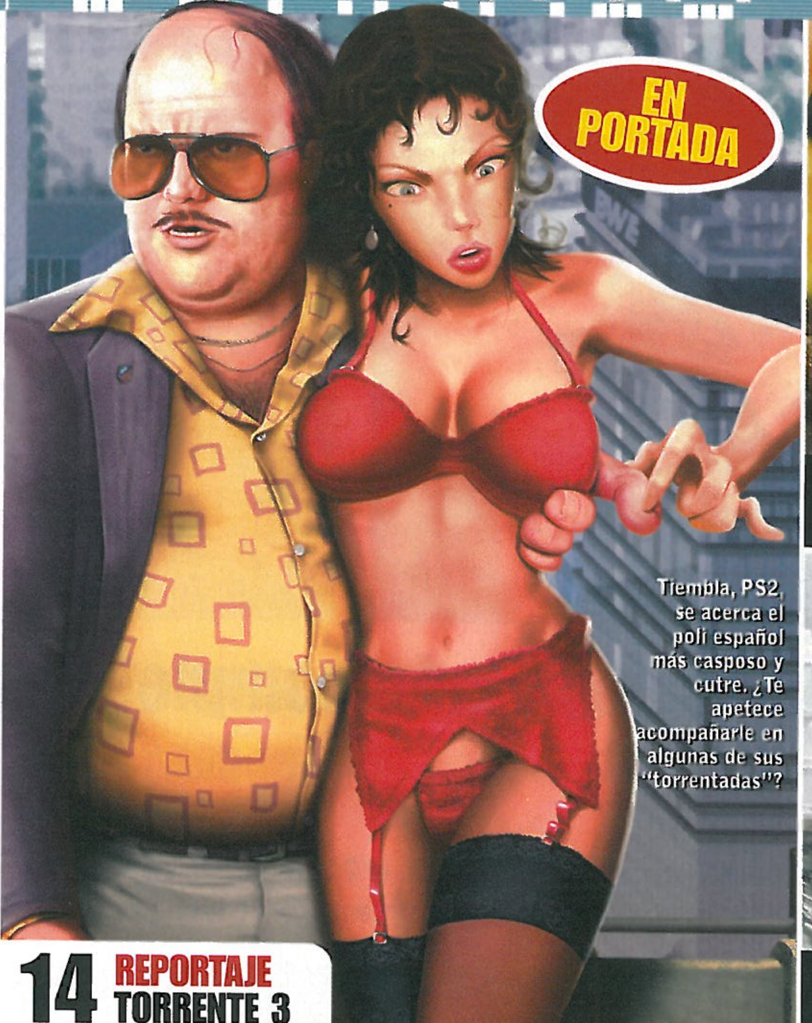


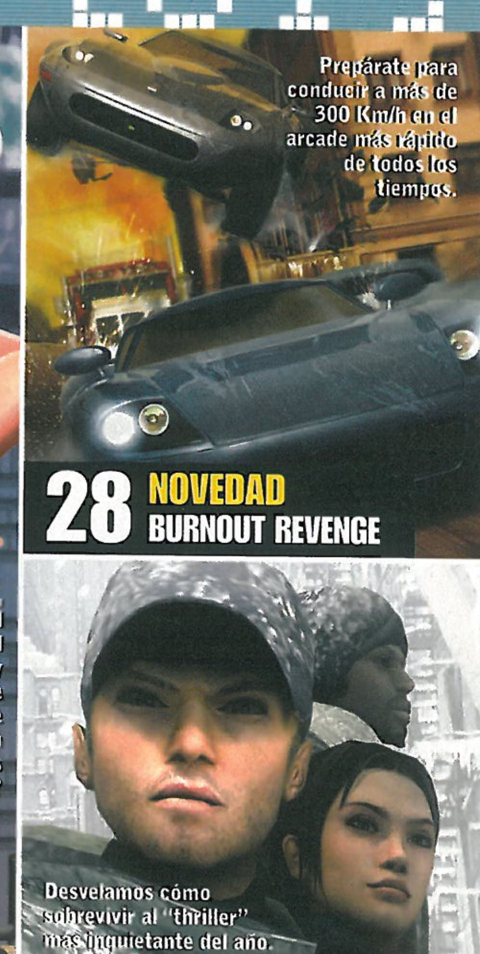
Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 más vendida en España
Nº 81
2,99€
Play2 manía
Portugal 2,99€
→NOVEDADES
BURNOUT REVENGE • TOTAL OVERDOSE
HULK: ULTIMATE DESTRUCTION • FIFA 06
TOP SPIN • CONFLICT GLOBAL STORM
PES5 • DARKWATCH • EYETOY PLAY 3
WRC EVOLUTION • ULTIMATE SPIDER-MAN...
8 424094 800032
LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS
150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
RESIDENT EVIL 4
¡Esto sí que da miedo!
SOUL CALIBUR III
El único juego de lucha capaz de destronar a Tekken
GUÍA OFICIAL FIFA 06
32 páginas con todos los trucos, estrategias y movimientos.
FIFA 06
COMPARATIVA SUPERHÉROES EN ACCIÓN
Batman Begins, Spider-Man 2, Hulk, Los 4 Fantásticos...
GUÍA COMPLETA
Fahrenheit
SUPLEMENTO GRATUITO 32 PÁGINAS
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS
Play2 manía
God of War
Misiones • Puzzles • Extras
¡GTA A LA ESPAÑOLA!
El policía más casposo "apatrulla" en PS2
Torrente 3
El Protector
←God of War
¡¡Colecciona nuestras fantásticas guías y archívalas en las cajas de tus juegos!!
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.75

SUMARIO [81]



Tiembla, PS2, se acerca el poli español más casposo y cutre. ¿Te apetece acompañarle en algunas de sus "torrentadas"?

14 REPORTAJE TORRENTE 3



Prepárate para conducir a más de 300 Km/h en el arcade más rápido de todos los tiempos.

28 NOVEDAD BURNOUT REVENGE

Desvelamos cómo sobrevivir al "thriller" más inquietante del año.

84 GUÍA FAHRENHEIT

58 COMPARATIVA SUPERHÉROES



Los más famosos superhéroes del cómic enfrentan sus poderes para dilucidar quién protagoniza la mejor aventura.

Descúbrelo todo sobre el "survival horror" que hará historia en PS2.

18 REPORTAJE RESIDENT EVIL 4

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego:



1 al 4 **Deficiente.** Un juego que no merece la pena, mejor ni lo tengas en cuenta.

5 **Aprobado.** Cumple sin más.
6 **Bien.** Un buen juego, pero con algunos defectos.
7 **Notable.** Un juego interesante para los fans del género.

8 **Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.
9 **Sobresaliente.** Te encantará, te guste o no el género.
10 **Matrícula de Honor.** Un imprescindible. Tienes que tenerlo.

Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Manía.

Este símbolo acompaña a productos recomendados por Play2Manía, atendiendo a su relación calidad-precio.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores:


MM Muy malo · M Malo · R Regular · B Bueno · MB Muy bueno · E Excelente

Código de descriptores PEGI

El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:




12+ EDAD RECOMENDADA


CONTENIDO DISCRIMINATORIO


DROGAS


SE DICEN PALABROTAS


SEXO EXPLÍCITO

JUEGO DE TERROR


CONTENIDO VIOLENTO





El juego de la saga más completo y espectacular

«DRAGON BALL Z: BUDOKAI TENKAICHI»

Adelantándose a la fecha de lanzamiento prevista, el 21 de octubre se pondrá a la venta el que promete ser el *Dragon Ball* más fiel a la serie de televisión. Un arcade de lucha que ofrecerá muchísimas novedades.

Si conocéis *Dragon Ball Z Budokai,* ya sabréis que son juegos de lucha tipo "versus" en los que los personajes más famosos de la serie televisiva reparten kamehamehas a diestro y siniestro. Pues bien, *Tenkaichi* seguirá la misma línea, pero ofrecerá tantas novedades que casi parece un juego nuevo. Para empezar, habrá 60 personajes, la cifra más alta de la saga. Para continuar, nuestros ataques irán destruyendo unos escenarios completamente 3D, por los que podremos movernos libremente (arriba y abajo, hacia dentro o fuera...). Y todo con un alucinante "look" de dibujo animado. Pero también habrá novedades en los modos de juego. Al clásico modo Historia, se sumarán una gran colección de modalidades extra y un modo de evolución de los personajes, que nos dejará repartir experiencia entre 10 atributos distintos, casi como si fuera un juego de rol. Vamos, el *Dragon Ball* más completo e innovador.



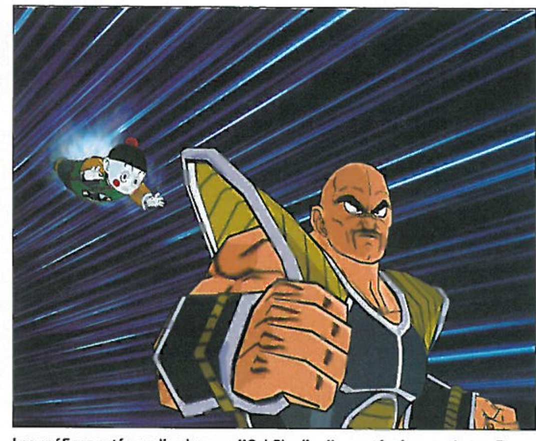
Tenkaichi presentará la friolera de 60 personajes (la cifra más alta hasta el momento) extraídos de la saga "Dragon Ball Z" y algunos de la serie "GT".



El sistema de ataque se ha mejorado, aunque la esencia del juego seguirá siendo la misma: combates uno contra uno rebosantes de golpes mágicos.



La principal novedad de Tenkaichi es el diseño 3D de los escenarios, que nos permitirá movernos a nuestro antojo: arriba, abajo, hacia dentro...



Los gráficos están realizados con "Cel Shading", una técnica que le confiere este atractivo aspecto de dibujo animado. Será como estar viendo la serie.

EL LANZAMIENTO DE PSP: TODO UN ÉXITO

Largas colas en toda España para comprar la nueva PlayStation Portátil.

Numerosas tiendas de toda España abrieron sus puertas la noche del 31 de agosto al 1 de septiembre para vender las primeras unidades de PSP y miles de personas se agolparon a sus puertas para hacerse con la esperada portátil. Eso sí, el primero fue el madrileño Ángel Gálvez, que estuvo esperando en la puerta desde las 12 de la mañana del día anterior. El premio a su tesón fue recibir gratis la consola de manos de James Armstrong, Vicepresidente y Consejero Delegado de SCE para España y Portugal.

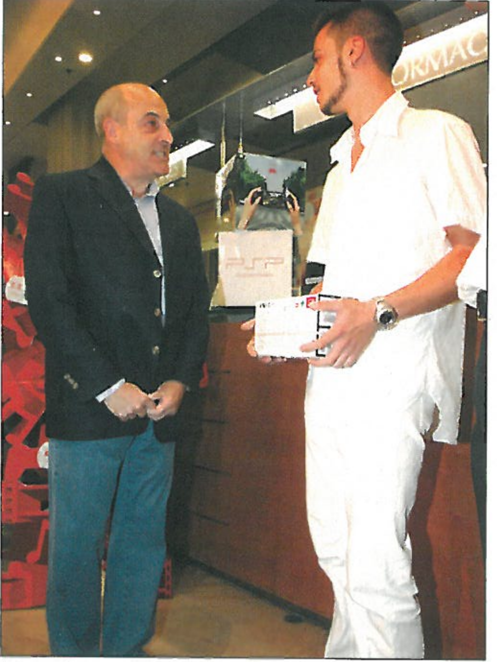
Desde ese momento no se dejaron de vender consolas, juegos y películas, demostrando que PSP tiene el éxito asegurando.

Sony calcula que venderá más de medio millón de consolas hasta Navidad y llegar a las 750.000 unidades a finales de marzo de 2006. Después de disfrutar de esta estupenda máquina a fondo, estamos convencidos de que lo logrará.

Numerosas tiendas especializadas de toda España abrieron sus puertas a las 12 de la noche del 31 de agosto... Para los que no podían esperar.



Y fueron muchos los que no podían esperar. Se vendieron miles de consolas y se vaciaron las estanterías de juegos y películas UMD.



Ángel Gálvez fue el primer español en comprar una PSP... Bueno, en realidad James Armstrong, Vicepresidente de Sony, se la regaló.

Los más alquilados PS2 (del 1 al 31 de agosto)

*Lista facilitada por



Los más vendidos PS2 (del 1 al 5 de septiembre)

*Lista facilitada por



Los más vendidos PSP (del 1 al 31 de agosto)

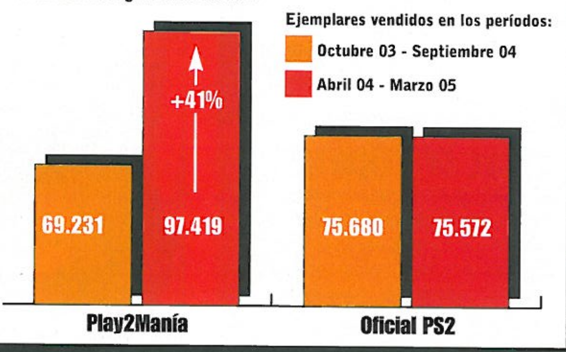
*Lista facilitada por



¡SOMOS LOS LÍDERES!

Play2Manía es la revista de videojuegos más vendida de España.

Según los últimos datos de OJD (organismo que controla las ventas de publicaciones), Play2Manía ha sido la revista de videojuegos más vendida entre abril de 2004 y marzo de 2005 y, lo que es más importante, hemos aumentado nuestras ventas en un 41%. No sólo vendemos más que cualquier revista dedicada al mundo de PlayStation 2, con 97.412 ejemplares vendidos al mes frente a los 75.572 de PlayStation 2 Revista Oficial, sino que incluso superamos en ventas a las revistas multiformato. Vamos, que estamos en lo más alto y eso os lo debemos a vosotros, que nos compráis mes a mes. De todo corazón, muchísimas gracias a todos.



LOS MÁS ESPERADOS

→ FINAL FIGHT STREETWISE

Lucha callejera para el año que viene.
Capcom ha anunciado que el renacimiento en PS2 de su mítico "beat´em up" no tendrá lugar este año. Este juego de barriobajeras peleas se retrasa hasta en el segundo trimestre de 2006.



→KILLZONE 2

Sony y las secuelas por sorpresa.
El plan de lanzamientos de Sony Europa asegura que *Killzone 2* saldrá en diciembre y *Cuestion de Honor 2* en marzo. Y no da ni un dato más...

→ MARC ECKO´S GETTING UP

La rebeldía urbana se retrasa un poco.
Esta aventura, que nos convertirá en artistas urbanos que luchan contra las autoridades opresoras y que viene abalada por el creador de tendencias Marc Ecko, llegará finalmente a nuestras consolas el próximo noviembre.



→CITY OF THE DEAD

Zombis en peligro de extinción.
Hip Games, los responsables de este "survival horror" creado con la ayuda del director George Romero, tienen problemas económicos y, aunque aseguran que seguirán con el desarrollo, se teme por su continuidad...

→ 25 TO LIFE

Paralizado el lanzamiento europeo.
Eidos ha anunciado que este juego, que enfrenta a bandas urbanas contra policías, saldrá al mercado en USA, pero que su lanzamiento en Europa queda indefinidamente paralizado.



→CALL OF CTHULHU

El miedo tendrá que esperar.
Esta aventura, subtitulada *Dark Corners of Earth* y ambientada en los mundos de H.P. Lovecraft, estaba prevista para el invierno, pero contad con que se retrase un par de meses.







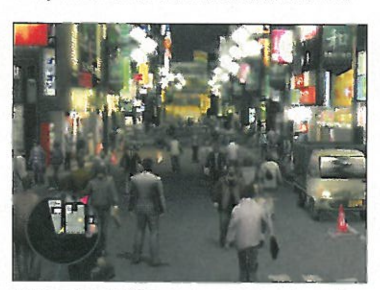
LA MEZCLA PERFECTA ENTRE «GTA» Y «SHENMUE»

Sega anuncia el juego más ambicioso que jamás ha realizado: *Ryu Ga Gotoku.*

Conocido hasta ahora con el nombre clave de "Project J", *Ryu Ga Gotoku* será una aventura de acción para adultos que nos trasladará a Kamurocho, un barrio ficticio de Tokio, para vivir una historia de amor y violencia ambientada en el mundo del crimen. La representación de la ciudad será ultrarealista y nos moveremos libremente por ella, afrontando tareas secundarias al más puro estilo *GTA*. Y el sistema de combate, heredado de *Shenmue*, recreará las peleas callejeras con sumo realismo. *Ryu Ga Gotoku* saldrá a la venta este invierno en Japón.



El protagonista será un expresidiario que se enfrentará a los miembros de su antigua banda.



En las calles de Tokio comeremos en restaurantes, compraremos en tiendas, jugaremos al Pachinko...

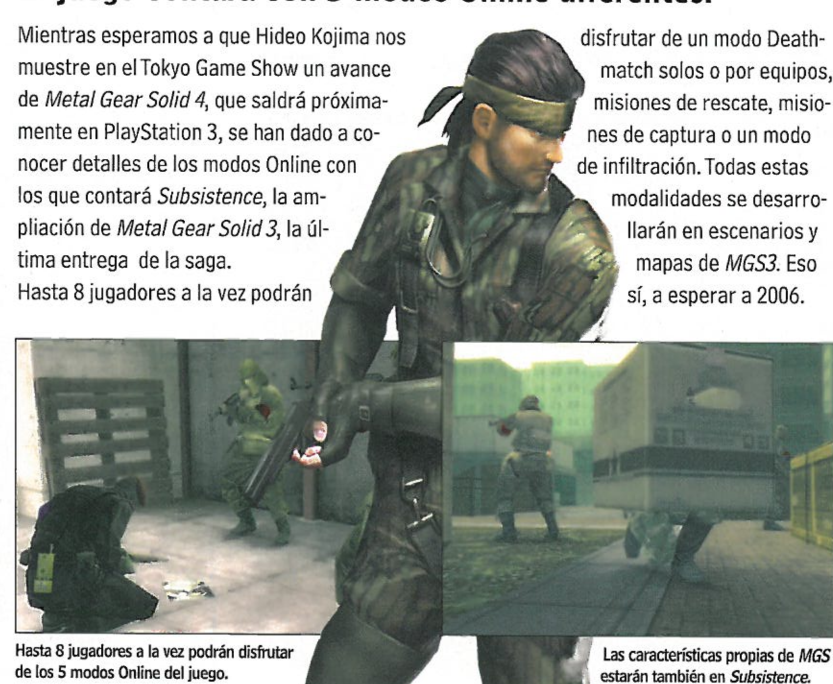


Los realistas combates serán con armas blancas y cuerpo a cuerpo, e iremos aprendiendo ataques.

«MGS3 SUBSISTENCE»

El juego contará con 5 modos Online diferentes.

Mientras esperamos a que Hideo Kojima nos muestre en el Tokyo Game Show un avance de *Metal Gear Solid 4*, que saldrá próximamente en PlayStation 3, se han dado a conocer detalles de los modos Online con los que contará *Subsistence*, la ampliación de *Metal Gear Solid 3*, la última entrega de la saga.
Hasta 8 jugadores a la vez podrán disfrutar de un modo Deathmatch solos o por equipos, misiones de rescate, misiones de captura o un modo de infiltración. Todas estas modalidades se desarrollarán en escenarios y mapas de *MGS3*. Eso sí, a esperar a 2006.



Hasta 8 jugadores a la vez podrán disfrutar de los 5 modos Online del juego.

Las características propias de *MGS* estarán también en *Subsistence*.

GANADORES



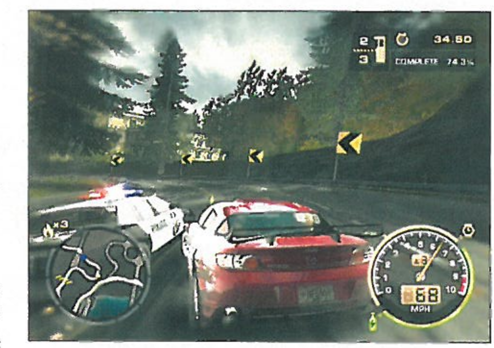
Ganadores de los 10 juegos *Area 51* que se sortearon entre los todos los acertantes de los pasatiempos de Play2Manía 79.

Antonio Bonilla (Almería)
Marimar Huerga Gorgojo (Asturias)
Alejandro Fdez. García (Badajoz)
Jacobo Díaz (Ceuta)
Miguel J. López Rodríguez (Ciudad Real)
Jorge Cao Noya (La Coruña)
David Corbacho (Madrid)
J. David Dueñas Nadales (Málaga)
José M. Durán (Pontevedra)
Paco Martínez (Soria)

POLICÍAS CONTRA "TUNEROS"

Esquiva a la "poli y llega a la meta en *NFS Most Wanted*.

A finales de noviembre saldrá a la venta una nueva entrega de la más famosa saga de velocidad y "tuning". En *Need For Speed Most Wanted* conduciremos deportivos y coches clásicos reales en todo tipo de carreras y competiciones, pero con un elemento recuperado de los primeros capítulos de la saga: la policía nos pisará los talones y hará todo lo posible para cerrarnos el paso. Por supuesto, se mantendrán las opciones de "tuning" y correremos tanto en circuitos urbanos cerrados como moviéndonos libremente por las calles de la ciudad. Un tremendo acabado gráfico pondrá la guinda a este nuevo arcade de velocidad.



En *Most Wanted* la policía nos pisará los talones en cada carrera y tendremos que llegar a ser el piloto clandestino más buscado.



Éste será el capítulo más veloz, frenético y espectacular de la serie.

¡BAJAN TODOS LOS JUEGOS PLATINUM!

Decenas de juegos pasarán a costar entre 19,95 y 22,95 euros.

Sony ha anunciado la instantánea rebaja de todos los juegos Platinum pasados, presentes y futuros. Los juegos de la propia Sony pasan a costar 19,95 euros, mientras que las otras compañías tendrán libertad para fijar sus precios. Por ejemplo, los Platinum de EA costarán 22,95 euros, pero se espera que ninguna compañía supere esta cifra. Una iniciativa apoyada por el lanzamiento de nuevos Platinum como *ESDLA: La Tercera Edad* o *Need for Speed Underground 2* este mes, o *Moto GP 4* el mes que viene. Y además confirma la tendencia a la baja en los precios en los juegos, con muchas novedades rondando los 45 euros.



VUELVE BOND, JAMES BOND

Desde Rusia con Amor se estrenará en noviembre y estará protagonizado por Sean Connery.

A finales de noviembre podremos convertirnos en un agente secreto al servicio de su Majestad y, metidos en el pellejo de Sean Connery, emular en nuestra PS2 a 007 en la película "Desde Rusia con Amor", una de las mejores aventuras de este prolífico héroe. Eso sí, el juego también nos propondrá retos que no estaban en el film original, a fin de ofrecernos la acción más intensa y trepidante, ya sea conduciendo veloces deportivos, liándonos a puñetazos con los malos o infiltrándonos tirando de artilugios de ultima tecnología. Y para que no todo sea acción e infiltración, el juego incluirá un sistema que permitirá ir mejorando a Bond, modificando sus aptitudes y su equipo. Un acabado técnico de lujo, que recrea con detalle las localizaciones de la película y el físico de Connery; gran variedad de misiones de desarrollo no lineal y todo el glamour de las películas Bond serán las otras virtudes de esta atractiva aventura de acción que se pondrá a la venta a finales de noviembre.



El nuevo juego de Bond estará basado en la película "Desde Rusia con Amor" y se presenta como un espectacular cóctel de acción, conducción e infiltración.



A bordo de deportivos clásicos deberemos cumplir diversas misiones, esquivando el tráfico y acabando con los enemigos que nos salgan al paso.

Breves & Fugaces

→ Los más vendidos

En Japón este mes ha dominado las ventas *Tales of Legendia*, el nuevo juego de rol de Namco. Mientras, los europeos estamos volcados con el lanzamiento de PSP, con *Ridge Racer* y *Wipeout Pure* como juegos más vendidos. En PS2 ha destacado *Delta Force: Black Hawk Down*.

→ El rol que viene

Los roleros españoles estamos de suerte. Sony ha confirmado que *Xenosaga Episode II* llegará a finales de Octubre. Y, como la primera parte no la hemos visto aquí, el juego vendrá acompañado de un DVD en el que se hará un resumen de la historia. Por su parte, Konami lanzará en febrero *Suikoden Tactics*, nuevo capítulo de esta serie con muchos tintes estratégicos.

→ *RE4* de lujo

Capcom ha anunciado el lanzamiento en USA de una edición de superlujo de *Resident Evil 4*, de la que sólo se venderán 100 unidades en la tienda Online de Capcom. Costará 120 dólares e incluirá una colección de 6 CDs con las bandas sonoras remasterizadas y composiciones inéditas de todos los juegos de la serie, más una figura de Leon y una camiseta del juego. A ver si hay iniciativas similares en Europa.

→ Piratas espaciales

Sony ha anunciado un nuevo juego de rol obra de Level 5, creadores de *Dark Cloud* y *Dragon Quest VIII*. Se trata de *Rogue Galaxy*, una aventura futurista en la que nos convertiremos en un joven pirata espacial que explorará inmensos planetas. El juego saldrá en diciembre en Japón y aún no tiene fecha en occidente.

→ *God of War 2*

Los rumores sobre la secuela de *God of War* se disparan: el último es que podría ser uno de los juegos de lanzamiento de PS3, aunque también se especula con que esta segunda parte saldría para PS2, y que Kratos no debutaría en PS3 hasta su tercera aventura. Sony ni confirma ni desmiente nada de nada.

LLEGA UN NUEVO MAFIOSO A LA CIUDAD

La mejor entrega de la saga, *Driver: Parallel Lines*, estará lista en marzo.

Reflections ha puesto manos a la obra para corregir todos los errores de *Driv3r* y ofrecernos una aventura de desarrollo abierto, en la que el policía Tanner deja su puesto a un mafioso que podrá robar coches o enfrascarse en tiroteos con la poli en una fiel reproducción de Nueva York, donde cumpliremos misiones o participaremos en minijuegos. Eso sí, fiel al espíritu *Driver*, el 80 % del juego será de conducción. Modos Online, una IA más desarrollada o la aparición de eventos aleatorios son otros de los atractivos de un juego que no podemos perder de vista.



Driver: Parallel Lines **será una nueva aventura de la saga *Driver* que nos permitirá recorrer las calles de Nueva York cumpliendo diversas misiones.**



El juego tendrá un 80% de conducción y un 20% de misiones a pie, las cuales prometen ser intensas y llenas de tiroteos con la policía.

«DIRGE OF CERBERUS»

Además de la aventura para un jugador, el juego de Square-Enix ofrecerá partidas en Red para 12 jugadores.

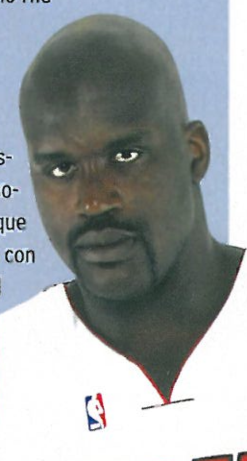
Square-Enix ha confirmado que su esperado *Final Fantasy VII: Dirge of Cerberus* ofrecerá partidas Online para hasta 12 jugadores, como parte de la estrategia de la compañía de que casi todos sus títulos ofrezcan juego en Red. El juego estará ambientado en el mundo de *Final Fantasy VII*, y su modo principal será una aventura de acción con toques de rol para un jugador. Su protagonista, Vincent Valantine, combatirá con armas de fuego y cuerpo a cuerpo. *Dirge of Cerberus* aún no tiene fecha en Japón, así que aún es pronto para hablar del lanzamiento en nuestro país.

Dirge of Cerberus **ofrecerá partidas Online ambientadas en el universo de inolvidable *Final Fantasy VII*.**

HIP-HOP EN LA CANCHA

Se anuncia la banda sonora de *NBA 2K6*.

Aunando la cultura del hip-hop con el baloncesto, la banda sonora de *NBA 2K6* ofrecerá 14 temas originales creados en exclusiva para el juego por estrellas de la cultura hip-hop como The Roots, Common o RJD2 entre otros. Además, algunos de estos cantantes estarán también disponibles como personajes del juego, lo que nos permitirá jugar con ellos un torneo real de baloncesto callejero.



¡RECORRE LA FRONTERA EN UNA
AVENTURA CARGADITA DE TEQUILA!

TOTAL OVERDOSE™



















Play2 Guías & trucos

LAS MEJORES SOLUCIONES Y GUÍAS PLATINUM



Soluciones completas:

- **Tekken 5**
Absolutamente todos los golpes de todos los personajes y todos los extras y secretos.
- **Batman Begins**
Un recorrido paso a paso por todas las misiones del juego y claves para dar auténtico miedo siendo Batman.
- **Destroy all Humans!**
Descubre cómo invadir la Tierra y acabar con los terrorícolas de la manera más de divertida.
- **Y tres guías Platinum**
Te ayudan a completa éxitos de PS2 del calibre de *ESDLA: La Tercera Edad, Ratchet & Clank 3* y *The Getaway Black Monday.*

Ya a la venta.

REVISTA OFICIAL



TE DEMUESTRAN QUE LA VIDA DE PERROS ES MUY DIVERTIDA



- **En portada *Nintendogs*,** el juegazo para DS en el que vas a pasarlo en grande cuidando a tu mascota virtual.
- **Póster gigante de regalo.** Para que se te caiga la baba con *Nintendogs* y *Esmeralda*.
- **Especial miniguías DS.** Destripan este mes cinco de los juegos más chulos de DS: *Mario, Splinter Cell, Star Wars, Yoghi Touch* y *Project Rub*. ¡¡Hay mogollón de trucos, claves, consejos!!

Los tutores de movimiento. En Revista Pokémon te desvelan los movimientos más potentes para tu equipo Pokémon; se saben todos los secretos.

Ya a la venta.



¡¡LLEGA LA TERCERA EDAD DE LOS IMPERIOS!!

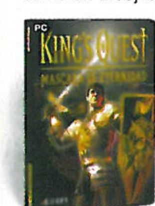
- **Microsoft descubre América:** Toman contacto con el tercer capítulo de *Age of Empires*. Sus revolucionarios gráficos marcarán un punto y aparte en el género de la estrategia.
- **Los mejores Test:** *Los Sims 2 Noctámbulos, Fahrenheit, Los 4 Fantásticos* o *Charlie y la Fábrica de Chocolate*, son algunas de las novedades que se someterán a su laboratorio: 24 PC y 48 Test de compatibilidad.
- **Juego de regalo:** Este mes, las aventuras nunca contadas de Lara Croft en *Tomb Raider Chronicles*. ¿Te imaginas algo mejor?

Ya a la venta.



LLEGAN LOS MÁS ESPERADOS

- ***Civilization IV*:** En exclusiva, un reportaje acerca de la última creación de Sid Meier. Regresa uno de los títulos emblemáticos de la estrategia.
- ***Black & White II*:** Si quieres ser tan poderoso como un dios, no te pierdas la review de Micromanía.





- ***PES5*:** Descubre las novedades del mejor simulador de fútbol.
- **En el CD:** De regalo, el juego *King's Quest: Máscara de Eternidad* y las mejores demos, extras...

A la venta el 23 de sept.

HOBBY CONSOLAS

¡GTA ARRASA EN PSP!

- ***GTA Liberty City Stories*:** La saga más rompedora llega a PSP y Hobby Consolas ha viajado a Londres para hablar con sus creadores y ofreceros un completísimo adelanto con todos los datos.
- **Análisis y guía completa de *RE Outbreak 2*:** El terror vuelve a PS2 con esta aventura Online, y los chicos de Hobby Consolas le otorgan un "tratamiento VIP".
- ***FIFA 06* y *Pro Evolution 5*:** ¡Los dos grandes simuladores de fútbol se enfrentan en las páginas de la revista!

A la venta el 23 de septiembre.





MORTAL KOMBAT
SHAOLIN MONKS

¡DEJA LA ARENA Y ENTRA EN LA AVENTURA!

RADIEN HA CONVOCADO A SUS DOS MONJES SHAOLIN MÁS PODEROSOS PARA SACAR LA LUCHA DE LA ARENA E INTRODUCIRLA EN UN MUNDO ABIERTO. EN ESTE ÉPICO VIAJE DE MISTERIO Y PELIGRO, DESCUBRIRÁN ENIGMÁTICOS SECRETOS, EXPLORARÁN REINOS PELIGROSOS Y LUCHARÁN MORTALMENTE CONTRA SUS ADVERSARIOS POR EL CONTROL DEL UNIVERSO MORTAL KOMBAT.



UTILIZA EL MODO KO-OP PARA LUCHAR COM LIU KANG O KUNG LAO INDIVIDUALMENTE O COMO EQUIPO.



ATACA EN CUALQUIER DIRECCIÓN Y EN CUALQUIER MOMENTO CON EL NUEVO SISTEMA DE KOMBATE MULTIDIRECCIONAL.



LUCHA INTENSAMENTE EN LA BOSS BATTLES CON GORO, BAKAR, SCORPION, REPTILE Y OTROS LEGENDARIOS RIVALES.



EJECUTA LOS CLÁSICOS ATAQUES DE MK II, JUNTO CON MÁS FATALITIES, NUEVAS MUTALITIES Y CRUELES BRUTALITIES.






PlayStation 2





ACCIÓN Y HUMOR EN EL GTA MADRILEÑO

TORRENTE 3 PROTECTOR

El popular personaje ideado por Santiago Segura se convierte en el protagonista de un juego ambientado en Madrid y que conservará todo el "encanto" del singular policía.

■ Compañía **Virgin Play** ■ Género **Aventura** ■ Fecha prevista **14 de octubre**

Torrente, el brazo tonto de la ley", se estrenó en 1998, recaudó más de 1.600 millones de pesetas "de las de antes" y se situó como la película más taquillera en la historia del cine español. En 2000 llegó "Torrente 2: Misión en Marbella", superando a su antecesora con una recaudación de 3.500 millones de pesetas. El 30 de septiembre se estrena "Torrente 3: El Protector", tercera entrega de las aventuras de Torrente y que tendrá versión consolera. Los responsables del juego son Virtual Toys, un estudio de programación madrileño que ya fue responsable de las aventuras de Torrente en PC hace unos años. Con esa experiencia a sus espaldas nos presentan ahora este *Torrente 3*, que se caracteriza por su humor, su excelente recreación de Madrid y la total libertad para movernos por sus calles.

UN ANTIHÉROE "A LA ESPAÑOLA". Torrente es un policía machista, guarro, xenófobo, gordo, tramposo, ruin... Y así podríamos seguir un buen rato más; de esa clase de personas

RECORDAMOS LOS ORÍGENES Y AVENTURAS DEL PERSONAJE.

→ Pero, ¿quién es Torrente?

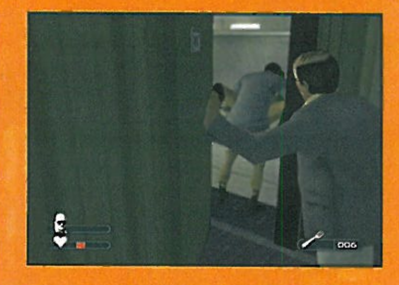
En palabras de su creador, Santiago Segura, se trata de un "patriota mezquino, miserable, misógino y xenófobo". Torrente saca a relucir lo más ruin del ser humano, exagerado en clave de humor, convirtiéndose así en el "antihéroe" de más éxito del cine español.



TORRENTE, EL BRAZO TONTO DE LA LEY. Primera película del personaje donde se enfrentaba a un cártel de las drogas con su peculiar estilo y habilidad.

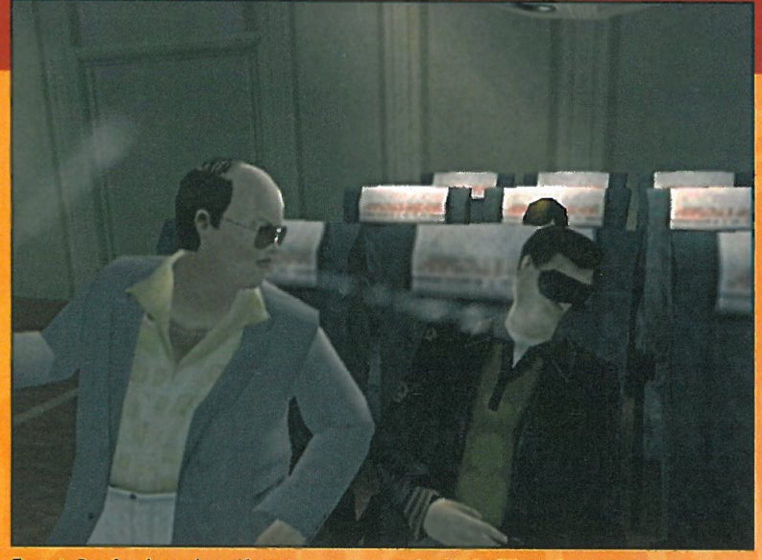


TORRENTE 2: MISIÓN EN MARBELLA. La ciudad era el objetivo de un megalómano loco que veía sus planes frustrados por culpa de ¿adivináis quién?: premio.





Algunos minijuegos son bastante "asquerosos" e incluso de mal gusto, como este concurso de pedos.



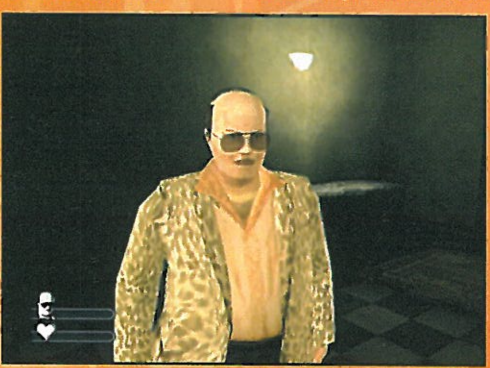
Torrente 3 será un juego de acción en tercera persona, al estilo de *GTA*, en el que asumiremos el papel del policía José Luis Torrente, un antihéroe que a fuerza de humor termina por caer simpático.



Ya sea en coche o andando, tendremos que ir cumpliendo numerosas misiones recorriendo las calles de un Madrid que ha sido recreado virtualmente de forma estupenda. ¿No reconocéis la plaza de Callao?



Entre misión y misión podremos también hacer muchas otras cosas, como visitar a señoritas de vida alegre y jugar "a los médicos".



Para poder acceder a algunos sitios necesitaremos una ropa concreta, como la discoteca, donde tendremos que ir de esta guisa.



La casa de Torrente no podía faltar en el juego, siendo el único lugar donde podremos guardar la partida o cambiarnos de ropa, por ejemplo.

que nadie querría tener por amigo o familiar ¡ni siquiera el propio Torrente! El caso es que este personajillo, tras salvar Marbella en su anterior aventura, se instala en Madrid para hacer de guardaespaldas de una eurodiputada que va a denunciar las ilegalidades de una multinacional. Y es que los responsables de la seguridad de la eurodiputada han sido sobornados por la multinacional en cuestión y está claro que dejando la "protección" en manos de Torrente, cuya torpeza está probada, la eurodiputada puede darse por muerta... Además, Torrente "ficha" a un grupo de frikis e inadaptados para que le ayuden. Se masca la tragedia...

Torrente 3 es un juego de acción cuya principal baza está en el cutre humor que destila su protagonista.

¿NOS HACEMOS UNAS... MISIONES?

Este es el punto de partida tanto de la película como del juego, que seguirá aproximadamente un 15% del film, pero que nos sorprenderá con misiones y minijuegos totalmente nuevos, alejados de la película en pro de una mayor diversión y libertad de acción.

De esta forma, manejando a Torrente recorreremos las calles de un Madrid muy bien recreado (donde se reconocen a la perfección la Puerta del Sol, el Palacio Real o la Gran Vía), cumplien- »



Discotecas, prostíbulos, supermercados, bares... podremos visitar un montón de escenarios, además de las calles de Madrid, donde Torrente sabrá utilizar sus habilidades para cumplir con sus objetivos.





Santiago Segura ha rodado algunas escenas exclusivas para el juego que aparecen cuando nos matan.

CONVIÉRTETE EN EL POLICÍA MÁS CUTRE.

→El Torrentismo, un estilo de vida

Ser Torrente no es fácil, pero lograrlo hará que obtengamos puntos con los que subir nuestras habilidades en el juego, por muy asquerosas o desagradables que nos parezcan algunas de las cosas que hay que hacer.



HACIENDO "GUARRERIDAS". Ir al baño a hacer cosas varias, visitar prostíbulos, robar bufandas o visitar a la abuela, son sólo algunas de las cosas a realizar.



SER MÁS TORRENTE AÚN. Esto nos hará ganar puntos con los que subir de nivel gracias a la media obtenida de la suma de todas las "cositas" que hagamos.

Mientras conducimos también podremos disparar a quien se cruce en el camino de Torrente.


Algunas misiones son tan originales como acabar con el pirateo del "top manta" en las calles de Madrid.


El juego seguirá un 15% de la película y además incluirá divertidas misiones y minijuegos totalmente nuevos.

»do todo tipo de misiones, tanto a pie como conduciendo. Y es que nuestro "intrépido" policía va a poder conducir de todo: motos, taxis, deportivos, ¡incluso autobuses!

Para defenderse, Torrente podrá usar sus puños y piernas y empuñar armas de fuego (incluso mientras conduce). Además, siguiendo el estilo *GTA*, también podremos "trabajar" para conseguir dinero, ya sea como repartidor de pizzas, basurero, camarero... Este dinero nos servirá para comprarle algunas cosillas a Torrente, como carteles del Atleti, botes de fabada o revistas porno...

APATRULLANDO LA CIUDAD.
Y para poder descansar de tanta misión podremos movernos a nuestro aire por todo Madrid (escuchando al Fary, claro) y participar en minijuegos





para conseguir puntos con los que mejorar nuestras habilidades. De esta manera, perseguiremos a los "manteros" para recuperar los CD piratas que venden; participaremos en un concurso de pedos, visitaremos a nuestra abuelita, robaremos bufandas del Real Madrid a sus hinchas, iremos al estadio Vicente Calderón para hacer algo de deporte; nos relajarémos en el prostíbulo más cercano

EL JUEGO ESTARÁ BASADO EN PARTE EN LA NUEVA PELÍCULA DEL PERSONAJE, AUNQUE INCLUIRÁ MUCHAS SORPRESAS

→ La película y el videojuego: dos caras de la misma moneda

Si bien el juego sólo está basado en una parte pequeña de la nueva película, muchas de las misiones y situaciones que viven el Torrente de las películas y el del videojuego son muy parecidas o, al menos, el peculiar policía se enfrenta a ellas de la misma forma, es decir, chapuceramente y sin saber muy bien qué hacer en cada momento. Eso sí, la diversión siempre está presente.



PASAJERO TORRENTE. Al igual que en la película, el juego empieza con Torrente a bordo de un avión. Llegado un momento el argumento de juego y película toman caminos separados, aunque igualmente divertidos.





EL ARTE DEL DISFRAZ. No es la primera vez que Torrente y sus "compinches" tienen que recurrir al disfraz para investigar un caso o salir de una situación comprometida. Aquí le podremos ver vestido de camarero.





PROTEGIENDO AL INOCENTE. Cuando el deber le llama, Torrente no dudará un momento en utilizar sus armas para proteger a todo aquel que lo necesite, aunque se pase un poco "de la raya", como es habitual.





PROBLEMAS CON LA LEY. Nuestros métodos no siempre serán del agrado de las fuerzas de orden público, que no dudarán en atacar y perseguir a Torrente tanto en el film como en el juego.



No podremos conducir todos los vehículos desde el principio, conseguiremos las licencias poco a poco.





Los fans de Torrente no podrán resistirse a un juego que refleja a las mil maravillas a este "casposo" personaje.

e incluso ir a bailar a la discoteca. Y todo al más puro estilo Torrente, destilando humor por los cuatro costados y amenizado con los hilarantes comentarios del protagonista, realizados para el juego por el propio Santiago Segura.

PRIMERA IMPRESIÓN.
La beta que hemos jugado aún tenía cosas que pulir, pero nos ha servido para descubrir que se va hablar mucho de *Torrente 3*. No va a ser una maravilla de la técnica (de hecho su apartado gráfico se queda justito), pero capta tan bien el estilo y el humor de este personaje que ningún seguidor del "torrentismo" podrá evadirse a su encanto. Además, su sistema de juego, sin llegar al nivel de un *GTA*, promete sorpresas y diversión para rato.



Igual que en la saga *GTA* contaremos con misiones "R3". Podremos repartir pizzas por la ciudad montados en moto, ser basurero, recoger "caquitas" caninas... Como veis, humor no le va a faltar al juego.

DE MADRID AL CIELO, AUNQUE SEA EN UN VIDEOJUEGO.

→ Pongamos que hablo de Madrid

Virtual Toys, el equipo creador del juego, han recreado Madrid (o al menos una gran parte de él) con todo lujo de detalles, siendo totalmente reconocibles calles tan populares como la Gran Vía, Montera, Plaza España, la Plaza Mayor, la Puerta del Sol, la Castellana... De igual forma, monumentos y edificios emblemáticos de la capital española también están presentes en el juego: el Oso y el Madroño, el Palacio Real, las Cortes, la estación de Atocha, el estadio Vicente Calderón. Los más afortunados a lo mejor incluso encuentran su casa trasladada al videojuego.





ESTADIO VICENTE CALDERÓN. El glorioso estadio del Atlético de Madrid, del cual Torrente es un hincha "hasta la muerte", también estará presente en el juego. Todo seguidor del equipo rojiblanco lo reconocerá hasta en el mínimo detalle, aunque asistiremos a él no precisamente a jugar al fútbol, sino a realizar ejercicios de atletismo para ponernos en forma.



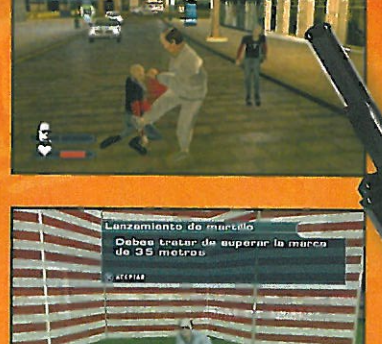


EL OSO Y EL MADROÑO Y LA PUERTA DEL SOL. La emblemática plaza del centro de Madrid y la estatua que representa a la ciudad también están presentes. Podremos visitar la zona donde empieza el "kilómetro 0" y desde donde, todos los 31 de diciembre, miles de españoles celebramos la llegada del Año Nuevo con las campanadas ya tradicionales.





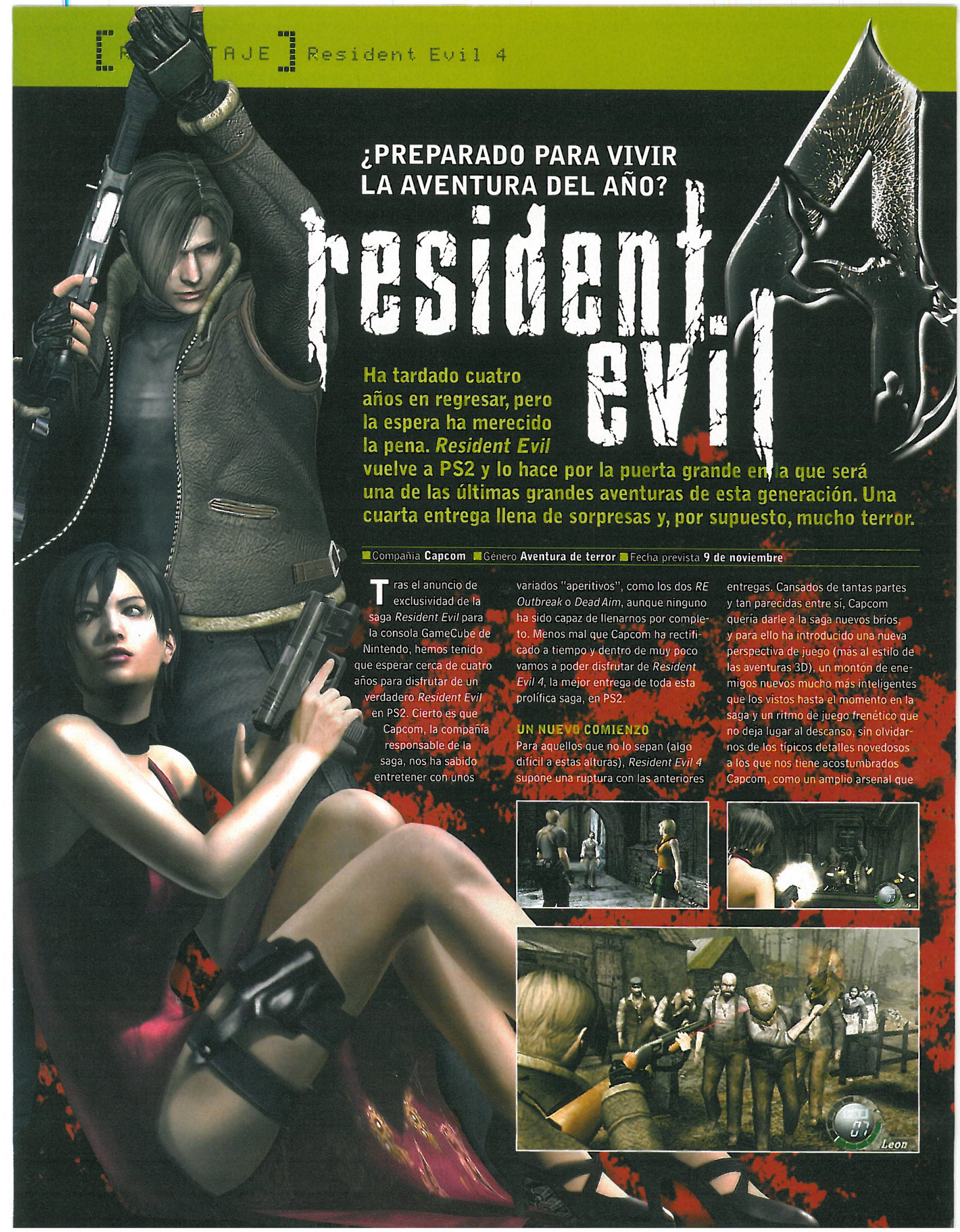
LA PLAZA MAYOR. Otro lugar emblemático de la ciudad por la que Torrente también podrá "dejar huella". Para realizarla, los programadores de Virtual Toys se han esforzado, de forma sobresaliente, en la creación de las texturas y de los elementos que hacen de esta plaza un lugar perfectamente reconocible.





Podremos poner en forma a Torrente (o al menos intentarlo), realizando minijuegos de atletismo.





¿PREPARADO PARA VIVIR LA AVENTURA DEL AÑO?

Resident Evil 4

Ha tardado cuatro años en regresar, pero la espera ha merecido la pena. *Resident Evil* vuelve a PS2 y lo hace por la puerta grande en la que será una de las últimas grandes aventuras de esta generación. Una cuarta entrega llena de sorpresas y, por supuesto, mucho terror.

Compañía **Capcom** Género **Aventura de terror** Fecha prevista **9 de noviembre**

Tras el anuncio de exclusividad de la saga *Resident Evil* para la consola GameCube de Nintendo, hemos tenido que esperar cerca de cuatro años para disfrutar de un verdadero *Resident Evil* en PS2. Cierto es que Capcom, la compañía responsable de la saga, nos ha sabido entretener con unos variados "aperitivos", como los dos *RE Outbreak* o *Dead Aim*, aunque ninguno ha sido capaz de llenarnos por completo. Menos mal que Capcom ha rectificado a tiempo y dentro de muy poco vamos a poder disfrutar de *Resident Evil 4*, la mejor entrega de toda esta prolífica saga, en PS2.

UN NUEVO COMIENZO

Para aquellos que no lo sepan (algo difícil a estas alturas), *Resident Evil 4* supone una ruptura con las anteriores entregas. Cansados de tantas partes y tan parecidas entre sí, Capcom quería darle a la saga nuevos bríos, y para ello ha introducido una nueva perspectiva de juego (más al estilo de las aventuras 3D), un montón de enemigos nuevos mucho más inteligentes que los vistos hasta el momento en la saga y un ritmo de juego frenético que no deja lugar al descanso, sin olvidarnos de los típicos detalles novedosos a los que nos tiene acostumbrados Capcom, como un amplio arsenal que

El objetivo del juego es encontrar a la hija del presidente, y una vez conseguido, tendremos que protegerla de los ataques de los numerosos enemigos.



Una de las novedades de esta entrega es el vendedor de armas, que aparecerá en distintos puntos y nos venderá todo tipo de mercancías y mejoras.



Numerosas acciones, como saltar por ventanas, golpear a los enemigos o tirar escalerillas, se realizarán pulsando un botón (cuando lo indique el juego).



Resident Evil 4 será uno de los últimos grandes Survival Horror de PS2, una genial aventura en la que se darán cita toneladas de acción, unos enemigos tan gigantescos como espectaculares y, por supuesto, más de un susto y sobresaltos...



Los enemigos finales serán mucho más numerosos, grandes y terroríficos que en cualquier otro Survival Horror. Algunos de ellos van a ser tan grandes que tendremos que subirnos encima de ellos para poder atacar a su punto débil cómodamente...

podemos mejorar con piezas y todo tipo de ajustes.

La historia nos sitúa en un pequeño pueblecito del pirineo español, donde una extraña secta religiosa tiene raptada a Ashley, la hija del presidente de los Estados Unidos. Nosotros, en el papel de Leon Kennedy, el policía protagonista de *RE2*, tendremos que seguir las pocas pistas disponibles para dar con ella y llevarla de vuelta a los Estados Unidos. Pero como os podéis imaginar, la tarea no va a ser fácil. Leon se va a encontrar con el rechazo de los lugareños quienes, sin explicación alguna, comenzarán a atacarle nada más llegar a la zona...

RE4 exprime al máximo el potencial de PS2 para ofrecer un juego sublime, tanto en jugabilidad como en calidad técnica.

ADIÓS ZOMBIS, ADIÓS...

Desde el primer minuto del juego, va a quedaros claro que Umbrella y los zombis son cosa del pasado. Aquí la »



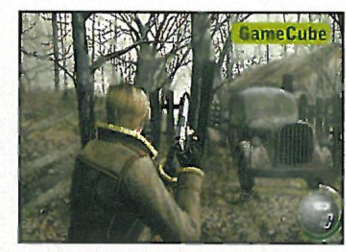




¿QUIÉN FUE EL "LISTO" QUE DIJO QUE NO ERA POSIBLE?

PlayStation 2 Vs Game Cube

Mucho se ha hablado sobre la dificultad de adaptar el juego a PS2: que si Capcom iba a tener que sacrificar mucho en el apartado gráfico, reducir algunos enemigos o escenarios por la memoria de PS2... Al final, tras haber disfrutado de la aventura en PS2, todo se ha quedado en un par de pequeños "tijeretazos" técnicos que no afectan para nada a la jugabilidad...



CONCEBIDO PARA GAMECUBE

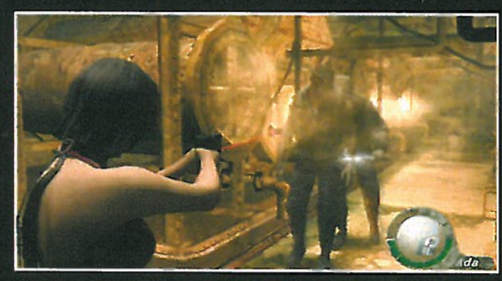
La aventura fue ideada originalmente para GameCube, y por lo tanto aprovecha el potencial de la consola de Nintendo al máximo. Apenas ofrece tiempos de carga, las caras de los enemigos son muy detalladas, entornos reales...



LA ADAPTACIÓN A PS2

El apartado gráfico es prácticamente idéntico al de GameCube. Lo único que se ha quedado por el camino son la calidad de algunas texturas (sólo apreciable al pegarnos a una pared), y las mejorables caras de los enemigos.





El nuevo sistema de puntería nos dejará apuntar al sitio que queramos, ya sea del enemigo o para reventar una parte del entorno.



A diferencia de otros *RE*, aquí los enemigos nos atacarán en verdaderas manadas de hasta 8-10 enemigos, incrementando de manera increíble la sensación de agobio y tensión. Ahora sí sabrás lo que es pasarlo "mal" de verdad... Y más si hay motosierras de por medio.



La aventura nos llevará por un montón de variados escenarios, como un castillo, un laboratorio, unas alcantarillas, un pueblo, un mina...



RE4 ofrecerá el catálogo de enemigos más espectacular e inteligente, como este enemigo ciego con cuchillas que está pendiente de nuestros ruidos.

» inmensa mayoría de los enemigos no son muertos vivientes, sino "humanos" mucho más rápidos e inteligentes, tal y como demuestran las trampas diseminadas por los escenarios (cepos, explosivos...). Y esto es sólo el principio: también nos esperan numerosas e increíbles mutaciones genéticas, enemigos gigantescos con diminutos puntos débiles... Afortunadamente, para plantar cara a todos estos peligros contamos con la ayuda de un nuevo sistema de puntería, que nos permitirá colocar nuestras balas de forma milimétrica. Así, si disparamos a la rodilla de un enemigo éste se tambaleará, permitiéndonos asestarle varios golpes cuerpo a cuerpo...

SORPRESAS SIN FIN

Pero, aparte de acción sin descanso, *RE4* ofrecerá momentos memorables: defender una casa abandonada de decenas de enemigos, recorrer unas minas en una vagoneta al más puro estilo

La ambientación será un factor clave, con escenarios enormes y detallados.

Indiana Jones, protagonizar un espectacular combate contra un marine por medio de escenas Quick Time Event (pulsar el botón correcto en el momento justo), sobrevivir a los ataques de unas catapultas en un castillo... En total, casi 20 horas de delirio puro, que en ningún momento pierden intensidad. Y por si fuera poco, esta versión de PS2 llegará con novedades, como nuevas armas y trajes para »



UN JUEGO QUE NO PODRÁS OLVIDAR EN AÑOS...

Una aventura apasionante

La saga *Resident Evil* nos ha dejado momentos memorables en cada una de sus entregas, pero esta cuarta va a superar todo lo visto. Es tal la cantidad de situaciones inolvidables, la calidad de los enemigos y los sobresaltos, que es imposible detallarlos todos... Aunque aquí os dejamos algunos de los mejores.



EL GIGANTE. Uno de los duelos más apasionantes de todo el juego, es en el que nos medimos contra un enorme ser que recuerda a los trolls de *ESDLA*.



MIEDO EN EL AGUA. En el lago también tendremos "movimiento", donde nos espera una terrible criatura acuática que nos tirará al agua unas cuantas veces.



MOTOSIERRAS. ¿En qué película de terror no hemos visto uno de estos cacharros? Pues los enemigos de *RE4* las han descubierto y son más letales que nunca.

»



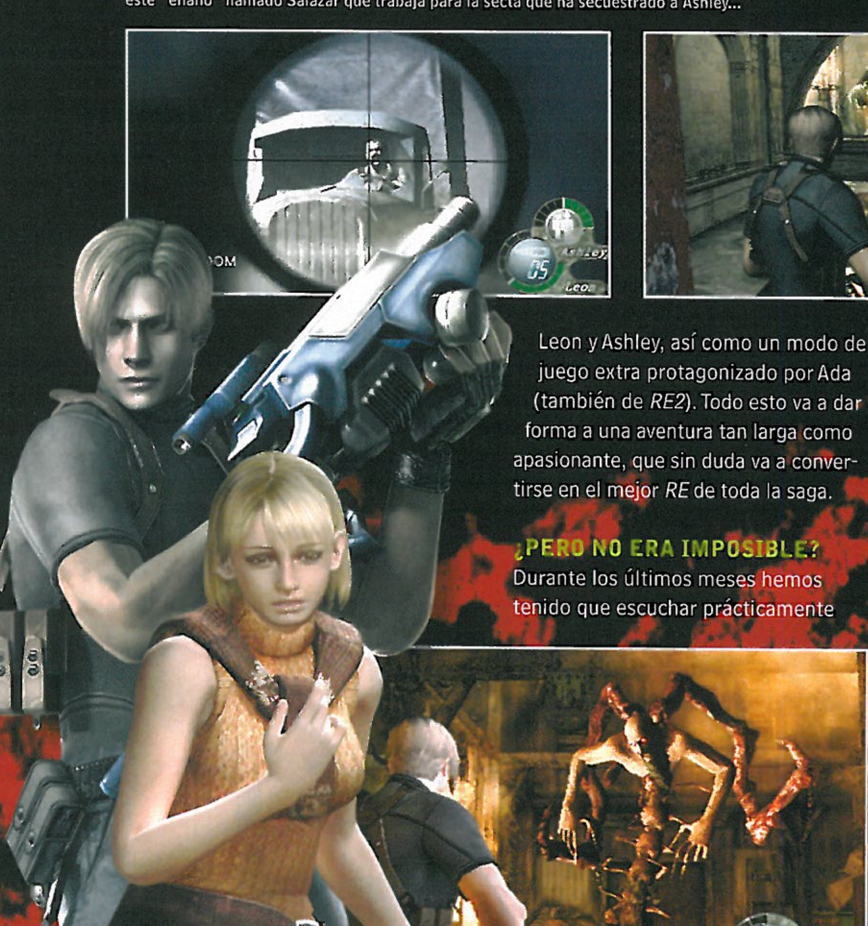
Con más canciones
en español que nunca
AMARAL
El universo sobre mí
MELENDI
Caminando por la vida
LOQUILLO Y TROGLODITAS
Cadillac solitario
EL ARREBATO
Búscate un hombre que te quiera
HÉROES DEL SILENCIO
Mar adentro
LOS RONALDOS
Idiota
DAVID BISBAL
Bulería
JARABE DE PALO
La flaca
Y MUCHOS MÁS...
¿HARTO DE MONTÁRTELO SOLO?
Con Singstar Pop. Móntate la fiesta a tu manera.
PlayStation 2
Próximamente también disponibles las mejores canciones en inglés de los 80 con singstar '80s
PlayStation 2
singstar pop
3+



A lo largo de la aventura conoceremos a numerosos personajes secundarios, no todos buenos, como este "enano" llamado Salazar que trabaja para la secta que ha secuestrado a Ashley...



Los enemigos llevarán mazas, porras eléctricas, hachas, escudos... y muy cerca del final del juego, armas de fuego, lo que sin duda nos dificultará y mucho el avance a lo largo de la aventura.





Unlock a new character with a 4★ ranking!

Leon y Ashley, así como un modo de juego extra protagonizado por Ada (también de *RE2*). Todo esto va a dar forma a una aventura tan larga como apasionante, que sin duda va a convertirse en el mejor *RE* de toda la saga.

¿PERO NO ERA IMPOSIBLE?

Durante los últimos meses hemos tenido que escuchar prácticamente de todo: que PS2 no iba a poder con un juego de GameCube, que si gráficamente iba a ser muchísimo peor... Pero tras habernos jugado la aventura por completo, sólo os podemos decir que Capcom se lo ha currado mucho, muchísimo. Salvo en algunos detalles minúsculos, como los rostros de los enemigos o la calidad de las texturas al utilizar el zoom de las armas, el juego es calcado al de GameCube. Y eso ya es mucho decir...

La versión de PS2 contará con dos horas más de juego, nuevas armas y la posibilidad de jugar con Ada Wong.

El fuego, la lluvia, la niebla, el humo... todos los efectos visuales estarán genialmente recreados.

En algunos momentos del juego contaremos con la ayuda de Luis, un poli de Madrid, que nos dará fuego de cobertura.

SER LOS ÚLTIMOS A VECES TIENE SU RECOMPENSA...

→ Novedades en la versión de PS2

Aunque llegue tarde, la versión de PS2 será más completa que la de GameCube. Incluirá nuevos modos, como "Caminos Separados", en el que manejaremos a Ada Wong en una "miniaventura" de casi dos horas de duración. Y esto es sólo el principio: armas, trajes y más, sólo para PS2.



NUEVAS AVENTURAS. Ada Wong protagonizará un nuevo modo de juego, que será una aventura paralela a la de Leon, de aproximadamente dos horas de duración.



MÁS ARMAS. Leon podrá comprar una pistola "láser", mientras que Ada tendrá a su alcance un arma de la que no os podemos decir nada por prohibición de Capcom.



VESTUARIOS ALTERNATIVOS. Al completar la aventura, seremos premiados con nuevos trajes para Leon y Ashley, como esta armadura y traje de mafioso. Todo un detalle...



MERCENARIOS. También disfrutaremos de minijuegos como los mercenarios, en el que al superar ciertos récords, desbloquearemos más personajes jugables para este modo.

LA LUCHA SE CONVIERTE EN LA MAYOR AVENTURA

SOULCALIBUR III



Espadas, hachas y otras armas blancas se preparan para la batalla definitiva. El nuevo *SoulCalibur* va a superar en posibilidades de juego y espectáculo a cualquier otro título de PS2. Saludad al nuevo "crack" de la lucha.

Compañía **Namco** · Género **Lucha** · Fecha prevista **Noviembre**

Namco se reta a sí misma en el género de la lucha uno contra uno. La compañía japonesa tiene casi listo el juego con el que pretende superar el altísimo listón que ella misma impuso con *Tekken 5*. Se trata de *SoulCalibur III*, una nueva entrega de su "otra" gran saga de lucha, que nos devolverá al siglo XVI para enfrentarnos a los más poderosos guerreros en pugna por la espada maldita Soul Edge.

La base del juego será el estilo de lucha que ha convertido a la saga en un mito: combates uno contra uno protagonizados por guerreros que blandirán armas blancas en escenarios por los que nos movemos en 3D. Unas luchas espectaculares y divertidas desde el primer momento que esconderán una gran profundidad: el equilibrio entre luchadores será perfecto y cada uno tendrá su estilo de lucha único y un abanico de ataques enorme. Pero, ¿dónde están las novedades? En que *SoulCalibur III* ofrecerá unas posibilidades de juego casi infinitas.

TRAS LA ESPADA MALDITA. Al final de *Soul Calibur 2*, Sigfried, el caballero alemán, rompía la maldición que le transformó en Nightmare y le mantuvo atado a la espada Soul Edge. En *SoulCalibur III* el alma de la espada demoníaca ha cobrará vida propia

SOUL CALIBUR, UNA SAGA DE LUCHA CON HISTORIA

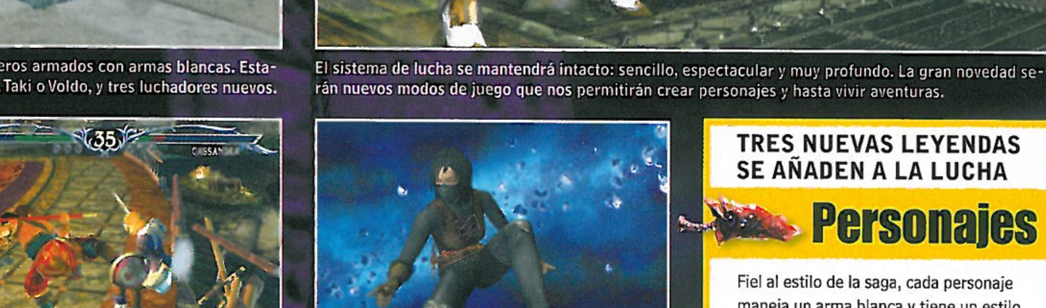
LA LEYENDA DE LAS ESPADAS

Creada por Namco, responsables de *Tekken*, la saga nació en 1995 con *Soul Edge*, una recreativa que saltó a PSone con el nombre de *Soul Blade*. Le siguieron *Soul Calibur* para Dreamcast y *Soul Calibur 2* para las actuales consolas. *SoulCalibur III* será exclusivo de PS2 y retomará la leyenda de la espada maldita Soul Edge y el único arma capaz de destruirla, la espada Soul Calibur.



SoulCalibur III volverá a ofrecernos combates en 3D entre guerreros armados con armas blancas. Estarán todos los clásicos de la saga, como Sigfried, Mitsurugi, Kilik, Taki o Voldo, y tres luchadores nuevos.

El sistema de lucha se mantendrá intacto: sencillo, espectacular y muy profundo. La gran novedad serán nuevos modos de juego que nos permitirán crear personajes y hasta vivir aventuras.





Cada personaje tendrá su propia arma y estilo de lucha, además de un gran repertorio de golpes.



Una manera de ganar volverá a ser empujar a los rivales fuera de la zona de batalla.

El editor de personajes nos ofrecerá variaciones casi infinitas para crear nuevos luchadores.



dentro de la armadura de Nightmare y Sigfried se impondrá la misión de destruirla y acabar con la maldición.

Pero habrá muchos otros interesados en el poder infinito de Soul Edge, bien para poseerla o bien para destruirla. En el juego estarán todos los personajes clásicos de la saga: el samurái Mitsurugi, la ninja Taki, el monje Kilik o el pirata Cervantes... Así, hasta llegar a un total de 25 luchadores, un número récord en esta saga.

A las intensas peleas con armas blancas, *SoulCalibur III* añadirá modos de juego con toques de rol y estrategia.

Y entre ellos habrá tres debutantes, cada uno con un nuevo estilo de lucha que enriquecerá aún más la jugabilidad: Zasalamel, Tira y Setsuka.

UN TORNEO DE LUCHA SIN FIN. Pero lo que nos dejará con la boca abierta serán las posibilidades de juego. Para empezar, el tradicional modo Arcade, ahora llamado "Relatos de Almas", estará personalizado según la historia de cada personaje. Pero las novedades más alucinantes serán los modos "Creación" y "Crónicas de la Espada". El primero será un editor en el que diseñaremos nuestros propios luchadores para usarlos en otros modos definiendo todas y cada una de »

TRES NUEVAS LEYENDAS SE AÑADEN A LA LUCHA

Personajes

Fiel al estilo de la saga, cada personaje maneja un arma blanca y tiene un estilo de lucha completamente distinto. Habrá 25 en total, incluidos todos los clásicos de la saga y tres nuevos luchadores.



SETSUKA El dulce aspecto de esta belleza criada en Japón engaña tanto como su parasol, que oculta una espada.



ZASALAMEL Un inmortal que lleva siglos reencarnándose. Usa una guadaña, y hay quien dice que es la misma Muerte.



TIRA Esta demente bailarina usa sus cuchillas circulares con una técnica de combate única llamada Danza de Muerte.




La historia de la saga continúa: Sigfried se ha librado de la maldición del Soul Edge y ahora su objetivo es destruir la espada.


Esta vez no habrá "invitado especial" como ocurrió con Heichachi en *Soul Calibur 2*, pero sí un número record de personajes: 25.



Entre la variedad de modos habrá pruebas especiales, como esta en la que recogemos las monedas que caen de los enemigos.

El juego volverá a ser un espectáculo visual, con nuevos efectos de luz y partículas y escenarios más complejos.

» sus características: desde su físico hasta las armas y su vestimenta, dando como resultado cientos de miles de combinaciones.

Precisamente con los personajes del modo Creación jugaremos en "Crónicas de la Espada". En este modo nos desplazaremos en tiempo real por un enorme mapeado y habrá elementos de estrategia, ya que podremos o no afrontar los combates y aliarnos con otros personajes; y de rol, pues nuestras capacidades mejorarán con la experiencia.

Y las posibilidades siguen y siguen, con un modo "Arena de Almas" que nos propondrá peleas en condiciones especiales, variados modos "versus" para dos jugadores... Sólo las peleas Online faltarán a la cita.

LOS ESCENARIOS DE BATALLA.

Las últimas mejoras de *SoulCalibur III* serán técnicas. Aunque *Soul Calibur 2* ya ofrecía un espectáculo visual pocas veces visto, esta nueva entrega tendrá efectos de luz y partículas más pulidos y mantendrá el magnífico diseño y animaciones de los personajes. Pero la mayor mejora estará en los escenarios. Muchos serán nuevos, desde castillos alemanes a santuarios griegos, pasando por otros tan originales como la torre de un reloj, que exhibirá elementos 3D más complejos, como las ruedas dentadas de la maquinaria.

Estos detalles culminarán un juego que sigue la senda que Namco ya marcó con *Soul Calibur 2* y *Tekken 5*: hacer de la lucha una experiencia más profunda. Y es que *SoulCalibur III* borrará los límites del género y entrará en el reino de la aventura.


El modo "Crónicas de la Espada" nos invitará a recorrer un amplio mapa de bello diseño gráfico.


Los escenarios mostrarán más elementos 3D móviles, como estas ruedas de maquinaria.

CREARÁS LUCHADORES, PELEARÁS CON GIGANTES, RECORRERÁS MUNDOS... *SOULCALIBUR III* SERÁ MUCHO MÁS QUE LUCHA

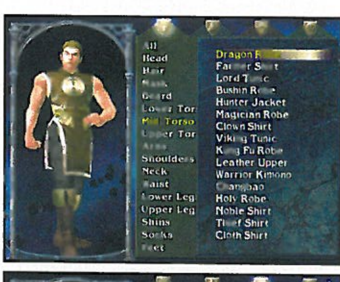
Los modos de juego que harán historia en el género de la lucha

RELATOS DE ALMAS. Será el tradicional modo Arcade, pero adornado con una historia diferente para cada uno de los 25 personajes. Entre combate y combate disfrutaremos de vídeos que profundizarán en la trama, aunque no se ha desvelado si habrá secuencias de vídeo al final (al estilo de *Tekken*) o se mantendrán los grabados habituales en la saga.





CREACIÓN. Un poderoso editor para crear luchadores que luego usaremos en otros modos. Primero elegiremos su sexo, rostro y tamaño. Después su profesión entre 10 disponibles, lo que marcará su estilo de lucha y su arma (por ejemplo, si escogemos "samurái", el personaje luchará como Mitsurugi). Por último, elegiremos cada detalle de su atuendo.





CRÓNICAS DE LA ESPADA. En este modo viajaremos en tiempo real por tres reinos en guerra, cruzándonos con personajes con los que podremos hablar, combatir (en las peleas uno contra uno habituales del juego) o simplemente evitar. Hasta reclutaremos aliados y nos encontraremos con personajes como Mitsurugi o Yvy, que serán amigos o enemigos.





ARENA DE ALMAS. Batallas en condiciones especiales. Habrá que derrotar al contrario lanzado bolas de energía al ejecutar los movimientos, o recoger las monedas que caerán al golpear al rival... También habrá combates con la física alterada, en los que botaremos al impactar contra paredes y suelo. Y hasta lucharemos contra un coloso de piedra.






FAHRENHEIT
UN THRILLER PARANORMAL
DIRIGIDO POR DAVID CAGE
LA CULPA TE PARALIZA
16+
www.pegi.info
PlayStation.2
PC DVD ROM
XBOX
quantic dream
www.atari.com/fahrenheit
www.es.atari.com
ATARI

3+ Compañía **EA Games** | Género **Velocidad** | Precio **59,95 €**

Burnout Revenge

Cuando la velocidad se convierte en obra de arte

Cuando parecía que la serie *Burnout* había alcanzado cotas insuperables de diversión y calidad técnica, EA nos sorprende con un nueva entrega aún más jugable y espectacular.



El apartado gráfico es de auténtico lujo: escenarios cargados de detalle, efectos de luz increíblemente realistas... Y todo moviéndose a velocidad de infarto.





Los escenarios (basados en ciudades como Chicago o Roma), cuentan con multitud de caminos alternativos y zonas de saltos, que añaden emoción a las carreras.

La saga *Burnout* ha sido la "reina" indiscutible de los arcades de velocidad en PS2, gracias a sus frenéticas carreras, espectaculares colisiones, inmejorable sistema de control y su apuesta por la diversión sin complicaciones. Para muchos la tercera parte de la serie había tocado techo en cuanto a jugabilidad y posibilidades gráficas, pero *Burnout Revenge* ha sido capaz de superar a su antecesor en todos los aspectos.

EL SISTEMA DE JUEGO ES TAN DIVERTIDO y sencillo como siempre: vertiginosas carreras en escenarios urbanos, donde se premia con puntos y "turbos" la conducción temeraria y agresiva, mientras esquivamos el abundante tráfico. En la opción Tour Mundial, el principal modo de juego para un jugador, además de estas típicas carreras de ve-



Como novedad, podemos destruir el tráfico que circula en nuestra dirección tanto para abrirnos paso como para entorpecer a los rivales.

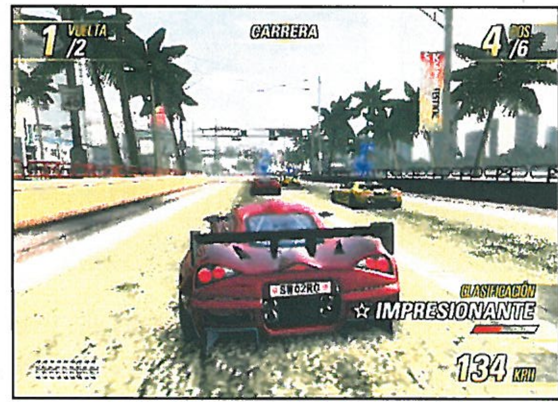


Burnout Revenge ha sabido mantener el inconfundible sabor arcade de la saga: vertiginosas carreras en escenarios repletos de tráfico, un sencillo sistema de control y espectaculares colisiones.



El juego cuenta con pruebas de todo tipo y tiene suficiente variedad como para colmar las exigencias de todos los jugadores: clásicas carreras de velocidad, de destrucción del tráfico, eliminatorias...





locidad, encontramos otros tipos de competiciones: conseguir el mayor caos posible con una colisión, "arrasar" con el tráfico que circula por nuestro carril (una de las novedades de esta entrega), lograr un determinado número de "Takedowns" (consistentes en hacer colisionar a los otros corredores), etc., que consiguen con su enorme variedad "picar" al jugador de principio a fin.

PERO LO MEJOR DE *BURNOUT REVENGE*

es que las carreras no sólo mantienen la escalofriante velocidad característica de la saga (es el arcade más rápido de PS2), sino que incluso son más trepidantes gracias a las novedades de su desarrollo. Ahora podemos "embestir" al tráfico que circule en nuestra dirección para bloquear el paso de nuestros rivales y además los circuitos (que nos llevan por ciudades como Roma o Tokio) cuentan con decenas de caminos alternativos y zonas de saltos que aumentan enormemente la espectacularidad. Y la novedad más interesante es el "Rompechoques", gracias al cual, tras una colisión

La mejoras jugables y gráficas convierten a *Burnout Revenge* en una auténtica obra maestra del género.



Además del Tour Mundial y opciones Online hasta para 6 jugadores, *Burnout Revenge* cuenta con completas opciones Multijugador.



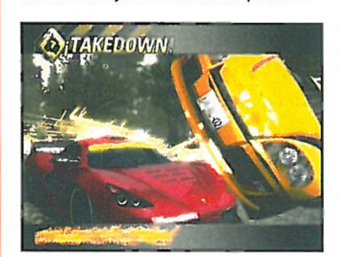
Las pruebas están divididas en 10 niveles. La clave para ir subiendo en la clasificación y acceder a nuevas pruebas es la conducción agresiva.

Llegó la hora de la venganza

La novedad más llamativa de esta entrega es el denominado "Rompechoques". Gracias a esta técnica, cada vez que choquemos tendremos unos segundos para hacer estallar nuestro vehículo e intentar alcanzar con la detonación a nuestros rivales. Tanto con este movimiento, como haciendo el clásico "Takedown", podremos vengarnos de nuestros adversarios.



Si algún rival nos hace un "Takedown", una flecha roja nos indicará su posición.



Para aumentar el "turbo", podemos vengarnos de él mediante un "Takedown"...



... o hacer uso del "Rompechoques" e intentar abatir a varios rivales a la vez.



Aunque no sean modelos reales, todos los vehículos presentan un acabado de lujo. Además hay coches de todo tipo: deportivos, camionetas, 4x4...



Las colisiones son increíblemente vistosas gracias a que ahora todos los vehículos se deforman tres veces más que en la entrega anterior.





tenemos unos segundos para hacer estallar nuestro coche y que la explosión alcance a otros corredores.

Por supuesto, todo viene acompañado por un sencillo y preciso sistema de control que logra "enganchar" de tal manera, que no dejaremos de jugar hasta descubrir todos los secretos del juego.

Y LO QUE MÁS NOS HA SORPRENDIDO ha sido la mejora de un apartado gráfico que ya en la tercera entrega parecía inmejorable: ahora los escenarios son más detallados y realistas, los vehículos tienen un mejor acabado, el "popping" es inexistente, los efectos de luz son de una autenticidad impresionante... Y es que *Burnout Revenge* exprime al máximo el hardware de PS2 para ofrecernos una maravilla visual que muy pocos juegos actuales consiguen igualar. La guinda dentro de la parte técnica la pone un sensacional apartado de sonido, cuya "cañera" banda sonora (incluye, entre otros, temas de The Doors o The Chemical Brothers) es el acompañamiento ideal para las vertiginosas carreras.

La gran cantidad de pruebas y una jugabilidad a prueba de bombas aseguran muchas horas de diversión.

SI BIEN ESTAS NOVEDADES no representan una revolución con anteriores entregas de la serie, sí logran que *Burnout Revenge* ofrezca suficientes elementos nuevos y mejoras como para satisfacer completamente a todos los seguidores de la saga, consiguiendo de esta manera el juego más completo y espectacular del género (además del modo para un jugador, ofrece divertidos modos Multijugador y Online).

Podríamos decir más cosas de *Burnout Revenge*, pero no os podríamos transmitir las intensas sensaciones que sienten jugando con él. Por ello, nada mejor que probéis vosotros mismos un título que resulta imprescindible para cualquier amante de los videojuegos, sea o no aficionado a la velocidad, tanto por su enorme diversión y jugabilidad, como por su extraordinario apartado técnico. Una auténtica delicia.



Espectáculo sobre ruedas

Cada carrera es una experiencia de juego única por la cantidad de sorpresas que podemos encontrar en todos los escenarios: zonas de saltos, caminos alternativos, elementos destruibles, etc.



Podemos aprovechar las zonas de saltos para destruir los coches rivales.



Los escenarios están plagados de cientos de objetos que podemos destruir a placer.



En todos los escenarios podemos realizar varios "Takedowns" especiales.



Con los coches más rápidos, la sensación de velocidad es de auténtico vértigo.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-6**








DUAL SHOCK 2 · M.CARD (34 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 10 **Sonido** 10 **Diversión** 10
Duración 9 **Calidad/Precio** 10

↑ La sensación de velocidad, el control, los gráficos... Una verdadera obra maestra.

↓ Los coches siguen sin ser reales y los tiempos de carga entre fase y fase son algo largos.

Una joya de la velocidad, capaz de encandilar a cualquiera, tanto por su apabullante jugabilidad como por su impactante apartado técnico.

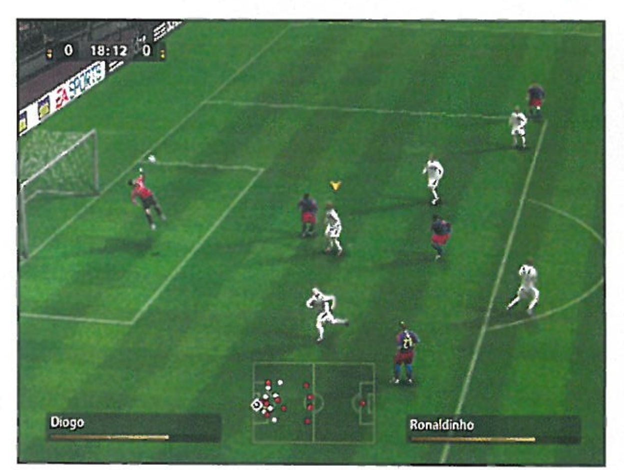


3+ Compañía **EA Sports** | Género **Deportivo** | Precio **44,95 €**

FIFA 06

El simulador de fútbol más completo

Con la Liga recién empezada, ¿quién puede resistirse a imitar a estrellas como Ronaldinho o Beckham? Pues el nuevo *FIFA* permite esto y muchísimo más. ¿Te lo vas a perder?



FIFA 06 nos ofrece las ligas más importantes, incluyendo por supuesto la Primera y Segunda División españolas. También están las selecciones más importantes.



Los movimientos a balón parado también han mejorado. Olvidados de cualquier tipo de ayuda visual como en los anteriores, porque aquí sólo cuenta la habilidad.



El apartado gráfico es bastante impresionante en líneas generales, aunque seguimos viendo el modelado de los jugadores algo "desproporcionado".



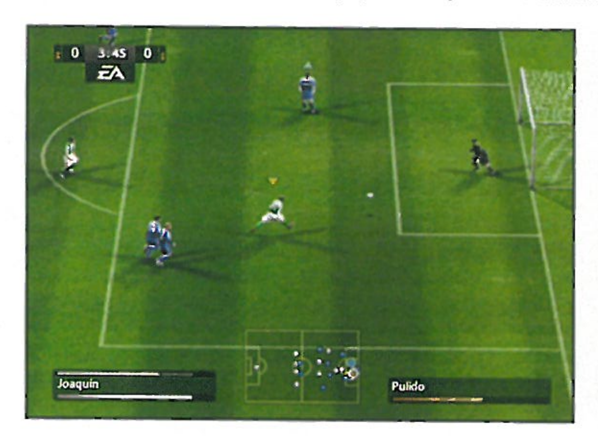
Año tras año, la serie *FIFA* va mejorando en todos los sentidos en su afán por convertirse en el mejor juego de fútbol. Pues bien, con esta edición ha dado un paso de gigante para conseguirlo. Y es que esta vez no sólo será el simulador más completo, licenciado y actualizado. Por primera vez un *FIFA* incluye un sistema de juego tan profundo, realista y satisfactorio, que es capaz de competir de tú a tú con el de *Pro Evolution Soccer* (ahí es nada). El resultado es un simulador de fútbol que nos ha convencido plenamente.

A LA HORA DE JUGAR, *FIFA 06* ofrece los partidos más realistas y equilibrados de toda la serie. La ajustada IA, junto a múltiples factores (como lograr la mejor posición para efectuar acciones como tiro o regate, e incluso buscar la "pierna buena" del jugador) logran que haya que "currarse" al máximo cada jugada. Llegar al gol ya no es un camino mecánico, y el renovado sistema de juego ofrece múltiples recursos para resolver cada situación. En este sentido, se han incluido multitud de movimientos, como proteger el balón, paredes con dejada, pisar el balón tanto retrocediendo como encarando a un rival o incluso penaltis "estilo Panenka". De vuestra habilidad dependerá el buen aprovechamiento de todas estas novedades.

FIFA 06 es la nueva entrega del simulador de fútbol de EA Sports. La edición de este año viene cargada de mejoras, desde un renovado sistema de juego a nuevas y divertidas modalidades de juego.



Olvidaos de las jugadas "mecánicas" de ediciones anteriores. En *FIFA 06* hay que "currarse" cada lance del juego y cada situación puede ser resuelta de distintas maneras, en función de múltiples factores.





Además, ahora podréis configurar todo a vuestro gusto, desde el tipo de control (el clásico de toda la vida u otro sistema muy parecido, por no decir igual, al de *PES*) hasta editar jugadores reales ya existentes. Sólo la posición de los jugadores en el campo no puede corregirse manualmente, pero por lo demás las opciones de personalización son alucinantes. Incluso podemos cambiar la estrategia de nuestro equipo en tiempo real con tan sólo pulsar un botón. Todos estos detalles, junto a la mejorada física del balón, consiguen que los partidos sean más realistas y emocionantes.

La principal mejora de FIFA 06 está en un renovado sistema de juego más realista y que ofrece múltiples posibilidades.

LA OTRA NOVEDAD importante de *FIFA 06* está en los modos de juego. El modo Manager nos ofrece la posibilidad de convertirnos en entrenadores de un club e ir progresando durante 15 temporadas. Aparte de triunfar en el campo, deberemos asumir las funciones de presidente (firmando contratos publicitarios, dirigiendo a los miembros del cuerpo técnico, etc.). Las opciones de gestión son idénticas a las de *Total Club Manager*.

Además, tenemos multitud de torneos "sueltos" (y la posibilidad de crearlos), la opción de entrenar y el modo

Fútbol en estado puro

FIFA 06 se acerca más que nunca a la realidad de este deporte. No sólo por sus licencias oficiales, ni por el gran parecido de los jugadores (tanto físico como en la forma de jugar), ni siquiera por estar actualizado al máximo. El nuevo *FIFA* es fútbol en estado puro por las múltiples formas que ofrece para resolver cada jugada gracias a su renovado sistema de juego. Este año sí han dado en el clavo.



El nuevo sistema de juego permite hacer todo lo que se te ocurra con el balón.



Está actualizado al máximo. Aquí vemos a Robinho realizando su famosa "pedalada".



Los estadios reales también aportan autenticidad. Aquí tenéis el Vicente Calderón.

Dirige al equipo en el campo y en los despachos

En el modo Manager empezamos buscando "curro" como entrenador en equipos modestos. Si somos lo bastante buenos podremos fichar por otros clubes más potentes. Pero ojo, que no sólo tendremos que manejar al equipo en los partidos. También habrá que negociar en los despachos. Este modo tiene tantas opciones de gestión como *Total Club Manager*.



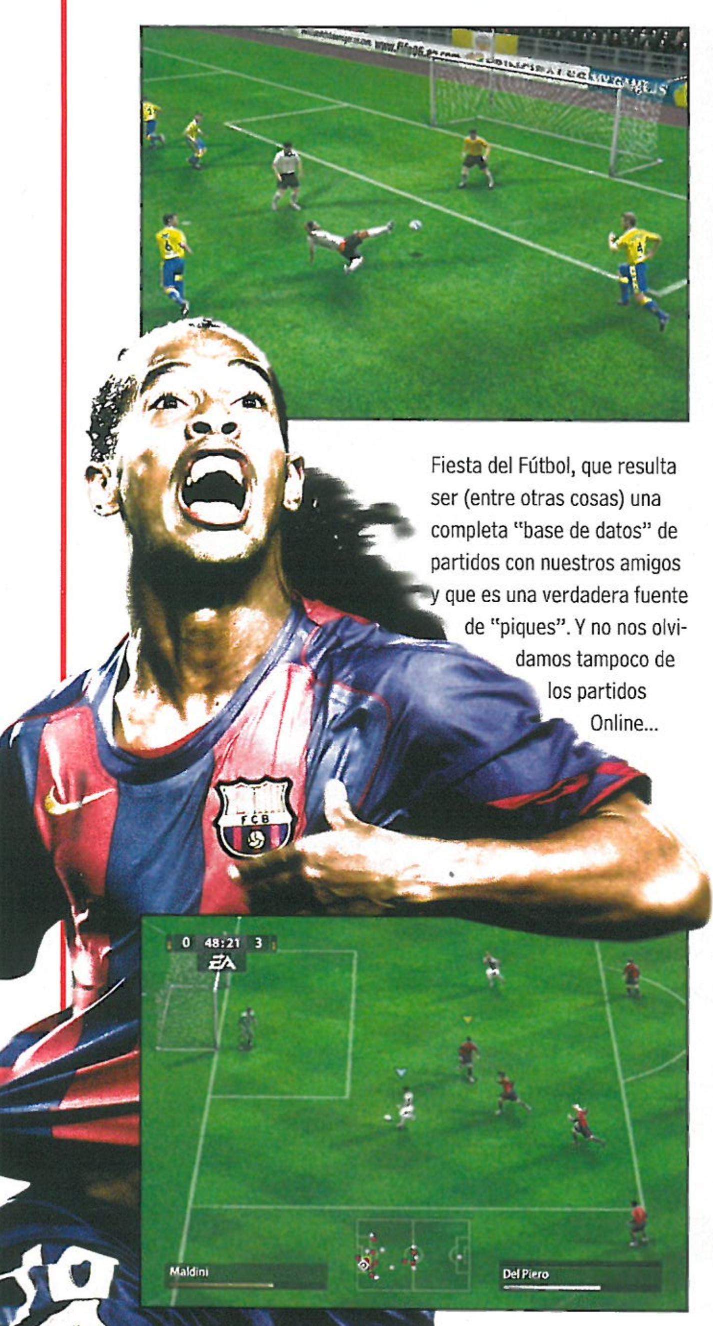
Los partidos se juegan de forma manual o "automática".



Dirigiremos al cuerpo técnico y firmaremos contratos.


Las plantillas son reales y actualizadas, aunque podemos cambiar lo que no nos guste con el editor. ¡Incluso podemos "convocar" a los futbolistas españoles que queramos para jugar en la selección nacional!


El apartado sonoro también ha mejorado. A los realistas cánticos de las distintas aficiones hay que sumar los acertados comentarios de Manolo Lama y Paco González, que han sido grabados desde cero.





Fiesta del Fútbol, que resulta ser (entre otras cosas) una completa "base de datos" de partidos con nuestros amigos y que es una verdadera fuente de "piques". Y no nos olvidamos tampoco de los partidos Online...

Como siempre, FIFA 06 incluye las mejores ligas reales y actualizadas hasta el más mínimo detalle.

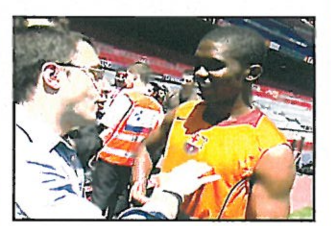
Por lo demás, *FIFA 06* llegará tan oficial y actualizado como siempre. Ofrecerá 21 ligas con sus plantillas reales y actualizadas (incluidos los últimos fichajes, como Robinho o Sergio Ramos). Y si algo no te convence, siempre puedes cambiarlo con el editor.

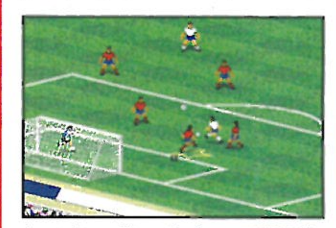
Un apartado gráfico sobresaliente (en el que sólo flojean algunos modelados de jugadores, algo desproporcionados) completa un simulador de fútbol "redondo". Y es que *FIFA 06* va a convencer tanto a los fans de la serie como a los "futboleros" más puristas.



Extras de auténtico lujo

FIFA 06 esconde extras que harán las delicias de los fanáticos del fútbol, como una entrevista con Eto´o, vídeos de golazos, biografías de jugadores o momentos históricos narrados por comentaristas de radio.


Entre los extras tenemos jugadores de leyenda, biografías o vídeos espectaculares.


Aparte de un vídeo sobre la saga, *FIFA 06* incluye el primer *FIFA* de Megadrive, de 1994.

FICHA TÉCNICA



Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** | Jugadores: **1-8**






DUAL SHOCK 2 · M CARD (598 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN



Gráficos 9 **Sonido** 10 **Diversión** 10
Duración 10 **Calidad/Precio** 10

↑ Por fin ofrece un sistema de juego convincente, además de su cantidad de opciones y licencias.

↓ Algunos modelos de los jugadores son mejorables, ya que están algo "desproporcionados".

Un simulador de fútbol completo en todos los sentidos que no decepcionará a nadie. Y este año sale a un precio realmente irresistible.


10

18+ Compañía **Eidos** | Género **Aventura de acción** | Precio **49,95 €**

Total Overdose

Sobredosis de acción al estilo mexicano

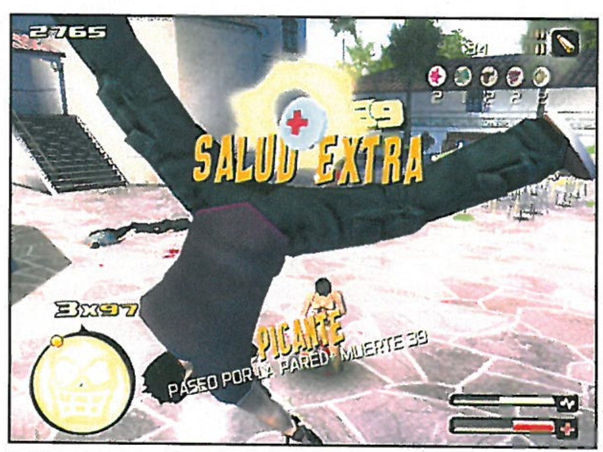
México puede ser un buen lugar para hacer turismo, pero cuando tienes que infiltrarte en una mafia para descubrir al asesino de tu padre, la cosa cambia... Cuate, aquí hay "tomate".



Gráficamente, *Total Overdose* cumple con corrección, aunque sin muchos alardes. Eso sí, tanto el doblaje como la banda sonora sí están a la altura de lo esperado.



Habrá algunas misiones en coche, sobre todo secundarias, pero olvidaos de pilotar aviones, lanchas o motos. Sólo coches, camiones y "derivados".



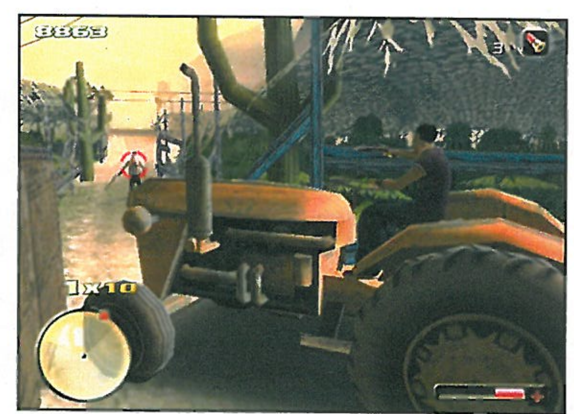
El juego, como su propio nombre indica, es una "sobredosis" de acción. Podemos correr por las paredes, usar "tiempo bala" en incluso volver atrás en el tiempo.



Un agente de la DEA fallece en extrañas circunstancias cuando intentaba atrapar a un capo de la droga mexicano. Su hijo Ramiro Cruz, un expresidario de lengua afilada y gatillo rápido, tendrá que infiltrarse en el cártel y ganarse la confianza de la banda para encontrar a los asesinos de su padre.

ASÍ COMIENZA *TOTAL OVERDOSE*, una verdadera "sobredosis" de acción ambientada en Los Toros, una ficticia ciudad mexicana donde tendremos que cumplir diversas misiones en coche y sobre todo a pie. Eso sí, como estamos fuera de la ley podemos robar cualquier vehículo que veamos y llevar encima todo tipo de armas. Y menos mal, porque en la mayoría de las misiones los tiroteos y la acción son los protagonistas. Nuestro "gringo" se defiende bien tanto cuerpo a cuerpo (con bates, machetes, palas...) como con todo tipo de armas de fuego (pistolas, ametralladoras, lanzagranadas...). Pero además de derrochar balas, nuestro protagonista es capaz de realizar acciones especiales como ralentizar el tiempo o incluso correr por las paredes. Si además de puntería, tenemos estilo en los tiroteos, conseguiremos movimientos especiales que nos resultarán muy útiles en

Total Overdose es una aventura de acción en la que controlamos a Ramiro Cruz, un expresidiario que se enfrentará a un cártel de la droga mexicano.



Para lograr nuestro objetivo, hay que realizar misiones fuera de la ley. Podremos robar coches, pero la mayoría de las misiones se desarrollan a pie y a tiros.



los combates. Incluso podremos retroceder en el tiempo...

En cuanto a la estructura del juego, hay misiones principales relacionadas con la historia y 34 "trabajitos" secundarios cuyo orden podemos elegir. No es necesario cumplirlas todas, pero para avanzar en la historia muchas veces nos obligan a cumplir algunas de ellas. Además, en estas misiones encontramos los retos más variados, como carreras de "checkpoints" y otros que combinan acción y conducción. Y, para descansar de tanto tiroteo, siempre podemos recorrer la ciudad en busca de secretos...

VISTO ASÍ, ES INEVITABLE COMPARARLO con la saga *GTA*. Pero no es una buena comparación, ya que mientras que los *GTA* ofrecen un desarrollo lleno de posibilidades, *Total Overdose* es más limitado y prefiere centrarse casi exclusivamente en la acción. Eso sí, acción con estilo propio.

Y es que la ambientación "tex-mex" es la mayor virtud de este juego. Además de las calles de Los Toros (plagadas de detalles típicamente mexicanos), visitaremos escenarios tan originales como una plaza de toros, una granja en las afueras, la selva (pirámide azteca incluida) o las mismísima sede de la DEA. Gráficamente no resultan deslumbrantes, pero cumplen con su cometido a la perfección. Un gran trabajo en el doblaje y la acertada elección de la banda sonora (que abarca desde las clásicas rancheras hasta grupos como Molotov, Control Machete o Delinquent Habits) ayudan a meternos en situación.

Intensos tiroteos, gran ambientación y mucho humor son las virtudes de este juego de acción con sabor "tex-mex".

En fin, que si esperas un *GTA* te llevarás un chasco, pero si te olvidas de la saga de Rockstar y te centras en sus intensos tiroteos, su gran ambientación y su sentido del humor, *Total Overdose* te encantará.

Haciendo el "burrito"

A Ramiro Cruz no le llaman el "gringo loco" porque sí. Se lo llaman porque es capaz de realizar movimientos tan salvajes (e irreales) como estos. Hay hasta siete "movimientos loco" y son muy útiles.



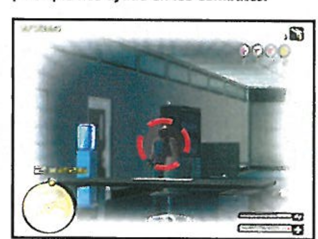
Cruz puede convertirse en un verdadero "tornado" de balas. Útil contra grupos.



También puede "transformarse" temporalmente en un Toro y embestir a los enemigos.



Otro recurso es llamar a "El Misterioso" para que nos ayude en los combates.



Y para los enemigos lejanos, podemos usar la puntería extra de la "Pistola de Oro".

México lindo

Aunque en clave de humor, *Total Overdose* reúne todos los tópicos de la cultura mexicana (de ahí su lograda ambientación). Sus creadores mantienen que se han inspirado en películas como "Desperado" para diseñar el juego. Eso sí, no hay tiempo para la siesta.



Doblaje, escenarios y muchos detalles sirven para plasmar la cultura mexicana. Incluso podemos llevar el típico sombrero.



También encontraremos guiños a películas del género, como "Desperado". Mucho ojo con las fundas de guitarra...

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (2.642 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 9 **Diversión** 9
Duración 8 **Calidad/Precio** 9

↑ Su lograda ambientación y su desarrollo, basado en la acción y con detalles originales.

↓ No te esperes un *GTA* porque *Total Overdose* es mucho más limitado en todos los sentidos.

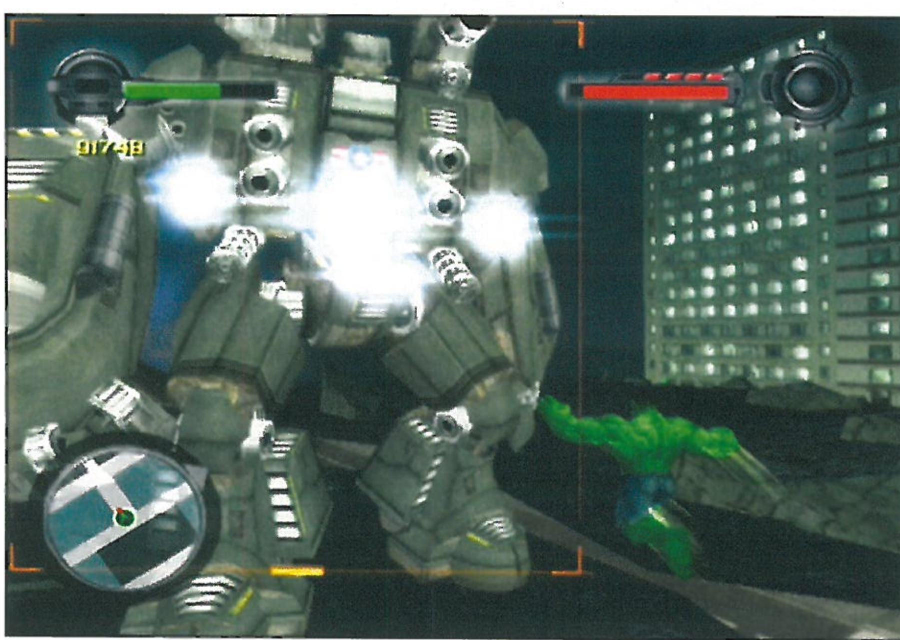
Acción a ritmo de "ranchera" con detalles muy originales y mucho humor. Uno de los mejores juegos de acción... Aunque no esperes un *GTA*.



12+ Compañía **Vivendi Universal** | Género **Acción** | Precio **44,99 €**

The Incredible Hulk Ultimate Destruction

La criatura más fuerte sobre la faz de la Tierra



El acoso que sufre Hulk por parte de tanques, helicópteros y demás enemigos es constante. El motor gráfico muestra gran cantidad de enemigos, incluyendo enormes robots, sin ralentizaciones y permitiendo un ritmo de juego frenético.





El ejército ha movilizado decenas de helicópteros de combate, cazas, tanques y hasta robots gigantes para detener al Increíble Hulk. Pobrecillos, están en desventaja...

Nadie es más fuerte que Hulk... Esa es la frase que el famoso superhéroe de Marvel Comics repite sin parar en sus historietas. Pero el primer juego del personaje para PS2 fue un "beat´em up" clásico que no hacía justicia a su tremendo poder. Hemos tenido que esperar a este *Hulk: Ultimate Destruction* para disfrutar de un juego de acción salvaje en el que, por fin, damos rienda suelta a la fuerza de Hulk en amplios escenarios abiertos y plagados de elementos que se pueden destruir.

LA HISTORIA, BASADA EN LOS CÓMICS, nos cuenta cómo Hulk es acosado por el agente del gobierno Emil Blonski, quien utiliza todos los recursos del ejército para intentar darle caza. Y nosotros tomamos el papel del gigante esmeralda en una aventura que se desarrolla en dos grandes escenarios por los que nos movemos con total libertad: un desierto con una base militar y una gran ciudad repleta de rascacielos.

En ellos hacemos frente, en orden preestablecido, a misiones como destruir enemigos, proteger objetivos, acabar con jefes finales sacados de los cómics como la Abominación o Mercy... Y también podemos o no afrontar los retos secundarios esparcidos por los escenarios, pruebas como acabar con un determinado número de enemigos en un tiempo límite, que sirven para acumular puntos de experiencia y comprar nuevos movimientos. Precisamente, la enorme variedad de

Todo tiembla ante el poder de Hulk

Uno de los atractivos del juego es la cantidad de elementos "destructibles" de los escenarios. Desde los vehículos al mobiliario urbano, pasando por las formaciones rocosas del desierto, todo es susceptible de ser hecho pedazos por Hulk (o sus enemigos), y utilizado luego como arma. Eso sí, los edificios de la ciudad son indestructibles...



Árboles, farolas, coches, camiones... Hulk puede destrozarlos y usarlos como arma contra sus enemigos.



Sólo los edificios de la ciudad son indestructibles... aunque hay 8 de ellos que sí podemos hacer pedazos.

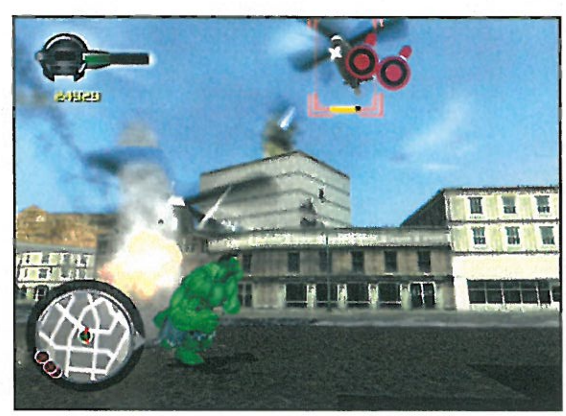


En esta aventura de acción Hulk puede moverse libremente por dos grandes zonas (un desierto y una ciudad), destrozando sus interactivos escenarios.



Las misiones del juego rebosan acción y en ellas nos persiguen todos los efectivos del ejército, con los que libramos los más salvajes combates.





destructivos ataques de Hulk es uno de los atractivos del juego: ejecutamos de manera sencilla decenas de combos de puñetazos, destrozamos a golpes casi todos los elementos de los escenarios, lanzamos por los aires coches y camiones... Y además Hulk se desplaza como un rayo, corriendo como una locomotora, dando saltos por encima de los edificios y hasta corriendo por las paredes de los rascacielos.

A pesar del inmenso poder de Hulk, las misiones no son fáciles: constantemente nos persiguen decenas de tanques, helicópteros y hasta robots gigantes, y usamos sin descanso nuestro destructivo poder para abrirnos camino en un remolino de acción muy emocionante y divertido.

EL APARTADO TÉCNICO TAMBIÉN FAVORECE la intensidad del juego. Aunque los escenarios y enemigos son sencillos, el motor gráfico pone en pantalla gran cantidad de personajes (algunos de tamaño colosal), explosiones y efectos como la destrucción de los elementos interactivos sin una sola ralentización reseñable.

Sólo la escasa variedad del desarrollo (casi todas las misiones desembocan en brutales peleas), impiden que el juego llegue a ser sobresaliente. Pero como la dificultad aumenta con cada misión es fácil picarse con las 12 horas de la aventura... Y si después quedan ganas de más, podemos disfrutar con las pruebas secundarias. Y es que, con este juego, convertirse en Hulk no es una maldición, sino una experiencia muy divertida.

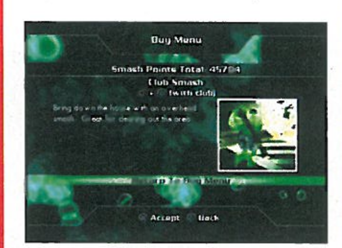
Hulk usa su fuerza para destruir a sus enemigos y arrasar escenarios en este furioso juego de acción.

Los enemigos finales, como la Abominación, están sacados de los cómics.

La fuerza de Hulk le permite saltar edificios y desplazarse a gran velocidad.

¡Hulk es el más fuerte!

El juego recrea a la perfección la fuerza de Hulk, y el héroe lo demuestra con un enorme abanico de ataques. Lanzamos a distancia enormes coches o camiones, improvisamos armas con los objetos...



Con los puntos que ganamos al destruir cosas, compramos nuevos ataques.



También aprendemos a "crear" armas, como guantes de metal con un coche.



Algunos de los ataques más avanzados nos permiten agarrar y arrojar tanques...



...o hasta encaramarnos a los helicópteros y cazas enemigos para derribarlos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**







DUAL SHOCK 2 · M.CARD (48 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 8 **Calidad/Precio** 9

↑ Lo intensos que son los combates, en los que desplegamos todo el poder de Hulk.

↓ Se echa de menos más variedad en el desarrollo: casi todo es pegar y destruir.

Acción y destrucción en estado puro en un juego que plasma a la perfección la fuerza de Hulk y que alcanza altas cotas de intensidad.



3+ Compañía **EA Sports** | Género **Simulador deportivo** | Precio **63,95 €**

NBA Live 2006

El basket más completo vuelve a encestar un triple



El apartado gráfico ha sufrido una importante mejora, gracias a lo cual los partidos han ganado en realismo. Y es que resulta toda una delicia para la vista disfrutar de las suaves animaciones o ver en acción a unos jugadores calcados de los reales.





Prepárate para vivir el baloncesto más espectacular y realista. Y es que EA Sports nos trae la quintaesencia del basket en la nueva entrega de la saga *NBA Live*.

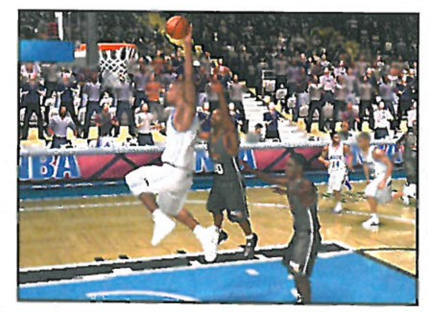
La saga *NBA Live* ha sabido capturar, como ningún otro simulador de baloncesto, la espectacularidad y la emoción de este deporte. Ahora EA Sports llega a su cita anual con una nueva entrega de la saga, mejorando el sistema de control y el apartado gráfico, pero manteniendo intacta toda la diversión de la serie.

PARA EMPEZAR, CONTAMOS CON LA INFINIDAD de modos de juego que ya disponíamos en entregas anteriores: Playoffs, concursos de mates y triples, partidos Uno contra Uno, editor de jugadores, etc. Entre todas estas opciones de juego la más destacable es "Dinastía", donde, además de jugar los partidos de nuestro equipo, debemos hacernos cargo del mismo (contratando el personal adecuado, administrando el entrenamiento de nuestros jugadores...) durante 25 años para llevarlo a lo más alto. Por desgracia y pese a este completo abanico de modos de juego, en Europa seguimos otro año más sin contar con opciones Online.

Sin embargo, esta ausencia se pasa por alto una vez que nos metemos en "faena" con los partidos (donde podemos jugar con las plantillas actuales de todos los equipos). Y es que es una auténtica maravilla disfrutar de todo el espectáculo de la NBA gracias a un sencillo

Una estrella de la NBA en tus manos

Gracias al nuevo sistema de control, el denominado Freestyle Superstars, los jugadores más destacados de cada equipo nos deleitarán con movimientos especiales, calcados de los que ellos mismos hacen en la realidad. El buen uso de estos jugadores "especiales" (hay varias categorías, como Anotador o Defensa) es la clave para la victoria.



Los jugadores más destacados de cada equipo son capaces de realizar diversos movimientos especiales.



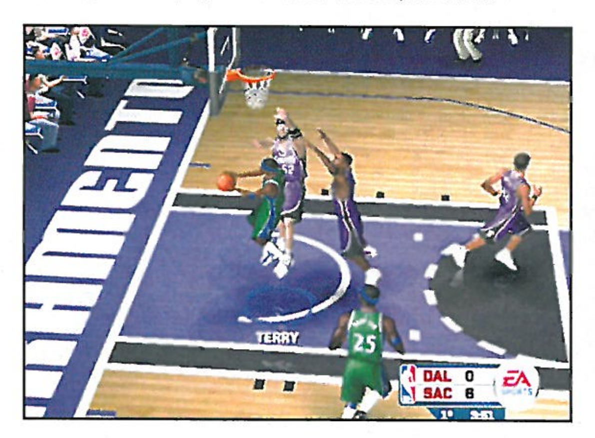
Utilizar oportunamente las habilidades especiales de estos jugadores, es un aspecto clave para ganar.



NBA Live 2006 capta a la perfección toda la intensidad del baloncesto. Por realismo y modos de juego es el simulador más completo de PS2.



El sistema de control sigue siendo una maravilla, ya que podemos ejecutar con extrema sencillez todo tipo de movimientos: ganchos, tapones, etc.





sistema de control que nos permite hacer todo tipo de "virguerías" con sólo un poco de práctica: fintas, tapones, mates... Además, en esta entrega el control es todavía más efectivo gracias a la mejora del sistema Freestyle (ahora denominado Freestyle Superstars), que nos permite realizar, mediante el uso del stick derecho, diferentes fintas y movimientos, así como las acciones características de los jugadores más conocidos de la NBA. Por si ello fuera poco, ahora los encuentros han ganado en vistosidad y resultan menos embarullados que en entregas anteriores, añadiendo aún más realismo a los partidos y logrando una ambientación de lujo.

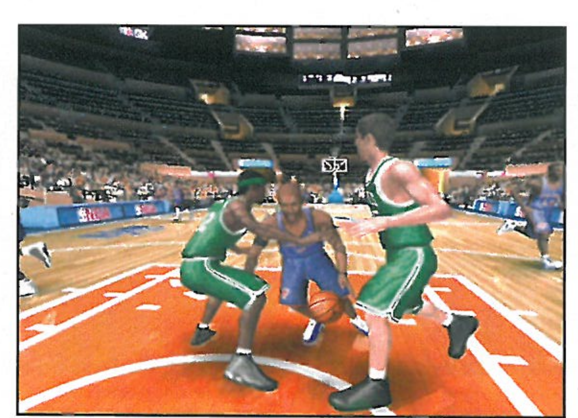
LAS MEJORAS NO ACABAN EN EL SISTEMA de juego, ya que el apartado gráfico también ha sufrido una mejora sustancial: los jugadores son más parecidos a sus homónimos reales, los estadios cuentan con mayor número de detalles, las animaciones han ganado en realismo... Si a todo ello unimos la experta narración del comentarista deportivo Sixto Serrano, obtenemos un sensacional apartado técnico que consigue la ambientación perfecta para todos y cada uno de los partidos. Y es que te podemos asegurar que el juego ha sabido capturar toda la magia que rodea a la liga de baloncesto más importante del mundo, haciendo que el jugador se sienta como si estuviera en la cancha disputando cada balón.

El nuevo sistema de juego y el mejorado motor gráfico, consiguen la entrega de *NBA Live* más realista.

Ya sabes, si amas este deporte o te fascina la NBA, no deberías perderte este completo y divertido simulador con el que puedes revivir desde el salón de tu casa toda la espectacularidad del baloncesto.



Con todos los equipos podemos disfrutar de las plantillas actualizadas.



Los comentarios del conocido Sixto Serrano amenizan cada partido.

Con el sabor de la NBA

Todo el espectáculo que ofrece la NBA ha sido cuidado al detalle para ofrecer al jugador la experiencia de juego más intensa: concursos de triples y mates, equipos de veteranos, partidos callejeros...



El concurso de triples es una divertida alternativa a los partidos tradicionales.



Con los puntos obtenidos tras cada partido podemos comprar diversos artículos.



Para vivir el baloncesto en estado puro, nada como un buen partido callejero.



Podemos jugar vibrantes partidos contra equipos veteranos de otras décadas.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-4**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (139 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 9 **Diversión** 9
Duración 9 **Calidad/Precio** 9

↑ Las mejoras gráficas y de control logran partidos mucho más realistas y divertidos.

↓ Por desgracia, las opciones Online tampoco están disponibles en esta nueva entrega.

Toda la magia del basket en un completo simulador, que hará las delicias de los amantes de este deporte por su enorme realismo.



16+ Compañía **Virgin Play** | Género **Acción** | Precio **49,95 €**

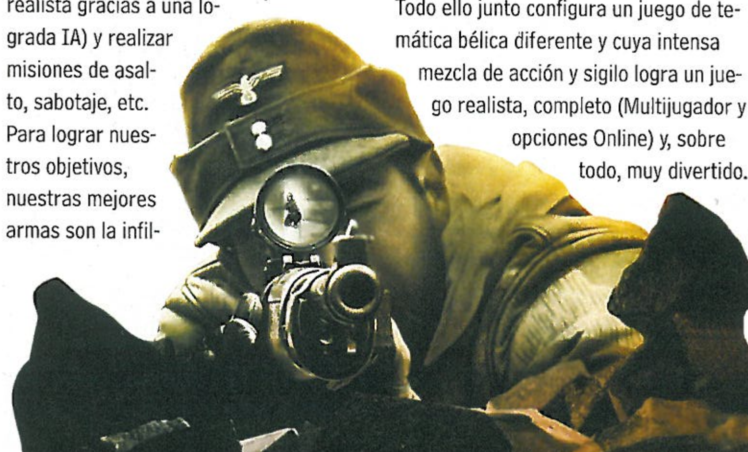
Sniper Elite

Guerra de sigilo y puntería

Las fuerzas enemigas te rodean y estás sólo en medio del fuego cruzado. Tus mejores armas para salir con vida: la infiltración y tus habilidades como francotirador. Soldado, ¿estarás a la altura del reto?

Cada vez son más los títulos que incluyen el sigilo y la infiltración como parte de su desarrollo para lograr experiencias de juego más interesantes. En este caso es *Sniper Elite*, un juego de acción bélica en tercera persona, que introduce un fuerte componente de infiltración a sus vibrantes combates.

LA ACCIÓN NOS SITÚA EN EL BERLÍN de la II Guerra Mundial, asumiendo el papel de un soldado aliado que debe evitar que los rusos se apoderen de armamento nuclear nazi. De esta manera, tenemos que hacer frente a cientos de enemigos (de comportamiento muy realista gracias a una lograda IA) y realizar misiones de asalto, sabotaje, etc. Para lograr nuestros objetivos, nuestras mejores armas son la infiltración y un preciso rifle de francotirador con el que eliminar enemigos a distancia. Así, para no ser detectados tendremos que ocultar los cuerpos de los enemigos caídos, camuflarnos, etc. Pero no todo es sigilo, porque si somos descubiertos habrá que recurrir al combate directo haciendo uso de un variado armamento: pistolas, bazookas, etc. Si a ello sumamos una gran ambientación y un realismo bélico insuperable, obtenemos un desarrollo capaz de atrapar al jugador menos apasionado... El remate lo ponen un buen apartado gráfico, aunque mejorable en ciertos aspectos, y un magnífico e intuitivo sistema de control.
Todo ello junto configura un juego de temática bélica diferente y cuya intensa mezcla de acción y sigilo logra un juego realista, completo (Multijugador y opciones Online) y, sobre todo, muy divertido.





Como tiradores de élite, la mejor manera de eliminar a nuestros enemigos es usando un rifle de francotirador. Para ello debemos actuar con sigilo, aunque también podemos hacer uso del ataque directo.







La mejor manera de acercarse a las fuerzas hostiles es ocultándonos a cada paso o buscando rutas alternativas. Y es que el enemigo es muy inteligente: pide refuerzos, se parapeta tras las esquinas...

Como en la guerra

El realismo bélico juega un papel importante en el desarrollo del juego: podemos poner trampas a los soldados, tomar posiciones elevadas para tener ventaja táctica, las armas se comportan como las auténticas... Una delicia para los amantes del género bélico.



Si queremos disparar con precisión es vital calcular bien las distancias y controlar la respiración del tirador.



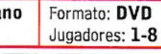
Para no ser descubiertos, podemos camuflarnos con el entorno u ocultar los cuerpos de los enemigos abatidos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1-8**





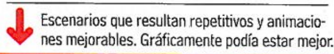


DUAL SHOCK 2 | M.CARD (1396 Kb) | TARJETA ETHERNET | MULTITAP | TECLADO | RATÓN



Gráficos 7 | Sonido 8 | Diversión 8 | Duración 8 | Calidad/Precio 8

La mezcla de sigilo y acción, que aporta mucha profundidad al desarrollo y la ambientación.



Escenarios que resultan repetitivos y animaciones mejorables. Gráficamente podía estar mejor.

Un sensacional título que, gracias a su mezcla de acción e infiltración, seguro hace las delicias de los que busquen un juego bélico diferente.



8



supérame
Lo único que no podrás sentir es el olor a goma quemada.
Vive tu pasión por las motos con el nuevo motoGP 3 Descárgatelo en:
emoción > videojuegos > Juegos x Marcas > Madtap by THQ
También disponible para PC y XBOX, consíguelo con tu movistar en:
emoción > Banca/Compras > Tiendas > DVD&Videojuegos
Esto es único, esto es movistar.
www.movistar.es
madtap
XBOX
THQ WIRELESS
PC CD ROM
Telefónica
movistar

16+ Compañía **Sony** | Género **Aventura de acción** | Precio **49,99 €**

Genji: Dawn of the Samurai

Vive una aventura épica en el Japón feudal

Las fuerzas del Mal son cada vez más poderosas, pero hay dos valientes héroes que tienen el coraje de oponerse a ellas. Empuña tu katana y acompáñales en su batalla.



Técnicamente el juego es sublime. Los escenarios están muy cuidados y tanto los personajes principales como los enemigos lucen un gran nivel de detalle.


El diseño de los enemigos es otra de sus bazas. Son muy variados (hay soldados, fantasmas, todo tipo de criaturas fabulosas...) y, cómo no, jefes de fin de fase.



El desarrollo se centra básicamente en los combates (aunque hay alguna zona de saltos aislada) y echamos en falta más variedad. Además, es corto.



Inspirado en un relato clásico japonés, *Genji: Dawn of the Samurai* nos traslada a un Japón feudal de leyenda en el que las fuerzas del Mal están haciendo uso y abuso de una extraordinaria fuente de poder: el Amahagane. Los encargados de deternerlos son el samurái Yoshitsune y el monje guerrero Benkei, dos héroes que tienen por delante la épica misión de arrebatar esta fuente de poder a todos aquellos que la usen con fines maléficos.

ASÍ PUES, AFILAD LAS ARMAS y preparaos para un desarrollo lleno de emoción y aventura, en el que los combates se llevan todo el protagonismo. En la mayor parte del juego podemos alternar el control de los dos guerreros. Aunque ambos tienen habilidades parecidas, elegir a uno u otro nos puede otorgar cierta ventaja según la situación, ya que Yoshitsune es mucho más rápido y ágil que Benkei, que es un prodigio de fuerza pero muy lento. Elijas al héroe que elijas, tendrás que enfrentarte a multitud de enemigos, desde simples soldados hasta criaturas fabulosas. Y no nos olvidamos de los temibles jefes de fin de fase...

Menos mal que nuestros héroes disponen de un buen número de ataques, que además pueden ser potenciados por distintos ítems. Además, a medida que avancemos obtendremos experiencia y cristales Amagahane que nos permitirán mejorar a nuestro personaje, amén de encontrar o comprar nuevas y mejores ar-



Genji: Dawn of the Samurai es un juego de acción en el que dos héroes, Yoshitsune y Benkei, se enfrentarán a un malvado señor de la guerra que pretende usar una gran fuente de poder para sus fines.



Podemos alternar el control de los personajes en casi todos los momentos. Aunque tienen habilidades parecidas, Yoshitsune es más rápido y ágil mientras que Benkei tiene más fuerza pero es más lento.





mas y armaduras. Y por si esto no os parece suficiente, también tenemos un original "tiempo bala samurai", que ralentiza el tiempo y nos permite adelantarnos a los movimientos de los enemigos si pulsamos el botón en el momento adecuado. El resultado es un intenso desarrollo lleno de acción. Eso sí, no habría estado de más incluir algunos puzzles y/o zonas de saltos "serias", ya que lo que ofrece el juego en este sentido es muy, muy limitado.

EL VERDADERO PUNTO FUERTE de *Genji* está en su alucinante apartado técnico. Los escenarios que recorreremos son bellísimos y están plagados de detalles. En cuanto al modelado de personajes y enemigos, también luce a gran nivel. Ni siquiera las cámaras prefijadas plantean muchos problemas a la hora de pelear. Y el apartado sonoro es una delicia, con épicas melodías japonesas muy adecuadas para la ocasión.

Genji es una emocionante aventura de acción con una ambientación de leyenda y estéticamente bellísima.

Por todo ello, es una pena que *Genji* resulte tan corto. Un jugador experto lo acabará en menos de 10 horas. Y tampoco ofrece demasiados alicientes para volver a jugarlo. Pese a este gran defecto, si quieres disfrutar de una aventura épica con todo el encanto del Japón feudal y estéticamente bellísima, merece la pena probarlo.

Mejora a tu personaje

Mejoramos a nuestro héroe usando cristales Amahagane y con la experiencia que obtendremos. Además, encontraremos (o compraremos) nuevas armas y armaduras. Como en los juegos de rol, pero más simple.



Cada personaje tiene su propio tipo de armas y armaduras. No son intercambiables.



Con los cristales Amahagane podemos mejorar la barra de vida, el ataque y la defensa.

Kamui o el "tiempo bala" de los samuráis

Uno de los aspectos más originales de *Genji* es el llamado Kamui. En pocas palabras, es una especie de "tiempo bala" que ralentiza el tiempo y nos permite adelantarnos a nuestros enemigos. Eso sí, para que resulte efectivo tenemos que pulsar el botón de ataque en el momento adecuado. Si fallamos, quedaremos a merced de sus golpes...



El Kamui puede usarse cuando queramos, pero se gasta.



Cuanto más duro sea el enemigo, más difícil será acertar.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**

DUAL SHOCK 2 · M.CARD (139 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 10 **Sonido** 9 **Diversión** 8
Duración 7 **Calidad/Precio** 8

↑ Su precioso apartado gráfico, su banda sonora y sus intensos y entretenidos combates.

↓ Resulta corto y el desarrollo podría ser más variado (está demasiado centrado en la acción).

Un juego de acción estéticamente bellísimo y con una ambientación cuidada que encantará a los fans del género. Lástima que sea tan corto.



3+ Compañía **2K Sports** | Género **Deportivo** | Precio **29,99 €**

Top Spin

El tenis de más alto nivel

Jugar al tenis es divertido desde el primer partido, pero sólo a medida que practicas descubres todo su atractivo. Exactamente igual que en *Top Spin*.

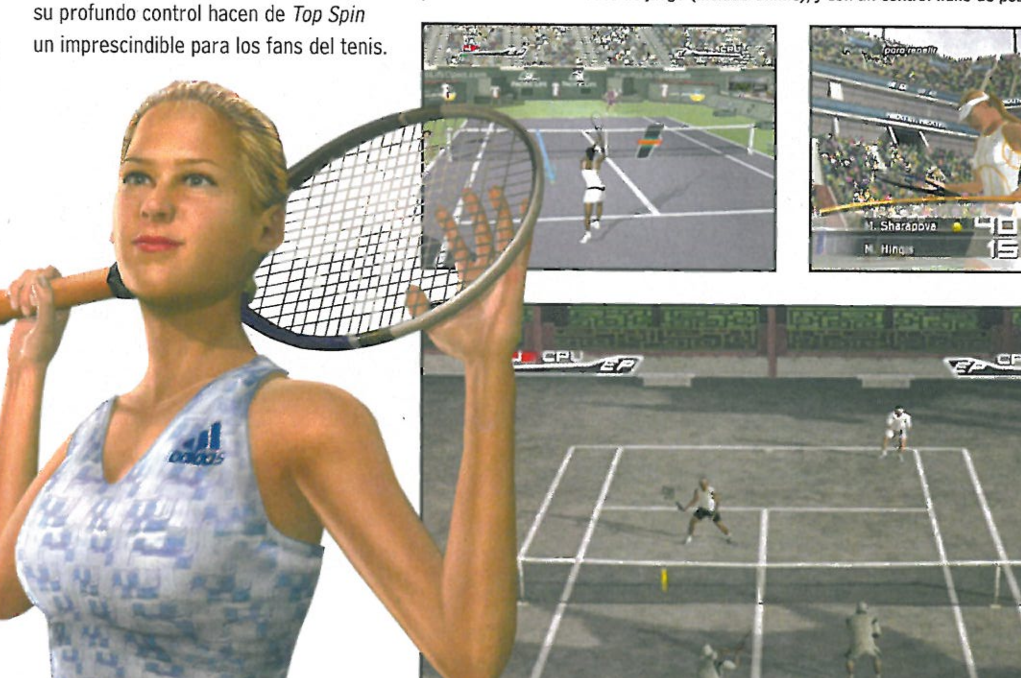
Tras ganarse en PC y Xbox el reconocimiento de ser uno de los mejores juegos de tenis, *Top Spin* llega a PS2 en una conversión que mantiene el control lleno de posibilidades y la espectacularidad del original.

El juego presenta 16 tenistas reales, 8 de cada sexo, entre los que hay figuras como Dementieva, Sharapova, Federer o Moya. Con ellos jugamos partidos de exhibición y torneos personalizados. También hay un completo modo Carrera en el que creamos un tenista y jugamos en el circuito profesional, entrenando y disputando torneos (ficticios, eso sí). Y además, *Top Spin* es el primer juego de tenis que permite partidos Online.

PERO LA PERSONALIDAD DE *TOP SPIN* ESTÁ en su control. Los golpes básicos (drive, liftado, volea...) se realizan pulsando un botón y desde el primer partido jugamos con garantías. Pero dominar todas las posibilidades del juego, como las dejadas o los "supergolpes" (especialmente precisos y potentes), exige más práctica y da a los partidos profundidad y emoción.

El apartado técnico acompaña a la jugabilidad y los modelos de los tenistas, sin sorprender por su detalle, son realistas, estilizados y están muy bien animados. Además, la inclusión de una cámara que sigue la acción a pocos metros aumenta el espectáculo sin perjudicar la jugabilidad. Las pistas también están bien diseñadas y sólo desentona el público, en 2D. Así que esta calidad técnica y su profundo control hacen de *Top Spin* un imprescindible para los fans del tenis.

Top Spin reune a 16 tenistas reales (Federer, Sharapova, Venus Williams, Carlos Moya...) para disputar partidos en diversos modos de juego (includo Online), y con un control lleno de posibilidades.



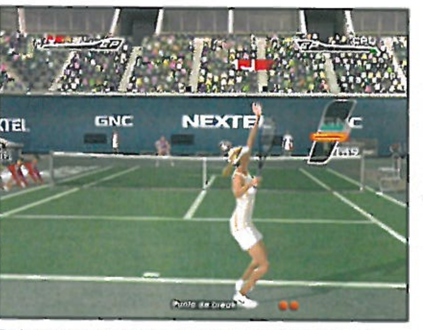
El juego ofrece un considerable realismo, tanto por el desarrollo de los partidos como por un apartado técnico en el que destacan las buenas animaciones y la espectacularidad que logra la cámara cercana.

Golpes precisos

El control básico es intuitivo, pero la ejecución de dejadas y "supergolpes" le da profundidad: al pulsar R1 o L1 aparecerá una barra y tendremos un instante para parar el indicador que la recorre en el centro y que el golpe salga perfecto.



Si ajustamos bien la barra de dejadas y "supergolpes", los golpes son demoledores. Si no, el fallo es clamoroso.



En los saques también podemos usar este sistema. Es arriesgado pero se consiguen servicios superpotentes.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-4**



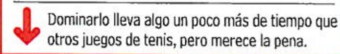


DUAL SHOCK 2 | M.CARD (1902 Kb) | TARJETA ETHERNET | MULTITAP | TECLADO | RATÓN



Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 9
Duración 8 **Calidad/Precio** 9

↑ Su control lleno de posibilidades, que nos permite mejorar nuestro juego en cada partido.



↓ Dominarlo lleva algo un poco más de tiempo que otros juegos de tenis, pero merece la pena.

Un nuevo "crack" del tenis, genial tanto en jugabilidad como en técnica y que también destaca por su modo Online y su buen precio.



16+ Compañía **SCI** | Género **Acción táctica** | Precio **59,95 €**

Conflict Global Storm

Acción y estrategia contra el terrorismo mundial

Un temible grupo terrorista pone en peligro la paz mundial y únicamente tú y tus hombres sois capaces de acabar con esta amenaza. ¿Listo para usar tus dotes tácticas en combate?



El apartado gráfico ha sufrido un importante "lavado de cara" en esta nueva entrega. Como resultado de ello, escenarios y personajes han ganado en detalle.



Al eliminar a un enemigo podemos utilizar sus armas. De esta manera tenemos a nuestra disposición un nutrido arsenal compuesto por lanzamisiles, rifles, etc.



La Inteligencia Artificial de los enemigos es muy alta y una vez que descubren nuestra presencia piden refuerzos o se parapetan para evitar nuestros ataques.



La conocida saga *Conflict*, cuyos anteriores títulos se inspiraron en la Guerra del Golfo y el conflicto de Vietnam, ha sabido mantener desde sus inicios una realista combinación de acción y estrategia. Esta nueva entrega mantiene el estilo de acción táctica en tercera persona, pero alejándose de la temática militar pura y dura para ambientarse en los comandos de operaciones especiales y enfrentarnos a un terrible grupo terrorista conocido como "Marzo 33".

NUESTRA TAREA CONSISTIRÁ en hacer frente a cientos de enemigos tomando el control de un grupo antiterrorista de cuatro miembros (cada uno especialista en determinadas armas o habilidades). En cualquier momento podremos alternar el control entre uno u otro para así llevar a cabo misiones de sabotaje, destrucción de objetivos, rescate de rehenes, etc. Con el personaje que manejemos en cada momento, podemos dar sencillas órdenes al resto del equipo (eliminar a un enemigo, proteger a un rehén, etc.) para lograr superioridad táctica ante la fuerzas atacantes. Gracias a la incorporación de un nuevo sistema de control, que además incluye nuevas órdenes, ahora es mucho más sencillo organizar los movimientos de nuestro equipo. Si bien es cierto que esta mejora ha potenciado el uso de la parte táctica con respeto a anteriores entregas, no lo es menos que resulta algo difícil coordinar a nuestros hombres sin caer abatidos en medio de los intensos

En *Conflict Global Storm* manejamos a 4 miembros de un comando anti-terrorista (cuyo control podemos alternar) para detener a un grupo criminal.



El desarrollo del juego combina acción y estrategia. Así, el líder del grupo puede dar órdenes (fuego de cobertura, avanzar, etc.) a los otros miembros.





tiroteos, por lo que muchas veces la mejor estrategia será el ataque directo.

Independientemente de la táctica utilizada, no resulta nada fácil acabar con los enemigos, ya que demuestran una Inteligencia Artificial muy trabajada que les hace parapetarse para evitar nuestros disparos o avisar para pedir refuerzos. Igualmente, se ha mejorado mucho la respuesta de nuestros comandos, que ahora reaccionan de manera mucho más realista a cualquier orden o son capaces de buscar la mejor posición de disparo para hacer uso de un variado arsenal (metralletas, lanzamisiles, granadas de todo tipo...). Toda una variedad armamentística de la que también dispondremos en el novedoso modo Online cooperativo para dos jugadores, en el que cada uno controla a dos miembros del escuadrón.

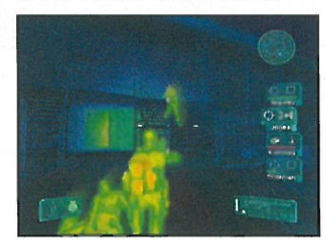
El remozado apartado gráfico y un intuitivo control, son los "culpables" de lograr el mejor juego de la saga.

DONDE MÁS SE HAN NOTADO LAS MEJORAS es en el apartado gráfico: escenarios mucho más trabajados, personajes protagonistas con un magnífico acabado... Es cierto que en ocasiones puntuales se producen ligeras ralentizaciones, pero es un defectillo que pasaremos por alto una vez "sumergidos" en los intensos combates, algo en lo que tiene gran parte de "culpa" el magnífico doblaje al castellano y una ambientación muy cuidada (realismo armamentístico, localizaciones muy variadas...). Todas estas mejoras han conseguido crear un nuevo título de la saga *Conflict* muy divertido que, pese a no exprimir al máximo las posibilidades tácticas que podía ofrecer el juego, es una opción más que recomendable para los amantes de la saga o todos aquellos que disfruten de la acción con toques tácticos.

Siéntete como en combate

El desarrollo de *CGS* cuenta con ciertos toques de realismo en el armamento o las tácticas de combate, que procuran al jugador una intensa experiencia de juego y ayudan a crear una ambientación única.


El sigilo es un arma efectiva para no alertar a las numerosas fuerzas enemigas.


Todos nuestros comandos van pertrechados con la última tecnología de combate.


En algunas misiones encontramos vehículos equipados con todo tipo de armas.


El armamento tiene un comportamiento realista en aspectos como el retroceso.

¡A sus órdenes!

El sistema de control para dar órdenes al resto de miembros del escuadrón ha sido mejorado en esta entrega. Ahora tenemos disponibles nuevas órdenes y es más sencillo organizar a nuestros hombres gracias a lo intuitivo que resulta el nuevo control.



El nuevo sistema de control para transmitir órdenes resulta mucho más intuitivo que en entregas anteriores.


Transmitir las órdenes adecuadas en el momento preciso nos da una enorme ventaja táctica sobre el enemigo.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-2**





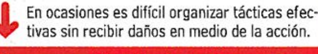

DUAL SHOCK 2 · M.CARD (117 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN



Gráficos 9 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 8 **Calidad/Precio** 8

↑ La interesante mezcla de acción y estrategia, así como el intuitivo sistema de control.

↓ En ocasiones es difícil organizar tácticas efectivas sin recibir daños en medio de la acción.



Una gran combinación de tiroteos y estrategia que, junto a las mejoras en el control, encandilará a todos los amantes de la acción.


8

16+ Compañía **Capcom** | Género **Acción** | Precio **44,95 €**

Beat Down: Fists of Vengeance

Forma tu propia banda y domina las calles por la fuerza

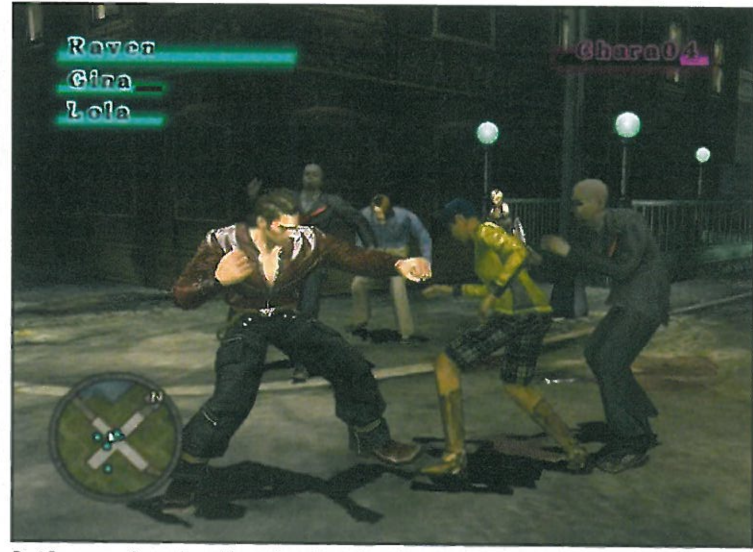
Tus jefes mafiosos te han traicionado y han puesto a toda la ciudad contra ti. Es hora de cerrar los puños y ajustarle las cuentas a toda esa "gentuza".





Cinco mercenarios de una organización criminal son traicionados por sus jefes mafiosos y acusados de un crimen que no han cometido. Perseguidos por la policía y el resto de las bandas, deberán sobrevivir en la peligrosa ciudad de Las Sombras hasta encontrar a la persona que les ha tendido la trampa... Tras elegir protagonista, tendremos que cumplir todo tipo de misiones por la ciudad. Unas tienen que ver con la historia principal (recabar información, eliminar a un determinado enemigo, etc.) y otras son secundarias, que nos servirán para ganar experiencia y mejorar al personaje. También lograremos dinero para comprar nuevas ropas (y así evitar que los enemigos nos reconozcan) o para "arreglarnos" la cara, que quedará visiblemente dañada tras las múltiples peleas en las que nos veremos envueltos.

ASÍ PUES, LAS PELEAS CALLEJERAS ENTRE pandilleros son nuestro "pan de cada día". Algunas de ellas serán combates tipo "versus" (como en un juego de lucha) y otras son más multitudinarias, contra varios enemigos a la vez y la opción de llevar algunos aliados para que nos ayuden. En todas ellas podemos llevar armas y quitárselas a los rivales y también podremos aprender movimientos nuevos. Lástima que la cámara y el control sean mejorables y que las misiones no tengan mucha variedad. Y es que la mayoría se reducen a "patear" la ciudad (no se puede robar coches) buscando enemigos para acabar con ellos. Aún así, la aventura asegura unas 60 horas de juego y ofrece multitud de finales distintos. Por ello, es una pena que termine haciéndose algo monótono, porque *Beat Down: Fists of Vengeance* tiene detalles muy originales.



Beat Down es un juego de acción en el que hay peleas tipo "versus", combates multitudinarios (podemos alistar aliados) e incluso toques "roleros". Hay cinco protagonistas, cada uno con sus características.



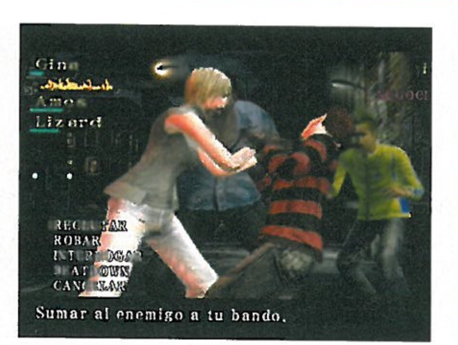
A pesar de su originalidad y de sus buenas ideas, *Beat Down* presenta un apartado técnico bastante mejorable (la cámara falla bastante) y un sistema de control que tampoco nos acaba de convencer.

La ley de las calles

La fuerza de tus puños es tu principal aliado en *Beat Down*, aunque hay recursos que nos ayudarán en nuestra venganza. Podremos cambiarnos de ropa para que no nos reconozcan, gastando el dinero que lograremos cumpliendo misiones o atracando a los peatones.



Cambiándonos de ropa evitaremos que los enemigos nos reconozcan por un tiempo. También podemos tatuarnos.



También podemos recorrer la ciudad, interrogando, robando o intimidando a la gente para que se una a nosotros.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**

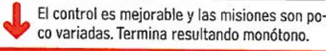





DUAL SHOCK 2 · M.CARD (1.407 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN



Gráficos 7 · Sonido 7 · Diversión 6 · Duración 8 · Calidad/Precio 7



↑ La mezcla entre beat'em up, lucha y toques de rol es una buena idea. Es un juego largo.

↓ El control es mejorable y las misiones son poco variadas. Termina resultando monótono.

Un juego de acción de discreta factura técnica pero con muy buenas ideas. Lástima que "pinche" en lo más importante: la diversión.



7

"UN TITULO DE ACCION CON GRANDES DOSIS DE TERROR"

VANDAL.NET

THE SUFFERING

LOS LAZOS QUE NOS UNEN

PONTE EN LA PIEL DE TORQUE Y BUSCA VENGANZA POR LA MUERTE DE TU FAMILIA. ELIGE EL CAMINO ENTRE EL BIEN Y EL MAL EN UN VIAJE A LA LOCURA POR LAS OSCURAS CALLES DE BALTIMORE REPLETAS DE SINIESTRAS CRIATURAS.









PlayStation 2





7+ Compañía **Capcom** | Género **Aventura de acción** | Precio **44,95 €**

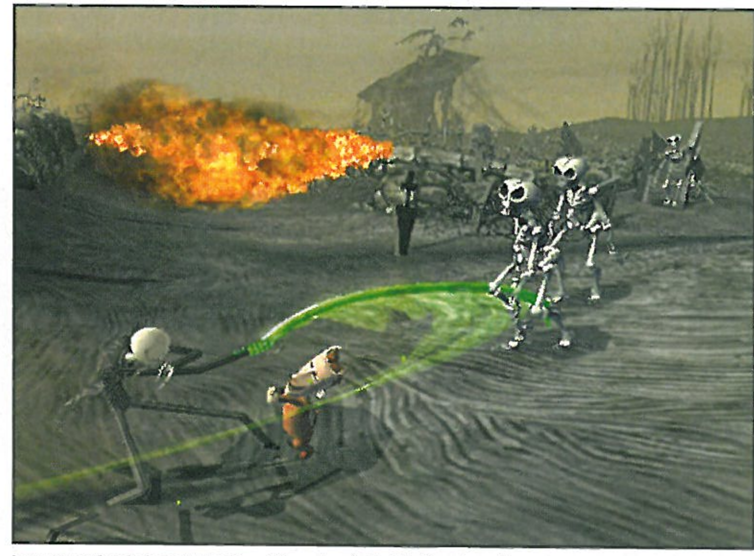
Pesadilla antes de Navidad

Aventuras y desventuras de un héroe de puro hueso

Los habitantes de la Ciudad de Halloween están en peligro y sólo un héroe de acción puede salvarlos. ¿Estáis pensando en Jack, el Rey Calabaza?







Los personajes de la película "Pesadilla antes de Navidad" protagonizan una aventura con un nuevo argumento, en la que Jack Skellington pelea, resuelve puzzles, explora los escenarios...

Se cumple el décimo aniversario del estreno de "Pesadilla antes de Navidad" y podemos celebrarlo con esta aventura de acción que retoma a sus protagonistas con una nueva historia: los monstruos de Ciudad de Halloween son amenazados de nuevo por el malvado Oogie Boogie, y para detenerle nos metemos en los huesos de Jack Skellington (el prota de la peli), recorriendo tétricos escenarios mientras luchamos con esqueletos, fantasmas, monstruos...

PARA ELLO DISPONEMOS DE UNA BLANDIALMA, una especie de moco verde que usamos a modo de látigo para golpear a los enemigos, agarrarlos, arrojar objetos... La única pega es que Jack es un poco lento ejecutando estos movimientos, lo que a veces nos deja vendidos delante de los enemigos. Pero este detalle del control no llega a arruinar los combates, que resultan entretenidos y se ven acompañados de exploración, puzzles y unos originales enfrentamientos con enemigos finales, con la forma de minijuegos musicales al compás de los mejores temas de la película.

A la altura del variado desarrollo está el apartado técnico. Aunque en un primer momento el juego es poco llamativo por los oscuros colores de sus mundos, poco a poco descubrimos las fantásticas animaciones de los personajes, efectos logrados, como la transparencia de los espectros, escenarios de esmerado diseño... Una aceptable duración (que ronda la 9 horas de juego) completa un aventura tenebrosa y divertida a la vez... Igual que la película.



El diseño de personajes y escenarios es idéntico al que vimos en los cines, y las canciones y hasta las voces (en inglés) de los actores también son las mismas de la película de animación.

Disfraces letales

Además de los ataques con la Blandialma, según avancemos en la aventura Jack aprenderá a transformarse en el Rey Calabaza y Santa Jack. El primero ejecuta poderosos ataques de fuego, mientras que Santa Jack lanza explosivos regalos...



El Rey Calabaza tiene un aspecto aterrador, calcina a los malos y reduce a cenizas las puertas de madera.



Como en el película, Jack puede vestirse de Santa Claus y lanzar paquetes explosivos para acabar con los malos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**



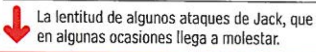






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (62 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 8 **Diversión** 7
Duración 7 **Calidad/Precio** 8



↑ Su equilibrado desarrollo y lo bien que se ha representado la estética de la película.

↓ La lentitud de algunos ataques de Jack, que en algunas ocasiones llega a molestar.

Una aventura de acción bien realizada y de variado desarrollo, que además capta el espíritu y la estética de la película a la perfección.



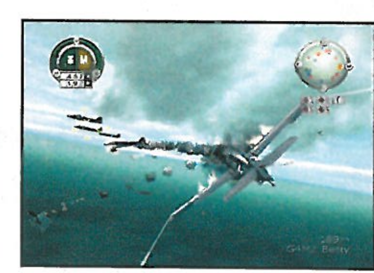
7

12+ Compañía **Codemasters** | Género **Acción** | Precio **49,99 €**

Heroes Of The Pacific

Acción por las nubes





La II Guerra Mundial vuelve a ser el conflicto escogido para ambientar un juego de guerra, en este caso un arcade aéreo en el que manejamos cazas y bombarderos reales del ejército de los Estados Unidos.

El juego nos traslada a batallas reales del Pacífico, como Pearl Harbor, para atacar objetivos de tierra, mar y aire, defender bases aliadas, escoltar a otros aviones... Todo en 26 misiones que derrochan acción y nos sorprenden con los continuos ataques enemigos y la aparición de nuevos objetivos. Y lo mejor es que las disfrutamos al máximo gracias a un control arcade sencillo y preciso, que nos permite manejar con soltura nuestro avión al mismo tiempo que damos sencillas órdenes de ataque y defensa a nuestro escuadrón.

LA AMBIENTACIÓN TAMBIÉN VUELA MUY ALTO gracias a un apartado técnico espectacular, que presenta buenos modelos de los aviones, efectos como el humo y las explosiones muy conseguidos y grandes batallas aéreas con decenas de aviones en pantalla. Los modos multijugador (a pantalla partida para dos jugadores, u Online para ocho), en los que además podemos manejar aviones alemanes y japoneses, completan uno de los mejores arcades aéreos de PS2.

Castellano • 1-8 jugadores
Memory Card 2 (26 Kb) • Tarjeta Ethernet

Un gran arcade aéreo que nos sumerge en grandes batallas con un control sencillo y satisfactorio. Y es completo en modos de juego.



8



Con un control arcade, pilotamos aviones de la II Guerra Mundial en épicas y emocionantes batallas.



En las misiones hacemos constantemente frente a nuevos objetivos y ataques sorpresa del enemigo.

16+ Compañía **UbiSoft** | Género **Velocidad** | Precio **44,95 €**

187 Ride Or Die



En este arcade no sólo hay que acelerar a fondo, sino también disparar a los otros competidores.



Este arcade de velocidad propone carreras al volante de deportivos, "muscle cars" y todoterrenos ficticios, con la peculiaridad de que podemos deshacernos a tiros de los rivales para ganar. El sencillo control arcade garantiza un fácil manejo de los coches y las armas, y además de carreras normales hay pruebas de supervivencia y persecuciones. Pero, aunque la realización técnica es correcta, la excesiva sencillez de las carreras hace que el juego entretenga sin más. Eso sí, sus modos multijugador (incluidas las partidas Online), lo hacen interesante para jugar en compañía.

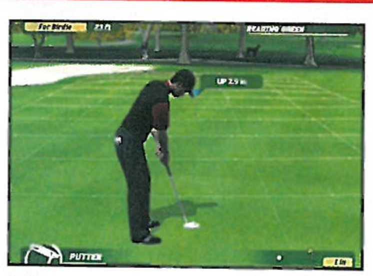
Castellano • 1-8 jugadores
Memory Card 2 (81 Kb) • Tarjeta Ethernet

Un arcade que combina la velocidad con el uso de armas de fuego y la ambientación "hiphopera". No es una maravilla, pero entretiene.

6

3+ Compañía **EA Sports** | Género **Deportivo** | Precio **63,95 €**

Tiger Woods 2006



Golfistas y torneos reales, un gran control, variedad de modos... este simulador lo tiene todo.



Tras un año lleno de triunfos para Tiger Woods, llega una nueva edición de su simulador de golf. El excelente sistema de control, que sigue basándose en el uso de los sticks para simular los movimientos del palo, se ha pulido y nos da aún mayor precisión en los "swings" y "puts". Y además se mantienen la calidad gráfica y el completísimo abanico de modos, que incluyen un editor de jugadores, la posibilidad de mejorarlos con la experiencia y modos multijugador Online y Offline. Lo suficiente para conseguir la edición más completa del simulador de golf por excelencia.

Castellano • 1-4 jugadores
Memory Card 2 (495 Kb) • Tarjeta Ethernet

Ofrece ligeras mejoras en el control y más modos de juego respecto a anteriores entregas, lo que le basta para ser lo mejor en golf.

8

Los mejores

Pistolas


1 **PS099L LÁSER BLASTER** Fabricante: **Logic 3** · **39,40 €** La más completa: pedal, retroceso, conectores USB y normales, mira láser...


2 **G-CON 2** Fabricante: **Namco** · **35 €** Una pistola de gran precisión, USB, pero no funciona con todos los juegos.


3 **BERETTA 92FS** Fabricante: **Thrustmaster** · **60 €** Precisa, cómoda, preciosa y compatible con TV de 100 Hz. Eso sí, un poco cara.

Pads


1 **DUAL SHOCK 2** Fabricante: **Sony** · **29,95 €** El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.


2 **ADVANCE ANALOG** Fabricante: **Joytech** · **19,95 €** Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.


3 **TRIGGER GAME PAD** Fabricante: **Thrustmaster** · **30 €** Un mando inalámbrico que ofrece grandes prestaciones por poco dinero.

Mandos DVD


1 **MANDO OFICIAL SONY** Fabricante: **Sony** · **28 €** Es el oficial y por su alto precio incluye una actualización de los controladores.


2 **MANDO UNIVERSAL DVD** Fabricante: **Logic 3** · **19,90 €** Controla tu consola, TV, vídeo, etc., por menos de 20 euros.


3 **STEPS** Fabricante: **Molon Lave** · **15 €** Un mando de calidad, con controles básicos, pero con un gran precio.

Volantes


1 **GT FORCE PRO** Fabricante: **Logitech** · **139,95 €** Si te gusta la velocidad, no dudes en gastarte un poco más en este volante.


2 **ENZO FERRARI FORCE GT** Fabricante: **Thrustmaster** · **99 €** Un gran volante con Force Feedback con calidad en todos los aspectos.


3 **SPEEDSTER 3 ED. F. ALONSO** Fabricante: **Fanatec** · **79,95 €** Esta edición de Fernando Alonso ofrece una relación calidad-precio muy buena.

Altavoces


1 **LOGITECH 5.1 Z-5500** Fabricante: **Logitech** · **399,95 €** El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.


2 **INSPIRE 5.1 GD 580** Fabricante: **Creative** · **199,95 €** Materiales de gran calidad, buen diseño y una excelente relación calidad/precio.


3 **INSPIRE 5.1 5500D** Fabricante: **Creative** · **199,95 €** Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.

Screambeat 2.1 SB125

Para "atronar" a los vecinos...

■ **Altavoces** ■ **PS2/PSone** ■ Precio: **29,95 €** ■ Distribuidor: **H. de Nostromo (Logic 3)** ■ Teléfono: **91 144 06 60**

Quien busque un par de altavoces básicos con los que mejorar lo que ofrece su TV, tiene donde elegir. Y aquí está una de las opciones.

■ **CONECTIVIDAD.** Una sola entrada analógica, como es normal, y los cables justitos para usarlo con PS2. Si queréis usarlos con otros aparatos, probablemente te necesitéis comprar algún que otro adaptador.

■ **POTENCIA.** Suficiente para una habitación pequeña, pero no para más. Las medias frecuencias son claras, todo lo contrario que la altas, y el subwoofer hace un trabajo más bien discretito con las bajas. Además, empieza a distorsionar al alcanzar la mitad del volumen.

■ **AMPLIFICADOR.** Sólo podemos nivelar los graves. Eso sí, gracias a los altavoces dobles giratorios, conseguiremos una distribución del sonido más eficaz.

■ **ACABADO Y MATERIALES.** Los plásticos son de calidad media (nada de madera) y no incluye mando a distancia. Las instrucciones son bastante confusas, aunque el equipo es bastante sencillo de montar, por lo que tampoco importa demasiado.

Un equipo de sonido estéreo normalito, aunque está bien de precio.

CONCLUSIONES

Un equipo 2.1 claramente en inferioridad frente a muchos rivales, tanto por potencia como calidad de sonido y accesorios incluidos. Aunque posee un precio que lo hará atractivo si buscas algo muy básico.

■ **VALORACIÓN:** 

Speedster 3 Edición Fernando Alonso

Conduce como el campeón español

■ **Volante** ■ **PS2/PSone** ■ Precio: **79,95 €** ■ Distribuidor: **Ardistel (Fanatec)** ■ Teléfono: **807 11 70 46**

La fiebre por Alonso no para. Aquí llega una actualización del volante de Fanatec, y con muy buena formas.

■ **ANCLAJE.** Podemos usar tanto las "hombreras" para ponerlo sobre las piernas o sujetarlo firmemente a una mesa mediante la sargenta.

■ **ERGONOMÍA.** La cruceta y algunos botones no tienen la mejor posición. Parte del volante está recubierto de goma.

■ **SENSIBILIDAD.** Podemos ajustar su nivel en varios grados, la amplitud del ángulo de punto muerto y un modo de "suavizado" de la dirección. No es el mejor, pero alcanza un excelente nivel.

■ **PEDALES.** Son analógicos y muy cómodos, pues son grandes y no se escurren. Lástima que no posean una sensibilidad a la presión más acentuada.

■ **COMPATIBILIDAD Y EXTRAS.** Muy completo en cuanto a configuraciones, y de forma sencilla. Las manetas de cambio no podían ser sino tipo F-1. Su conector estándar lo hace compatible con PSone, aunque no con los juegos que usen el modo Negcon.

■ **VIBRACIÓN.** No ofrece "Force Feedback", aunque sí vibración. Podemos escoger entre tres niveles de intensidad.

■ **ACABADO.** Los plásticos usados varían de calidad según donde miremos: son muy buenos en los pedales y la base y bastante mediocres en el aro del volante. Las instrucciones, eso sí, son sencillas y realmente completas.

Esta edición de Speedster 3 viene "avalada" por el mismísimo Fernando Alonso.

CONCLUSIONES

Esta nueva versión del conocido volante Speedster 3 no ofrece casi nada nuevo y huye del "Force Feedback", pero sigue manteniendo las buenas maneras de siempre y un precio sumamente atractivo.

■ **VALORACIÓN:** 

EL INFIERNO LLEGA A TU PSP™

DARKSTALKERS CHRONICLE™

THE CHAOS TOWER



¡Batallas sin límite! ¡Crea la batalla definitiva para ti y sus amigos según tus propias normas!



¡Combates clásicos! 18 luchadores de los cinco juegos DarkStalkers.

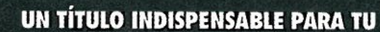


¡Enfréntate a tus amigos! Torneos en red para cuatro jugadores.



¡Sube a la torre! El exclusivo modo para un jugador pondrá tu resistencia al límite. ¿Hasta dónde puedes llegar?

LA CONVERSIÓN MÁS ESPECTACULAR DE LA MÁQUINA RECREATIVA















LAS VIÑETAS COBRAN VIDA EN TU CONSOLA

Superhéroes en acción

No todos los superhéroes son iguales. Los hay que exhiben una fuerza imparable, otros son maestros del sigilo, algunos tienen en la agilidad su mejor baza, y hasta existen justicieros cuyo único superpoder es el gatillo fácil... Pero algo sí tienen en común: han protagonizado aventuras de acción en PS2 y en esta comparativa te revelamos cuál es mejor.

LOS 8 JUEGOS A EXAMEN

- → Batman Begins
- → Catwoman
- → Constantine
- → The Incredible Hulk: Ultimate Destruction
- → Los 4 Fantásticos
- → Spider-Man 2
- → The Punisher
- → X-Men 2: La Venganza de Lobezno

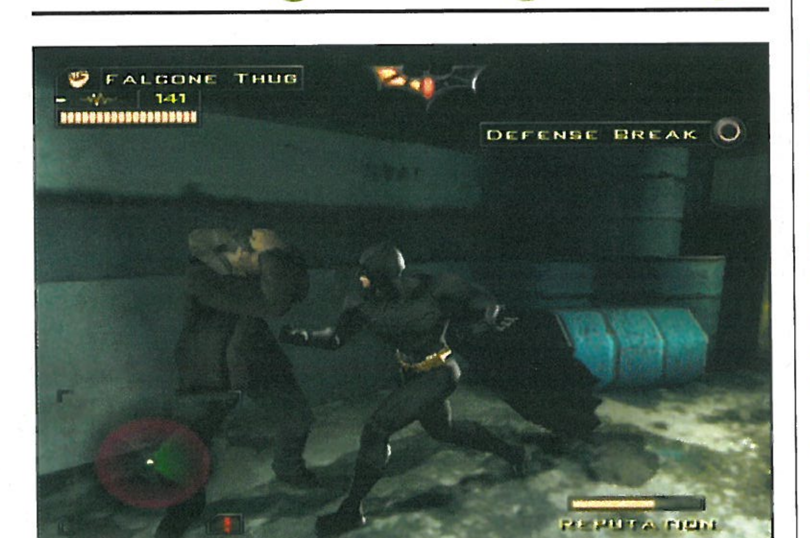
Batman Begins

Tiembla criminal: llega el Señor de la Noche

Compañía: **EA Games** | Precio: **63,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**



Valoración Gráficos: MB Diversión: MB Global: MB



Para ser una leyenda entre los superhéroes no hacen falta grandes poderes. A Batman le basta con ser un maestro del sigilo y tener la inquebrantable voluntad de combatir a los criminales.

ARGUMENTO Y PROTAGONISTA. El juego adapta la película "Batman Begins" y cuenta el origen del héroe y su lucha contra el Espantapájaros y Ra's Al Ghul. Batman no tiene poderes y su gran baza es el sigilo: agacharse y caminar en silencio, trepar por tuberías y caer sobre los malos... Si las cosas se ponen feas, podemos recurrir a sencillos pero efectivos combos de patadas y puñetazos.

DESARROLLO DE LA AVENTURA. A lo largo de 6 fases usamos el sigilo y la capacidad de Batman para aterrar a los enemigos interactuando con los escenarios. Por ejemplo, si provocamos una explosión de gas, los malos dispararán peor y hasta huirán. Eso sí, se echa de menos más acción, tan propia de los tebeos, aunque unas emocionantes fases al volante del Batmóvil lo compensan.

APARTADO TÉCNICO Y DURACIÓN. Los personajes y los escenarios están muy cuidados, igual que el doblaje al castellano. En cuanto a la duración, el juego es fácil y se acaba en 8 horas, lo que unido a la poca acción hace que le falte un punto de emoción. Pero aún así es más que correcto y gustará a los fans del héroe.



Batman es experto en sorprender a los malos y hasta en hacerlos huir presa del pánico.



Las fases del Batmóvil son muy emocionantes.

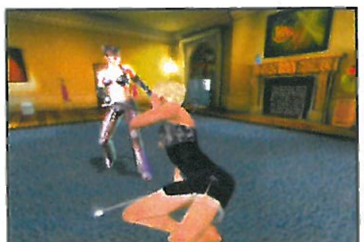
Catwoman

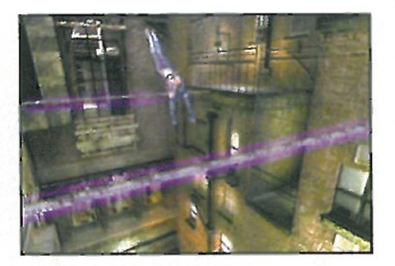
He visto a una linda superheroína

Compañía: **EA Games** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**

Periféricos: Memory Card 2 (242 Kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Volante | Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: B Diversión: B Global: B





Esta chica va vestida de cuero, usa un látigo y se mueve como un gato. Pues, aunque pueda parecer otra cosa, lo que quiere Catwoman es acabar con los que criminales que intentaron matarla...

ARGUMENTO Y PROTAGONISTA. El juego se basa en la película de Halle Berry y nos mete en el papel una muchacha que está a punto de ser asesinada cuando descubre los siniestros planes de una multinacional... pero que vuelve de las puertas de la muerte con los poderes de un felino. Así, Catwoman demuestra una increíble agilidad, da impresionantes saltos, enlaza combos de patadas y puñetazos y maneja como nadie el látigo. Y con su "visión felina" detecta enemigos ocultos.

DESARROLLO DE LA AVENTURA. El juego mezcla combates y saltos. Las peleas, en las nos libramos de los enemigos gracias a elementos de los escenarios (ventanas, armarios...), son facilonas. Y las zonas de saltos, aunque más interesantes, se ven lastradas por una cámara que a veces nos hace saltar a ciegas. Así, el juego no refleja del todo bien la agilidad y destreza del personaje de cómic.

APARTADO TÉCNICO Y DURACIÓN. En un apartado técnico simplemente correcto, destaca el modelo de Catwoman y sus felinas animaciones, así como la banda sonora del film. Además, la aventura dura apenas 7 horas y carece de extras o incentivos para rejugarla. Vamos, que estamos ante un juego discreto tanto en realización como en desarrollo, que sólo te atraerá si te interesa el personaje.



Catwoman es una aventura de acción en la que usamos las acrobáticas habilidades de la protagonista para combatir y superar intrincadas zonas de saltos.

Constantine

A tiros contra los demonios

Compañía: **THQ** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**

Periféricos	Memory Card 2 (93 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Volante	Adaptador de Ethernet
					

Valoración Gráficos: MB Diversión: B Global: MB 



Los demonios del Infierno caminan por la Tierra y sólo un hombre es capaz de verlos y combatirlos: John Constantine, un detective de lo sobrenatural experto en el uso de hechizos y armas de fuego.

ARGUMENTO Y PROTAGONISTA. Basado en la película de Keanu Reeves, que a su vez adapta las historietas de DC Comics, el juego nos mete en la piel de Constantine, quien debe impedir que el hijo del Diablo se encarne en la Tierra. Para ello, John usa armas de fuego con poderes místicos, hechizos de ataque y defensa y su "Vista Verdadera", que revela a los demonios camuflados como humanos.

DESARROLLO DE LA AVENTURA. En esta aventura de acción en tercera persona predominan los tiroteos contra demonios, pero la escasa variedad de enemigos hace repetitivo el desarrollo. No obstante, la necesidad de explorar los escenarios y resolver puzzles usando la "Vista Verdadera" mantiene el interés del juego.

APARTADO TÉCNICO Y DURACIÓN. El diseño de las criaturas es muy sencillo, pero los oscuros escenarios y el sobrenatural argumento garantizan una buena ambientación. Así, aunque el desarrollo podría ser más emocionante, la aventura tiene personalidad y además garantiza juego para rato, ya que concluirlo nos llevará unas 15 horas.



Constantine es una aventura de acción en la que abundan los tiros.



Pero también usamos hechizos, resolvemos puzzles... Y todo con una tétrica ambientación.

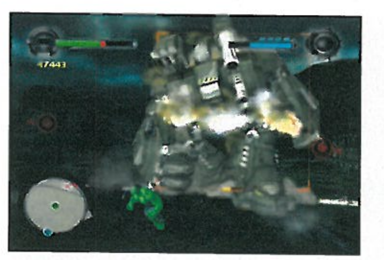
The Incredible Hulk: Ultimate Destruction

La fuerza desatada es de color verde

Compañía: **Vivendi** | Precio: **44,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**

Periféricos	Memory Card 2 (48 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Volante	Adaptador de Ethernet
					

Valoración Gráficos: MB Diversión: E Global: E





Por primera vez un juego refleja a la perfección el poder de Hulk y te permite comprobar que, con su descomunal fuerza, la acción y la destrucción ascienden a un nivel desconocido hasta la fecha.

ARGUMENTO Y PROTAGONISTA. Inspirándose en los cómics, la historia narra cómo Hulk es perseguido sin tregua por el E jército. Nosotros manejamos a un Hulk desatado, que descarga combos de golpes, da gigantescos saltos, agarra y lanza vehículos contra sus enemigos, hace pedazos los interactivos escenarios...

DESARROLLO DE LA AVENTURA. Hay dos grandes zonas, el desierto y una ciudad, en las que afrontamos misiones rebosantes de acción: tanques, aviones y robots acosan a Hulk y los combates son tan intensos como los de los cómics. También hay misiones secundarias, que podemos realizar o no.

APARTADO TÉCNICO Y DURACIÓN. Aunque algunos enemigos y escenarios son poco detallados, resulta impactante ver a un Hulk perfectamente animado desplegando su poder contra decenas de enemigos. Un espectáculo que redondea un gran juego de acción que consigue hacernos sentir como el superhéroe más fuerte.



Hulk protagoniza un juego de acción intensísimo, en el que nos enfrentamos a docenas de enemigos exhibiendo una fuerza colosal, ejecutando salvajes ataques y haciendo pedazos los escenarios.

Los 4 Fantásticos

Cuatro superhéroes son mejor que uno

Compañía: **Activision** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**



Valoración Gráficos: B Diversión: MB Global: MB



Una de las películas del verano inspiró esta aventura de acción en la que manejamos a cuatro héroes con poderes distintos y que podemos disfrutar tanto en solitario como jugando a dobles.

■ **ARGUMENTO Y PROTAGONISTAS.** El juego incluyen escenas de la peli, como la batalla contra el Dr. Muerte, y añade fases inspiradas en los cómics. Cada héroe tiene sus poderes: la elasticidad de Mr. Fantástico, los campos de fuerza de la Mujer Invisible, la fuerza de la Cosa y el dominio del fuego de la Antorcha Humana.

■ **DESARROLLO DE LA AVENTURA.** El desarrollo se basa en el combate, aunque se añaden puzzles y saltos. Como en cada fase manejamos a un héroe diferente, engancha a pesar de algunos fallos de control. Y podemos jugar la aventura a dobles.

■ **APARTADO TÉCNICO Y DURACIÓN.** *Los 4 Fantásticos* es discreto técnicamente, con un diseño de personajes y escenarios simple. Eso sí, tiene una duración más que aceptable: unas 10 horas más numerosos extras jugables. Merece la pena si te gustan estos héroes o quieres un título para jugar en compañía.



Alternamos el manejo de los cuatro héroes, cada uno con sus propios superpoderes y ataques.



Éste es el único juego de la comparativa que permite disfrutar de la aventura a dobles.

Spider-Man 2



El asombroso protector de Nueva York

Compañía: **Activision** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**

Periféricos: Memory Card 2 (195 Kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Volante | Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: B Diversión: E Global: E





El superhéroe más carismático volvió a PS2 con un juego inspirado en su segunda película, pero que va más allá y calca las habilidades que Spidey exhibe en sus cómics.

■ **ARGUMENTO Y PROTAGONISTA.** Se recrean las escenas más importantes de la peli, como las batallas contra el Dr. Octopus. Y también hay misiones contra villanos de los cómics, como Misterio o Shocker. Los poderes de Spider-Man se plasman a la perfección, sobre todo los balanceos entre edificios y las piruetas aéreas.

■ **DESARROLLO DE LA AVENTURA.** El juego se desarrolla en una reproducción de Nueva York por la que nos movemos libremente, realizando misiones que mezclan el combate y las plataformas, e infinidad de tareas secundarias, como impedir crímenes aleatorios. Una recreación genial de las aventuras que Spidey vive en los cómics.

■ **APARTADO TÉCNICO Y DURACIÓN.** El juego presenta personajes y escenarios poco detallados pero, más allá de su calidad visual, *Spider-Man 2* es un juego tan único como los poderes de su protagonista y además asegura 12 horas de juego para completar las misiones principales y el triple si afrontamos las tareas secundarias. Un gran título que nos hace sentir como un auténtico superhéroe protegiendo Nueva York.



Esta aventura nos mete en la piel del asombroso Spider-Man y nos permite movernos libremente por Nueva York, balanceándonos entre rascacielos y bajando a las calles para detener criminales y afrontar misiones.

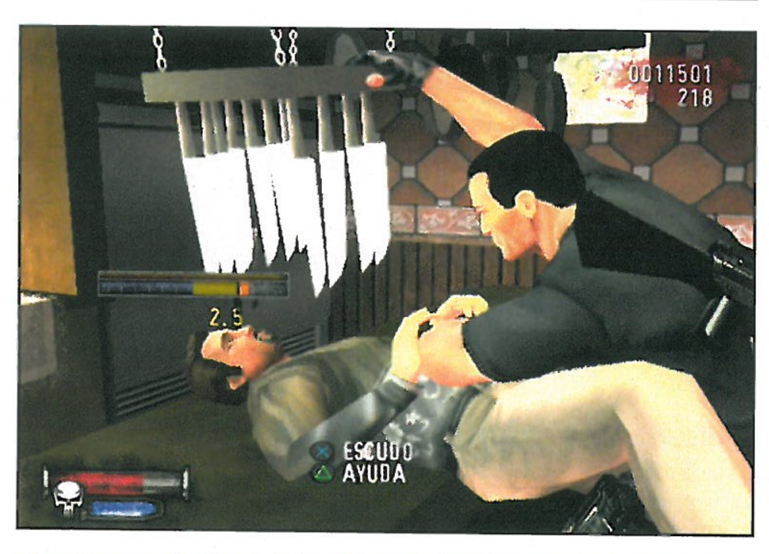
The Punisher

Juez, jurado y verdugo de los criminales

Compañía: **THQ** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+18**

Periféricos				
Memory Card 2 (360 Kb) 	Dual Shock 2 	Multitap 	Volante	Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: MB Diversión: MB Global: MB



El justiciero más despiadado de los cómics Marvel sigue su cruzada contra el crimen utilizando los métodos más salvajes, en un juego para adultos que derrocha acción y humor negro.

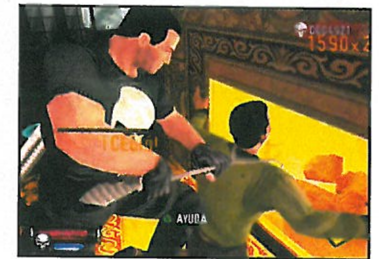
ARGUMENTO Y PROTAGONISTA. La historia, inspirada en los cómics, se centra en la lucha de Punisher contra el imperio criminal de su enemigo Puzzle. Punisher es un experto con todo tipo de armas de fuego (puede llevar una en cada mano), y en sacar información a los malos: los interroga de manera sádica, usando elementos de los escenarios como ventiladores, hornos, peceras llenas de pirañas...

DESARROLLO DE LA AVENTURA. El juego es un shooter en tercera persona en el que disparamos a todo enemigo que se ponga delante. Un desarrollo poco variado, pero que resulta emocionante y que refleja la salvaje acción de los cómics. Además, la trama rebosa humor negro y aparecen muchos personajes Marvel, desde Iron Man hasta Nick Furia, lo que redondea un título muy fiel a los tebeos.

APARTADO TÉCNICO Y DURACIÓN. Sin ser rompedor, *The Punisher* alcanza una elevada calidad técnica en todos los aspectos: enemigos y escenarios realistas, un Punisher muy parecido al personaje de los cómics, un buen doblaje al castellano... Una duración aceptable (más de 12 horas) culmina un juego de acción intenso y tan salvaje como su protagonista.



El antihéroe de Marvel protagoniza una aventura de acción sin tregua.



El humor negro y los salvajes métodos que usa Punisher hacen el juego apto sólo para adultos.

X-Men 2 La venganza de Lobezno

El mutante más salvaje se infiltra en PS2

Compañía: **Activision** | Precio: **19,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+13**

Periféricos				
Memory Card 2 (307 Kb) 	Dual Shock 2 	Multitap	Volante 	Adaptador de Ethernet 

Valoración Gráficos: B Diversión: B Global: B





Feroz, letal y con una inigualable habilidad para el combate, Lobezno es el mutante más famoso de los X-Men. Y en su propia aventura demuestra sus habilidades para el combate y el sigilo.

ARGUMENTO Y PROTAGONISTA. Aunque su lanzamiento coincidió con el estreno de la película "X-Men 2", la trama del juego se inspira en los cómics: un virus letal ha infectado a Lobezno y el héroe tiene 48 horas para encontrar la cura. Para ello cuenta con una agilidad que le permite realizar combos contra varios enemigos a la vez, garras de metal y sentidos animales para detectar trampas y enemigos.

DESARROLLO DE LA AVENTURA. Recorremos 6 grandes escenarios (casi todos bases militares) plagados de enemigos. Aunque siempre podemos recurrir al combate, es más seguro usar los sentidos animales y las técnicas de sigilo para acabar con los malos por la espalda. De hecho, la alta dificultad nos obligará a repetir varias veces algunas zonas, lo que perjudica el ritmo del juego.

APARTADO TÉCNICO Y DURACIÓN. Han pasado más de dos años desde el lanzamiento del juego y gráficamente se ha quedado anticuado. La aventura supera las 12 horas, pero contando bastantes momentos en los que nos atascamos. Una pena, porque la dificultad mal medida impide que el juego llegue más alto. Pero si te gusta el héroe y no tienes miedo a un reto difícil, merece la pena que lo pruebes.



En este juego Lobezno demuestra que es tanto una máquina de combatir como un maestro del sigilo.

Conclusiones

1 

2 

3 

4 

5 

6 

7 

8 

Tras triunfar en las salas de cine, Spider-Man repite éxito en PS2 al imponerse en esta comparativa. Su juego es el más completo: refleja a la perfección las habilidades del héroe, tiene infinidad de posibilidades que garantizan su duración y su desarrollo es muy variado. Y encima está a precio Platinum. Cerca ha quedado otra estrella de Marvel, Hulk, que nos ha sorprendido gratamente con un divertidísimo juegazo de acción al que sólo su escasa variedad en el desarrollo le impide llegar a lo más alto. Por su parte, *The Punisher* se impone por los pelos a *Batman Begins* ya que, aunque la aventura del despiadado justiciero de Marvel es menos variada que la del Hombre Murciélago, resulta más emocionante. El resto de los juegos queda a más distancia, pero la posibilidad de jugar a dobles hace que *Los 4 Fantásticos* se impongan al interesante *Constantine. La Venganza de Lobezno* resulta atractivo para los fans del héroe y el discreto *Catwoman* cierra la lista.

TÍTULO	CARACTERÍSTICAS GENERALES								
	Número de jugadores	Personajes controlables	Núm. de misiones del modo Historia	Modos de juego extra	Extras generales	Extras de cómic	Niveles de dificultad	Duración	Valoración
Batman Begins	1	1	10	1	Sí	Sí	3	B	MB
Catwoman	1	1	11	–	Sí	–	3	B	MB
Constantine	1	1	17	–	Sí	Sí	3	MB	MB
Hulk: Ultimate Destruction	1	1	25	–	Sí	Sí	4	E	MB
Los 4 Fantásticos	2	4	10	2	Sí	Sí	3	E	E
The Punisher	1	1	16	1	Sí	Sí	3	MB	E
Spider-Man 2	1	1	15	2	–	–	3	MB	MB
X-Men 2: La Venganza de Lobezno	1	1	6	1	Sí	Sí	4	MB	MB

TÍTULO	C.TÉCNICAS Y FIDELIDAD AL CÓMIC										
	Argumento	Diseño del protagonista	Diseño de personajes	Animaciones	Diseño de escenarios	Efectos gráficos	Sonido	Control	Cámara	Valoración
Batman Begins	MB	E	MB	MB	MB	MB	E	MB	E	MB
Catwoman	R	MB	B	MB	B	B	MB	MB	M	B
Constantine	MB	B	B	R	MB	B	MB	MB	MB	B
Hulk: Ultimate Destruction	MB	E	MB	MB	MB	MB	MB	E	B	MB
Los 4 Fantásticos	B	MB	R	B	B	B	MB	B	B	B
The Punisher	E	E	MB	MB	MB	MB	MB	E	MB	MB
Spider-Man 2	MB	E	B	E	B	B	MB	E	MB	MB
X-Men 2: La Venganza de Lobezno	E	E	MB	B	B	B	B	B	B	B

TÍTULO	DESARROLLO					
	Tipo de escenarios	Tareas secundarias	Ítems ocultos	Desarrollo de habilidades	Enemigos finales	Valoración
Batman Begins	Lineales	No	No	Sí	Sí	B
Catwoman	Lineales	No	No	No	Sí	R
Constantine	Lineales	No	Sí	Sí	Sí	MB
Hulk: Ultimate Destruction	Abiertos	Sí	Sí	Sí	Sí	E
Los 4 Fantásticos	Lineales	No	Sí	Sí	Sí	MB
The Punisher	Lineales	No	No	Sí	Sí	B
Spider-Man 2	Abiertos	Sí	Sí	Sí	Sí	E
X-Men 2: La Venganza de Lobezno	Lineales	No	Sí	No	Sí	B

TÍTULO	COMPONENTES DE JUEGO							TOTAL
	Exploración	Plataformas	Acción	Sigilo	Conducción	Puzzles	Valoración	
Batman Begins	Bajo	Medio	Bajo	Muy Alto	Medio	Bajo	E	MB
Catwoman	Medio	Alto	Medio	Bajo	–	–	MB	B
Constantine	Medio	–	Alto	–	–	Medio	B	MB
Hulk: Ultimate Destruction	Medio	Medio	Muy Alto	–	–	–	MB	E
Los 4 Fantásticos	Medio	Bajo	Muy Alto	–	–	Medio	MB	MB
The Punisher	Medio	–	Muy Alto	–	–	–	MB	MB
Spider-Man 2	Alto	Alto	Alto	Medio	–	–	E	E
X-Men 2: La Venganza de Lobezno	Medio	–	Alto	Muy Alto	–	–	MB	B

Claves de la comparativa

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen su correspondiente código de color para facilitar su comprensión:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde.
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



También podréis ver un sello como éste. Indica el ganador en la relación Calidad/Precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y dan una idea de su duración.
Modos de juego extra: Modos de juego al margen de la historia principal.
Extras generales: Contenidos ocultos como vídeos, personajes, etc.
Extras de cómic: Contenidos ocultos sacados de los cómics, como galería de portadas o trajes.

TÉCNICA Y FIDELIDAD AL CÓMIC

Valoramos la calidad técnica del juego y si estos aspectos reflejan la estética del cómic.
Argumento: Tenemos en cuenta la calidad del argumento en sí y la fidelidad a los cómics.
Diseño del protagonista: Evaluamos el diseño del personaje tanto por su calidad como por su parecido a su referente de los tebeos.
Diseño de personajes: Aplicamos el mismo criterio del apartado anterior a los enemigos y personajes secundarios del juego.
Cámara: Evaluamos la capacidad de la cámara para seguir la acción con agilidad.

DESARROLLO

Analizamos cómo se estructura el desarrollo: la libertad para movernos, elegir tareas, etc.
Tipo de escenarios: Si son lineales o abiertos (por los que nos movemos libremente).
Tareas secundarias: Misiones optativas al margen de las principales.
Ítems ocultos: Indicamos si hay ítems ocultos que permiten desbloquear extras.
Desarrollo de habilidades: Se indica si, a lo largo del juego, aprendemos habilidades o desarrollamos las que ya poseemos.

COMPONENTES DE JUEGO

Analizamos los elementos que ofrece cada juego y en qué proporción.
Exploración: Necesidad de explorar los escenarios en busca de objetos, ítems ocultos o simplemente para avanzar en la aventura.
Acción: Todo tipo de combates.
Conducción: Fases a bordo de vehículos.
Puzzle: Todo tipo de retos que nos exijan pensar para avanzar en el juego.

Dirección C/ Los Vascos, Nº 17, 2ª Planta 28040 (Madrid) | E-mail consultorio.playmania@axelspringer.es

Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

GTA en PSP

¡Hola play2maníacos! Voy a ser breve: ¿se podrá nadar, saltar, etc. en el nuevo *GTA* de PSP como en el *San Andreas* de PS2?

Pablo Hidalgo Nieto (e-mail)

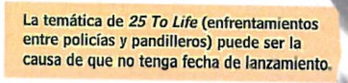
Saltar sí, pero no podrás trepar, nadar, comer, volar en helicópteros, es decir, todas las nuevas habilidades incluidas en *San Andreas*, aunque te garantizamos que no las vas a echar en falta. En cierta manera es una vuelta al estilo de juego de aquel *GTA III* que nos dejó a todos boquiabiertos al mostrar una ciudad viva y dinámica, pero con la ventaja de incluir misiones y personajes totalmente nuevos además de vehículos de posteriores entregas. Cuando lo veas en otoño en ese pantallazo que tiene PSP nos darás la razón.

Polis contra ladrones

Me gustaría saber qué ha pasado con *25 To Life* porque desde el nº 73 no se ha hablado más de él. ¿Ha salido ya? ¿Ha sido cancelado?

Joao Canelo (e-mail)

Pues no tenemos buenas noticias. El juego se pondrá a la venta en USA en octubre, pero en Europa no tenemos fecha de lanzamiento. El caso es que teníamos lista la preview y la distribuidora nos avisó de que el lanzamiento se aplazaba... indefinidamente. Lo gracioso es que no sólo lo hemos jugado, sino que incluso lo hemos probado Online. La causa podría estar en su polémico argumento (batallas entre pandilleros y policías), aunque no hay confirmación oficial.



La temática de *25 To Life* (enfrentamientos entre policías y pandilleros) puede ser la causa de que no tenga fecha de lanzamiento.



Formula One 05 es más completo que la edición anterior y permite más ajustes de dificultad.

Profesional de la F1

Hola play2maníacos. Me encantan todos los juegos de F1, pero el modo trayectoria de *Formula One 04* lo encuentro muy difícil. ¿Se puede cambiar la dificultad del modo Trayectoria en el nuevo *Formula One 05*?

José Martínez Suárez (e-mail)

El modo Trayectoria siempre es complicado porque compites contra los mejores pilotos y los monoplazas más veloces. Antes de acceder a este modo, es recomendable ganar suficiente experiencia memorizando la mayoría de los circuitos para poder correr a tope durante las carreras.

El nuevo *Formula One 05* te permite seleccionar la dificultad del modo Trayectoria entre Fácil, Normal o Difícil por si quieres acceder a esta forma de juego desde el principio.

También puedes poner tu cara en el juego si tienes una EyeToy. Otra característica interesante de *F1 05* es un modo Online en el que podrás competir con otros jugadores y conocer los tiempos de los más rápidos para saber cuál es tu nivel de pilotaje.

Juegos de velocidad

Hola play2maníacos. ¡Enhorabuena por la revista! Tengo 13 años y me gustan los juegos de velocidad. ¿Cuáles me recomendáis?

Antonio Sánchez Manzanar (e-mail)

En PS2 hay títulos de conducción de todos los estilos posibles. Si eres un fan de Fernando Alonso no puedes perderte *Formula One 05*, que trae todos los pilotos oficiales de la temporada y simula a la perfección las carreras de F1. De rally tienes *WRC 4* o *Colin McRae Rally 2005*. Y si te van el tuning y las carreras locas a toda velocidad puedes elegir entre *Midnight Club 3: Dub Edition*, *Need for Speed Underground 2*, *Juiced*... La velocidad más salvaje es terreno de *Burnout Revenge* y en motos tu opción es *Moto GP 4*. Ahora, si quieres tener un poco de todo y hacerte con el juego de velocidad más completo, no lo dudes, hazte con *Gran Turismo 4*.

Reviviendo a Lara Croft

¿Cómo pueden hacer más *Tomb Raider* si Lara Croft murió al final del *Tomb Raider IV* de PSone?

Max Agazzi Paulet (e-mail)



Lara no llega a morir en *Tomb Raider IV*, pero la experiencia la cambia y la vuelve más dura.

Es que no muere. De hecho, no la vemos morir: queda atrapada en la pirámide. En el siguiente juego, *Chronicles*, vivimos aventuras anteriores de la heroína, que recuerdan sus amigos, reunidos para su funeral. Sin embargo, al final del juego vemos que Lara regresa. A duras penas logra sobrevivir, pero la experiencia cambia su carácter, la vuelve más oscura, más dura. Ésa es la Lara que protagoniza el primer juego de PS2, *El Ángel de la Oscuridad*, y la Lara que volverá a PS2 el año que viene.

EL TEMA DEL MES:

Es uno de los géneros que atrae a muchos jugadores porque no descubre historias asombrosas y nos permite conocer a protagonistas con personalidad propia. Al igual que un buen libro, los juegos de rol nos aportan interminables horas de entretenimiento.

Empezando a rolear

¿Qué juegos de rol me recomendáis teniendo en cuenta que nunca he jugado a ninguno? ¿Son tan complicados como dicen?

Mercedes Serra (e-mail)

No hay nada de complicado en los juegos de rol. El combate por turnos o la trama complicada de la mayoría de estos títulos puede darte una sensación de dificultad si estás acostumbrada a los juegos de plataformas o de mucha acción, pero te aseguramos que esa sensación pasará pronto y descubrirás que pueden ser mucho más entretenidos que cualquier otro juego. Puedes comenzar con algo de rol de acción como *Kingdom Hearts* (el mejor y Platinum) o el recién estrenado *Musashi: Samurai Legend*. En estos juegos, los combates son como en cualquier aventura 3D y se hacen más

Vuelve el poder de la fuerza

Hola play2maníacos. Hace días anunciasteis la salida de *Star Wars Battlefront II* y me intriga mucho saber las novedades que traerá. ¿Haréis pronto algún reportaje?

Roy Guasch Palomas (e-mail)

Seguro que haremos un reportaje comentando todas las mejoras que traerá el juego, pero hasta que llegue te vamos a comentar algunas de las suculentas novedades. Habrá espectaculares batallas espaciales, un cambio importante en comparación con su predecesor y podrás jugar con diferentes caballeros jedi, ¡incluido el Maestro Yoda en persona! Y como los chicos de LucasArts no querían desaprovechar el tirón de la última peli, el juego incluirá personajes y escenarios del "Episodio III". Por último, una curiosidad de *Battlefront 2* es que la Legión número 501 que saldrá en el juego, está inspirada en un club de fans del mismo nombre en la vida real.



Una de las novedades de *Star Wars Battlefront II* serán los combates de naves espaciales.

¿Europa o el Pacífico?

¿Qué *Medal of Honor* es mejor: *European Assault* o *Rising Sun*?

Javier Alba Mulero (e-mail)

Parece que los campos de batalla europeos le sientan de maravilla a la saga *Medal of Honor* porque *European Assault* es claramente superior a *Rising Sun*. El argumento es muy bueno y técnicamente está mucho más pulido que su predecesor, con una gran mejora en el diseño de los escenarios que muestran un realismo asombroso. También se han solucionado algunos problemas tontos con la IA de los enemigos que aparecían en *Rising Sun*. La única pega que se le puede poner a *European Assault* es que no cuenta con modo Online, algo que sólo echarán en falta los que les gusta pegar tiros por Internet.

Una de petardos

Hola Play2Manía. Soy un chico de Valencia y aquí es muy habitual ver las mascletadas. ¿Hay algún juego parecido a *Theme Park Roller Coaster* pero de hacer mascletadas?

Juan Manuel. Morillo González (e-mail)

Hemos recibido preguntas poco habituales sobre tipos de videojuegos y la tuya es una de las más raras que hemos leído. No hay nada en versión mascletada parecido a ese constructor de montañas rusas que nos comentas pero sí que hay un juego relacionado con los fuegos artificiales. Se llama *Fantavision* y se puso a la venta hace ya unos cuantos años, en el estreno de PS2, por lo que seguramente sea difícil encontrarlo. El objetivo del juego es encadenar la explosión de fuegos artificiales para conseguir combinaciones espectaculares en el cielo de varias ciudades. Vale, no son petardos pero al menos se le parece, ¿no?



Uno de los primeros juegos en aparecer en PS2 fue este original puzzle llamado *Fantavision* que consiste en encadenar explosiones de fuegos artificiales para lograr espectaculares combinaciones.

¿Llegará Naruto algún día?

¡Hola Play2Manía! ¿Me podéis contar todo lo que sabéis de los juegos de Naruto para PS2 y PSP? ¿Es cierto que *Narutimate Hero 2* llegará en noviembre?

Ferrán Porchas Miret (e-mail)

Todo no te lo vamos a contar porque no hay espacio suficiente. Para PS2 han salido tres juegos de Naruto solamente en Japón: *Narutimate Hero 1* y *2*, y *Uzumaki Ninden*. Son juegos de lucha con gráficos de estilo cell-shaded. Los dos primeros son tipo Versus, en los que podemos poner en práctica todas las técnicas ninja de los protagonistas. Por el contrario, Ninden está más cerca de los beat' em ups "yo contra todos", y tenemos más libertad para recorrer los escenarios. Todos ellos ofrecen un modo Aventura, en el que debemos cumplir misiones de distinto rango.

Sobre su posible lanzamiento en España, lo cierto es que hay rumores, pero nada oficial y no aparece en los planes de lanzamientos de Atari, la distribuidora de Bandai en nuestro país.

JUEGOS DE ROL

llevaderos. Si quieres probar eso de los combates por turnos, que resultan un poco más complicados al tener más importancia la estrategia, puedes probar con *Final Fantasy X*. Aunque al principio pueda parecerte engorroso, estamos seguros que su belleza y argumento te atraparán.

Cambios en Final Fantasy

¡Buenas play2maníacos! Tengo una duda sobre *Final Fantasy XII*. ¿Será el sistema de batallas diferente al de los demás *FF*?

Sergio Sevilla Haro (e-mail)

La incorporación de cambios importantes en los juegos siempre genera un poquito de desconfianza, pero lo cierto es que también se agradece. La próxima entrega de *FF* sustituye el sistema de batallas clásico por uno nuevo similar al de *FFXI*, el juego Online que no salió en Europa. Ahora los combates no serán aletorios y veremos a los enemigos en el escenario (podremos evitarlos). Sólo podremos controlar a un personaje al que daremos órdenes en tiempo real y no dejará de atacar hasta que no le digamos lo contrario. Cambiar entre los diferentes personajes no será tan fácil como en las anteriores entregas a menos que les equipemos con alguna habilidad especial. Por último, el nuevo sistema de cámara libre también influirá en las batallas, ya que una correcta colocación de nuestros personajes en el escenario podrá tener un papel decisivo. En suma, será algo diferente...

In Spanish, please!

¡Muy buenas playmaníacos! Soy un gran aficionado a los *FF* y me gustaría que me recomendarais un juego parecido, pero que no esté en inglés, que se me da bastante mal...

Iván Alejandro Araujo Calvo (e-mail)

Te va a costar encontrar un juego en castellano y que encima sea similar a *FF*. Por desgracia, la mayoría de los títulos vienen en inglés. Lo único que podemos recomendarte es que pruebes Arc El crepúsculo de las almas o *Ys: The Ark of Napishtim*. Éste último es un juego de rol clásico, con unos gráficos algo modestos pero que cuenta con un argumento largo y atractivo. Otra opción interesante podría ser *ESDLA: La Tercera Edad*. También podrías probar algún título de PSone que no probaste en su momento... o que mejores tu inglés.

Preguntas rápidas, respuestas cortas

¿Qué saga es mejor: Call of Duty o Medal of Honor?

Mario Martínez Menéndez (e-mail)

Las dos son buenas sagas y es una cuestión de gustos que prefieras una u otra. Si hablamos de "saga" en PS2 está claro que *MOH* está por delante, dada la cantidad de títulos que cuenta en su haber.

¿Merece la pena Devil May Cry 3?

Daniel González (e-mail)

Claro que merece la pena. Es uno de los juegazos de PS2 que no te puedes perder. Esta versión recupera el espíritu del primer *DMC*.

¿Llegará Doom 3 a PS2?

José Andrés Rojano Besada (e-mail)

Es poco probable que lo veamos en PS2, debido al tremendo despliegue tecnológico del que hace gala el juego en PC. Pero no nos extrañaría nada que apareciera en PS3.

¿Habrá más juegos para la cámara EyeToy?

Manuel Jiménez Traves (e-mail)

¡Sí! Ya tienes *EyeToy Kinetic* (que nos ayudará a perder unos kilitos) y en octubre llegará *Eyetoy: Play 3* con nuevos juegos y un modo Multijugador para 4 personas a la vez en pantalla.

¿Cuál de estos juegos de PSP es mejor, Medievil o Ridge Racer?

Yassine Elhibari (e-mail)

Aunque son géneros diferentes y los dos están muy bien, preferimos *Ridge Racer* por la espectacularidad de los gráficos y las horas que te mantendrá ocupado.

¿Sabéis si van a sacar algún Resident Evil para PSP?

Javi Amat Pérez (e-mail)

Todavía no se ha anunciado ningún juego de la saga para PSP. Ojalá nos guarden una sorpresa para el año que viene.

¿Sacará Bandai algún juego de la saga Dragon Ball GT?

Jorge Castilla (e-mail)

Bandai ya sacó juegos basados en la serie "GT" que no tuvieron tanto éxito como los *Budokai* actuales. Además, en *Budokai* tienes personajes de todas las sagas.

¿Se podrán alquilar películas en UMD para PSP?

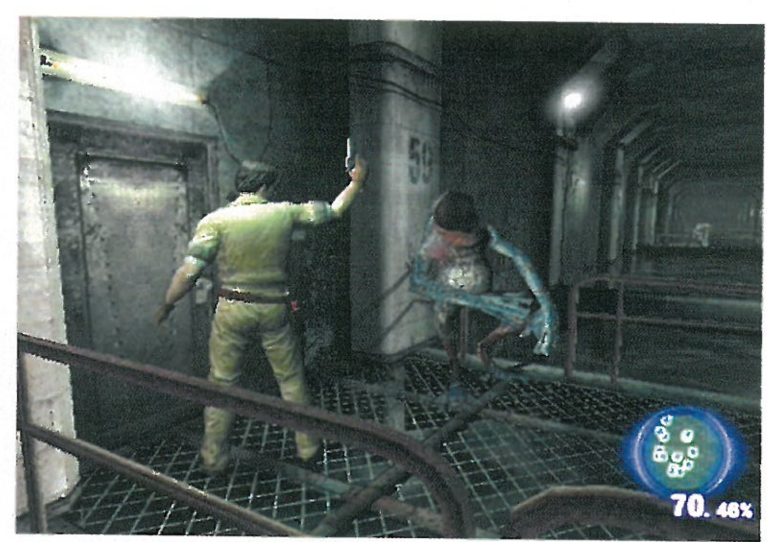
Roberto Peña (Madrid)

La consola acaba de salir y aún es pronto para saberlo. Quizá con el tiempo...

¿Podremos comprar juegos de PSP por Internet?

Ricardo Aguasca (e-mail)

Es una interesante posibilidad, pero de momento sólo se ha hablado de música y de otro tipo de contenidos similares.



Resident EVil Outbreak, con su actual precio Platinum, es una excelente opción dentro del género de las aventuras de terror, aunque *Outbreak 2* y muy especialmente *Resident Evil 4* le superan ampliamente.

Dudas sobre Outbreak

Hola playmaníacos. Me gustó mucho *RE Code: Veronica X* y quiero comprarme *Resident Evil Outbreak* en Platinum. ¿Os parece un buen juego o debería comprarme otro?

Jaime Arbaiza Salgado (e-mail)

Por supuesto que es una buena elección y encima a un precio increíble. Además, *Outbreak* introduce nuevos elementos en la saga *RE*, como la cooperación entre personajes, y mantiene los puzzles, acción y sustos característicos de la serie. Es cierto que acaba de salir *Resident Evil Outbreak 2* con el modo Online cooperativo y *Resident Evil 4* está a la vuelta esquina, pero los dos tendrán un precio más elevado...

Actualizaciones en PSP

Hola playmaníacos. Me gustaría saber si todos los juegos para PSP se podrán actualizar y cómo.

Nacho de Rojas (e-mail)

Habrá algunos que sí y otros que no, todo dependerá de si el desarrollador del juego ha previsto añadir algún tipo de contenido adicional en forma de música, fases nuevas... Estas actualizaciones se harán conectando la consola a Internet o copiando los archivos necesarios en la tarjeta de memoria desde un PC a través del puerto USB. Lo que sí traerán la mayoría de los títulos son actualizaciones de la consola necesarias para tener tu PSP al día.

Quiero ser mafioso

Me encantan los simuladores de mafioso y quería saber para cuándo una nueva parte de *GTA* y *The Getaway* en PS2. ¿Qué se sabe de ellos?

Lánder Peña Merino (e-mail)

De momento no se ha anunciado ninguna continuación en PS2... La única forma de jugar a un nuevo *GTA* será en PSP con *Grand Theft Auto: Liberty City Stories*. En cuanto a *The Getaway*, sólo se sabe que se está desarrollando un nuevo título para PS3. Una opción muy interesante es *True Crime: New York City*, un simulador de mafioso estilo *GTA* que saldrá en otoño y en el que recorrerás la ciudad de NY haciendo de poli bueno... o malo.



El próximo *The Getaway* no saldrá en PS2, sino en PlayStation 3.

PROBLEMAS TÉCNICOS

De mi PSP al PC

¿Se podrán guardar las partidas de PSP en el ordenador gracias al cable USB? ¿El cable vendrá de serie? ¿Se puede hacer algo parecido con PS2?

Marco Camacho Ortiz (e-mail)

Es una de las funciones principales del puerto USB: transferir archivos entre la PSP y un ordenador. Además de las partidas también puedes copiar ficheros MP3, imágenes y vídeos. La consola no trae un cable USB, pero puedes aprovechar alguno que tengas por ahí de una cámara digital o de un móvil. O comprar uno nuevo por unos 5 ó 6 euros. Lamentablemente, PS2 no te permite este tipo de conexión con el PC utilizando el puerto de USB.

Valores de conexión

Hola Play2Manía. Me gustaría saber cómo hallar el DNS para jugar Online con mi PS2, ya que el que le doy no me lo acepta.

Alfredo Vicente Garcés (e-mail)

Tu proveedor de Internet debería proporcionarte esa información, ya que es imprescindible para que tu consola pueda conectarse a Internet, así que ponte en contacto con ellos. Mientras, puedes crear una configuración de red en modo Automático para que tu PS2 intente detectar ella solita los valores correctos.

Configuración del volante

Tengo un Speedster Pure y funciona bien con todos los juegos. ¿Cómo configuro el volante para poder cambiar de marchas usando las levas?

José Romero (e-mail)

No te preocupes porque ese modelo de volante es totalmente configurable. Por defecto, las palancas de cambio están asignadas a los botones L3 y R3, pero puedes cambiar la configuración programando el volante con el botón "Tunning".

Sigue las instrucciones que vienen con el volante para hacer las modificaciones necesarias y después utiliza esos mismo valores en el juego.



Configura el volante usando el botón "Tuning".

LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS · 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS · LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS

Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola ordenados por géneros. Y además, una recomendación de los juegos más atractivos de cada mes.


Novedad en la lista


Precio inferior a 40 euros

Deportivos

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

Este mes recomendamos...

- (N) **1. FIFA 06** — El mejor *FIFA* de la serie. Pruébalo y verás.
- (U) **2. Pro Evolution Soccer 4** — El fútbol más realista... ¡ahora en Platinum!
- (N) **3. NBA Live 06** — El basket como nunca lo habías visto.
- (=) **4. Tony Hawk's Underground 2** — El skate más divertido y completo.
- (N) **5. Top Spin** — Si te gusta el tenis, no dejes de probarlo.
- (U) **6. Fight Night Round 2** — El mejor juego de boxeo para PS2.

ESPN NBA 2K5

Sega/Take 2 | 29,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años

Un simulador de baloncesto muy jugable y con un montón de modos de juego. Además, es bastante más espectacular que sus ediciones anteriores.

9 — **VALORACIÓN: Un digno rival de *NBA Live 2005* que además tiene un precio de lo más competitivo.**

FIFA Street

EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un arcade de fútbol callejero que explota el lado más espectacular de este deporte con un control asequible. Los jugadores son reales, aunque le faltan más opciones.

8 — **VALORACIÓN: Ideal si buscas un juego de fútbol que te permita "dar espectáculo" de forma fácil.**

Fight Night Round 2

EA Sports | 62,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +12 años



Combates de boxeo dinámicos, muy espectaculares y con 36 púgiles reales para elegir. Por calidad técnica y diversión es el mejor en su género.

8 — **VALORACIÓN: Si te gusta el boxeo, aquí tienes el simulador más realista y entretenido.**

FIFA 06

EA Sports | 44,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años




Un simulador de fútbol muy completo en cuanto a opciones y tan actualizado y oficial como siempre. Este año, además, estrena un sistema de juego excelente.

10 — **VALORACIÓN: Es el mejor *FIFA* de la serie con diferencia. Además, sale a un precio irresistible...**

NBA Live 06

EA Sports | 63,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Toda la magia de la NBA en un completo simulador que encantará a los fanáticos de este deporte por su gran realismo y espectacular apartado técnico. Genial.

9 — **VALORACIÓN: Aunque tampoco traiga modo Online, si te gusta el basket no te lo puedes perder.**

NBA Street V3

EA Big | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Basket callejero muy espectacular, con un vibrante ritmo de juego y tan entretenido como sencillo de controlar. El mejor *NBA Street* de toda la serie.


9 — **VALORACIÓN: Sencillamente, es el arcade de baloncesto más espectacular, asequible y divertido.**

Pro Evolution Soccer 3

Konami | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador que explota como ninguno la esencia del fútbol a base de un control exigente pero cargado de posibilidades. ¡Y está en Platinum!

9 — **VALORACIÓN: Si te da igual jugar con equipos no reales, no lo dudes y ve a por él de cabeza.**

Roland Garros 2005

Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego de tenis más realista y vistoso, que cuenta con la licencia de uno de los grandes torneos y con 16 tenistas reales. Si te gusta este deporte, pruébalo.

8 — **VALORACIÓN: Aunque se parece a *Smash Court Tennis 2*, ofrece recursos propios para enganchar.**

Smash Court Tennis 2

Namco/Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un gran juego de tenis que ofrece un control asequible y exigente y con interesantes modos de juego. Además, incluye 16 tenistas y 4 torneos reales.

8 — **VALORACIÓN: Si te gusta el deporte de la raqueta, ésta es una gran opción para practicarlo.**

Pro Evolution Soccer 4

Konami | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Con el sistema de juego tan divertido, exigente y realista de siempre, pero además con la licencia de la liga española. El mejor de la serie.

9 — **VALORACIÓN: Un simulador tan apasionante y realista como siempre, pero con interesantes novedades.**

SSX 3

EA Big | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El mejor juego de snow del catálogo de PS2. Supera en mucho a sus antecesores: más personajes, más pistas, más libertad y modos de juego...

9 — **VALORACIÓN: A poco que te gusten los juegos deportivos vas a alucinar. Divertidísimo.**

Tiger Woods PGA Tour 06

EA Sports | 63,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Ofrece ligeras mejoras en el control y más modos de juego que las anteriores entregas de la serie. Y, cómo no, es tan espectacular como siempre.

8 — **VALORACIÓN: Es el mejor simulador de golf en todos los sentidos. Así de claro y rotundo.**

Tony Hawk's Underground

Activision | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años

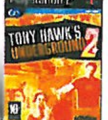


Un juego de skate que además es una aventura en la que incluso podemos pilotar coches. Enorme, divertida y plagada de posibilidades.

10 — **VALORACIÓN: Mucho más que un juego de deportes. A poco que te atraiga, dale una oportunidad.**

Tony Hawk's Underground 2

Activision | 44,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Es la entrega más completa de la saga, aunque no sorprende tanto como el primer *Underground*. Eso sí, le supera en retos y modos de juego.

9 — **VALORACIÓN: Si ya conoces la saga, éste es el mejor. Si no, empieza por el Platinum.**

Top Spin

2K Sports | 29,99 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Una nueva "estrella" de los juegos de tenis, genial tanto en apartado técnico como a la hora de jugar. También destaca por su precio y por su modo Online.

8 — **VALORACIÓN: Una alternativa muy válida para *Virtua Tennis* o para los *Smash Court Tennis*.**

UEFA Champions League 2004-2005

EA Sports | 19,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Las noches "mágicas" de la Champions League quedan bien retratadas en un gran juego de fútbol que convence en gráficos, opciones y sistema de juego.

9 — **VALORACIÓN: Los apasionados de la Champions League ya tienen un juego a su medida.**

Aventuras

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

Este mes recomendamos...

(=) **1. God of War**
■ Una aventura de acción digna de los Dioses.

(=) **2. GTA San Andreas**
■ El *GTA* más largo, divertido y sorprendente.

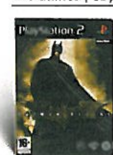
(=) **3. MGS 3 Snake Eater**
■ Supervivencia y sigilo con mayúsculas.

(N) **4. Genji: Dawn of the Samurai**
■ Una aventura épica en el Japón feudal.

(U) **5. RE Outbreak File 2**
■ Coopera para sobrevivir. Ahora con modo Online.

(U) **6. Prince of Persia Pack**
■ Los dos *Prince of Persia* a un precio irresistible.

Batman Begins
EA Games | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Métete en la piel de Batman en este juego basado en el film en el que el sigilo y el miedo son tus mejores armas. Además de peleas, también hay fases con el Batmóvil.

8 **VALORACIÓN: Si eres fan de la película o de este superhéroe, desde luego no te defraudará.**

Cold Fear
UbiSoft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



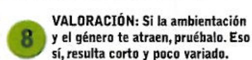
Un gran Survival Horror ambientado en medio del océano en el que tendrás que enfrentarte a una misteriosa y terrible amenaza que viene del mar...

9 **VALORACIÓN: Acción y sencillos puzzles en una terrorífica aventura con una lograda ambientación.**

Genji: Dawn of the Samurai
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Acción y aventura en una historia de leyenda que te trasladará al Japón medieval y en la que manejamos a dos héroes. Técnicamente es sublime.

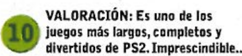


8 **VALORACIÓN: Si la ambientación y el género te atraen, pruébalo. Eso sí, resulta corto y poco variado.**

Grand Theft Auto: San Andreas
Rockstar | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Si la saga *GTA* ofrece los mejores "simuladores de mafioso", su última entrega es la más grande, ambiciosa y divertida. No te la puedes perder.

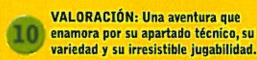


10 **VALORACIÓN: Es uno de los juegos más largos, completos y divertidos de PS2. Imprescindible..**

God of War
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de acción que combina de forma magistral acción, puzzles y saltos con toda la magia de la mitología griega. Técnicamente es impresionante.



10 **VALORACIÓN: Una aventura que enamora por su apartado técnico, su variedad y su irresistible jugabilidad.**



Grand Theft Auto: Vice City
Rockstar | 34,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más variados "trabajitos" de la mafia.

10 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?**

Haunting Ground
Capcom | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años





Una aventura de terror en la que no encontraremos casi acción y sí muchos puzzles. Contaremos con la ayuda de un perro al que podremos dar órdenes.

8 **VALORACIÓN: Si no te importa la ausencia de acción y buscas una aventura diferente, pruébalo.**

Metal Gear Solid 2
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años





Hasta este mes, la mejor aventura de espionaje e infiltración: cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.

10 **VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindibles en PS2, por diversión, calidad y precio.**

Onimusha 3
Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años





Siguiendo la estela de la saga, la tercera entrega combina la aventura con la acción en un desarrollo más frenético que nunca y con un apartado técnico de lujo.

9 **VALORACIÓN: Logra superar a los anteriores *Onimusha* gracias a su ritmo y espectacularidad.**

Metal Gear Solid 3 Snake Eater
Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años





Supervivencia y sigilo se dan la mano en una aventura capaz de enamorar tanto por su sorprendente desarrollo como por su acabado técnico, el mejor de PS2.

10 **VALORACIÓN: Snake vuelve en una aventura imprescindible desde todos los puntos de vista. No te la pierdas.**



Pesadilla antes de Navidad
Capcom | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años





Una variada aventura de acción con todo el encanto y la estética de la conocida película de Tim Burton. Es entretenido, aunque el control es muy mejorable.

7 **VALORACIÓN: Una aventura de acción recomendada sólo para los fanáticos de esta película de culto.**

Prince of Persia Pack
UbiSoft | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años





Los dos primeros *Prince of Persia* juntos en un pack a un precio muy interesante. En ambos encontrarás acción, puzzles y saltos con un apartado técnico soberbio.

9 **VALORACIÓN: Si no disfrutaste de estas dos geniales aventuras, ahora tienes una gran oportunidad.**

Resident Evil Outbreak
Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años





Un Survival Horror con las premisas típicas de la saga (acción, puzzles...), y además con importantes novedades, como cooperar con otros personajes.

9 **VALORACIÓN: Un gran juego de terror, original y a la vez fiel a la saga. Imprescindible para fans.**

Resident Evil Outbreak File 2
Capcom | 63,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años





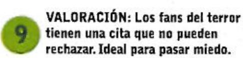
Elige un personaje de entre 8 disponibles y coopera con otros para sobrevivir durante 5 enormes niveles. Ahora, nos podrán acompañar otros 3 amigos Online.

9 **VALORACIÓN: Agobio y terror que ahora podemos compartir con otros. Si te va el Online, pruébalo.**

Silent Hill 4: The Room
Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La cuarta entrega de esta famosa saga de aventuras de terror sigue siendo capaz de poner los pelos de punta a cualquiera. Atrapa y angustia hasta el final.



9 **VALORACIÓN: Los fans del terror tienen una cita que no pueden rechazar. Ideal para pasar miedo.**

Splinter Cell Chaos Theory
UbiSoft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Sam Fisher, el espía más "realista", regresa a PS2 con su aventura más completa, larga y absorbente. Incluye modos multijugador Offline y Online.

9 **VALORACIÓN: Infiltración y sigilo al máximo nivel en una aventura que encantará a los fans de Fisher.**

True Crime Streets of L.A.
Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Entre *GTA* y *The Getaway*, ofrece lo mejor de cada uno para redondear una aventura soberbia, divertida y variada en la que luchas, disparas, conduces...

10 **VALORACIÓN: Por su estética, calidad gráfica y desarrollo, es una de las mejores aventuras de PS2.**

Los favoritos del mes...

(=) **1. Gran Turismo 4**
■ Velocidad | 64,95 €



El simulador por excelencia vuelve para demostrar quién manda en la velocidad. Por su realismo, la cantidad de coches y circuitos y sus modos de juego, es el mejor.

(=) **2. God of War**
■ Aventura de acción | 59,95 €



La sorpresa de la temporada. Una impresionante aventura de acción que mezcla acción, puzzles y saltos y que además tiene toda la magia de la mitología griega. Alucinante.

(W) **3. GTA San Andreas**
■ Aventura de acción | 64,95 €



El "simulador de mafioso" más alucinante, completo y largo. Es uno de los juegos que debes disfrutar a fondo si no quieres perderte uno de los mejores títulos de PS2.

(U) **4. MGS3 Snake Eater**
■ Aventura de acción | 59,95 €



Snake regresa a lo grande con una aventura que exhibe un inmejorable apartado técnico y un emocionante desarrollo lleno de sorpresas. Es la mejor aventura de PS2.

(=) **5. Tekken 5**
■ Lucha | 59,95 €

La saga de lucha "reina" en PlayStation vuelve con su entrega más espectacular, completa e irresistible. A poco que te guste el género, vas a alucinar.

(N) **6. FIFA 06**
■ Simulador de fútbol | 44,95 €



La nueva entrega de la serie "futbolera" de EA Sports os sorprenderá por su realista y satisfactorio sistema de juego. Y, además, llega tan completo y actualizado como siempre.

(=) **7. Midnight Club 3**
■ Velocidad | 59,95 €

Frenéticas carreras por tres ciudades distintas con libertad de movimientos, coches reales y muchísimas opciones de tuning. Vibrante y divertido como pocos.

(N) **8. Burnout Revenge**
■ Velocidad | 62,95

El rey de los arcades de velocidad vuelve más trepidante, variado y divertido que nunca. Si te gustan los juegos de carreras, es casi una compra obligada.

(=) **9. Formula One 05**
■ Simulador de F1 | 59,95 €



Nunca la Fórmula 1 ha estado tan de moda como ahora y, por suerte, podemos recrearla en casa y con todo lujo de detalles gracias a *Formula One 05*.

(=) **10. Devil May Cry 3**
■ Aventura de acción | 63,95 €



El cazademonios Dante regresa con un nuevo derroche de acción en el que se tendrá que enfrentar a su propio hermano. Es el más espectacular de la saga.

→Rol y Aventuras Gráficas

Este mes recomendamos...

(=) **1. Fahrenheit**
Una aventura que te dejará helado...

(=) **2. Final Fantasy X-2**
Su precio Platinum le hace aún más irresistible.

(=) **3. Lucifer's Call**
Rol de calidad para auténticos fans del género.

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

ESDLA: La Tercera Edad
EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Combates por turnos con todo el encanto de "El Señor de los Anillos". Hay juegos de rol mejores, pero éste cuenta con una fenomenal ambientación "peliculera".

8 **VALORACIÓN: Los fans de "El Señor de los Anillos" no podrán resistirse a su encanto.**

Final Fantasy X
Square/Sony | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un espectacular juego de rol con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos que pueden resultar algo lentos.

10 **VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.**

Final Fantasy X-2
Square-Enix | 22,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Como todos los *FF*, se basa en combates por turnos y presenta alucinantes gráficos. Eso sí, es más ligero de argumento y desarrollo y menos lineal

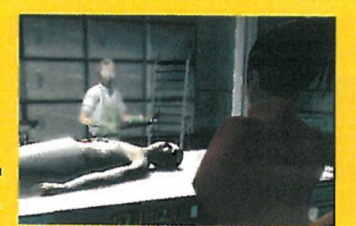
10 **VALORACIÓN: La esencia de la saga, pero más asequible y fácil. Ideal si el rol te parece complejo.**

Fahrenheit
Atari | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura de absorbente argumento y con una original puesta en escena en la que, con gran libertad de acción, debemos investigar unos misteriosos asesinatos.

8 **VALORACIÓN: Por su calidad y gran originalidad, es una de las mejores aventuras que puedes encontrar hoy.**

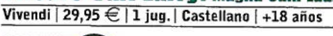


Kingdom Hearts
Square/Sony | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y divertidas situaciones. Y con la magia de Disney y Square.

9 **VALORACIÓN: Un RPG que debes jugar a poco que te atraiga el género. Y además es Platinum.**



Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude
Vivendi | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura desternillante y muy "subidita de tono" en la que hay que ligarse a las chicas más despampanantes completando entretenidos minijuegos.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras y eres mayor de 18 años, te lo pasarás en grande.**

Musashi: Samurai Legend
Square-Enix | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años




Un juego de rol de acción espectacular y con muchas posibilidades que gustará a los fans del género a pesar de que sus gráficos y argumento no sorprendan.

8 **VALORACIÓN: Los hay mejores, pero los "roleros" que no sean muy exigentes disfrutarán con él.**

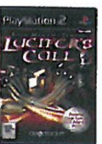
Shadow Hearts Covenant
Midway | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Dinámicos combates por turnos y con una ambientación original (principios del siglo XX pero con muchos elementos sobrenaturales). Mejor que el anterior.

8 **VALORACIÓN: Un notable juego de rol que convencerá a los fans del género. Eso sí, está en inglés.**

Shin Megami Tensei: Lucifer's Call
Atlus/UbiSoft | 44,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Rol de estética manga y ambientación sobrenatural en el que podrás reclutar hasta 100 demonios para unos combates por turnos llenos de posibilidades

8 **VALORACIÓN: Un juego de rol de calidad recomendado para fans del género. Eso sí, está en inglés.**

Star Ocean: Till the End of Time
Square-Enix | 44,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Un largo y original juego de rol de acción que, gracias a su sistema de combate (casi como un juego de lucha), enganchará tanto a roleros como a aventureros.

9 **VALORACIÓN: Está en inglés, pero por lo demás es una joya del género por técnica y jugabilidad.**

→Inteligencia

Este mes recomendamos...

(=) **1. Los Urbz:** Sims en la ciudad
Convierte a tu Sim en el más popular.

(=) **2. Kessen III**
Batallas por turnos en el Japón medieval.

(=) **3. Worms 4 Mayhem**
La guerra de los "gusanos" continúa.

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, ya que requieren más inteligencia y que habilidad. Podéis encontrar puzzles, juegos de estrategia, simuladores, juegos de tablero...

7 Sins
Atari | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un simulador social donde tendrás que triunfar dejándote llevar por los 7 pecados capitales: lujuria, ira, envidia, pereza, gula... representados en 20 minijuegos.

6 **VALORACIÓN: Si eres adulto te puede interesar, aunque es algo repetitivo y técnicamente flojea.**

Commandos 2: Men of Courage
Pyro | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar. Ojo, que no es fácil.

9 **VALORACIÓN: Gran calidad técnica y jugable que le convierten en una gran elección.**

Kessen III
Koei | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Lucha por la unificación del Japón medieval en emocionantes batallas por turnos, en las que también hay acción y toques roleros. Le faltan más opciones.

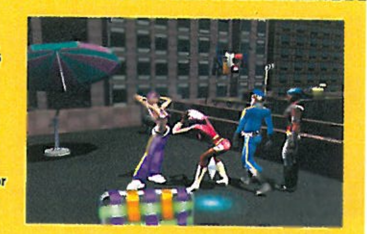
7 **VALORACIÓN: Pese a que pueda pecar de monótono, es la mejor entrega de toda la saga *Kessen*.**

Los Urbz: Sims en la Ciudad
EA Games | 22,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Convierte a tu Sim en el personaje más popular de la ciudad vistiendo a la última moda, trabajando, haciendo amigos y cumpliendo variados objetivos.

9 **VALORACIÓN: El mejor "simulador social" hasta la fecha. Sorprende y entretiene de principio a fin.**



Kuri Kuri Mix
Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Una curiosa mezcla de plataformas y puzzles, donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos del juego. Divertido y absorbente.

8 **VALORACIÓN: Uno de los juegos más divertidos para jugar cooperando. Y a este precio...**

Los Sims Toman la Calle
EA Games | 22,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +7 años



Partiendo del mismo esquema, la segunda parte de este simulador de vida ofrece más opciones, más objetos, la posibilidad de salir de casa...

8 **VALORACIÓN: Si te atrapa no podrás dejar de jugar. Eso sí, nada de tiros, sólo relaciones sociales.**

Manager de Liga 2005
Codemasters | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de "presidente-entrenador" bastante completo en cuanto a opciones y optimizado técnicamente. Es una lástima que la ambientación sea mejorable...

8 **VALORACIÓN: Los amantes de la estrategia deportiva quedarán encantados con este juego.**

Playboy The Mansion
UbiSoft | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Con este juego te convertirás en Hugh Heffner, el creador del imperio Playboy. Tendrás que editar la revista, organizar fiestas, ligar, hacer fotos a las chicas...

7 **VALORACIÓN: Un simulador social bastante "picante", pero con pocas opciones estratégicas.**

Total Club Manager 2005
EA Games | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un manager para que puedas jugar a ser presidente y entrenador de tu club preferido. Ofrece múltiples mejoras respecto a la versión del año pasado.

8 **VALORACIÓN: Ideal si te gusta la estrategia deportiva. Además, es compatible con *FIFA 2005*.**

Worms 4 Mayhem
Codemasters | 44,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Las lombrices "guerreras" vuelven a la carga con un título plagado de humor, acción y estrategia por turnos. Eso sí, no innova con respecto a los anteriores.

7 **VALORACIÓN: Una elección muy buena si te gusta la saga y quieres jugar en compañía.**

→Velocidad

Este mes recomendamos...

(=) **1. Formula One 05**
■ Conduce como Alonso en el simulador oficial.

(=) **2. Gran Turismo 4**
■ Simplemente, el mejor simulador de velocidad.

(N) **3. Burnout Revenge**
■ El rey de los arcades. Es adrenalina pura.

(U) **4. Moto GP 4**
■ El mejor juego sobre el Mundial de Motociclismo.

(=) **5. Midnight Club 3**
■ Las carreras nocturnas más espectaculares.

(U) **6. Juiced**
■ Otro irresistible juego de velocidad y tuning.

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

Burnout 3 Takedown
EA Games | 22,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Es el juego más veloz que has visto nunca. El desarrollo de las carreras es trepidante, los accidentes espectaculares, tiene montones de modos de juego...

9 **VALORACIÓN: Es difícil que veas un arcade de velocidad tan espectacular y trepidante.**

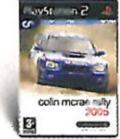
Burnout Revenge
EA Games | 59,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



Más carreras callejeras con tráfico en las que los choques y la increíble sensación de velocidad siguen siendo sus bazas. Supera al anterior *Burnout*.

10 **VALORACIÓN: Variado, divertido y espectacular, es el mejor arcade de velocidad que hay en PS2.**

Colin McRae Rally 2005
Codemasters | 44,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de rally que tiene en su exquisito control y nuevos modos de juego sus grandes bazas, aunque en temas gráficos se parece a *Colin 4*.

9 **VALORACIÓN: No encontrarás otro juego de rally que te ofrezca mejores sensaciones al conducir.**

Enthusia Professional Racing
Konami | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador que tiene sus mejores bazas en el realismo que ofrece y en sus 200 coches reales. Sin embargo, "pincha" en la sensación de velocidad.

8 **VALORACIÓN: Los fanáticos del motor seguro que saben apreciar este simulador tan exigente.**

Formula One 04
Sony | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del campeonato pasado de Fórmula 1 se adapta tanto a expertos como a novatos, incorpora un montón de modos de juego y a este precio...

9 **VALORACIÓN: El mejor juego de Fórmula 1 que vas a encontrar por calidad y precio.**

Gran Turismo 4
Sony | 64,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años





Compra y mejora más de 700 coches reales de todo tipo y lánzate a competir en las carreras más emocionantes, realistas y técnicamente deslumbrantes.

10 **VALORACIÓN: Por calidad técnica, duración y realismo, es el mejor simulador de velocidad de PS2.**

Formula One 05
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Métete en la piel de Fernando Alonso en el simulador oficial de la presente temporada que además es más realista y espectacular que nunca. No te lo pierdas.

9 **VALORACIÓN: Todos los pilotos y grandes premios en un simulador imprescindible para fans de la F1.**

Gran Turismo 3
Sony | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años

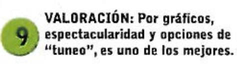


Sumérgete en el modo GT para comprar los mejores coches del mundo, ganar carreras y ahorrar un "dinero" para mejorarlos. Tendrás juego para meses.

10 **VALORACIÓN: Por este precio es el mejor juego de coches, pero le supera *Gran Turismo 4*.**

Juiced
THQ | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +12 años





Tunea más de 50 coches reales con un sinfín de piezas y gánate el respeto de tus rivales en todo tipo de competiciones urbanas. Su control es bastante realista.

9 **VALORACIÓN: Por gráficos, espectacularidad y opciones de "tuneo", es uno de los mejores.**

Mashed XXL
Empire | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Un trepidante arcade de carreras que divierte de verdad jugando 4 a la vez. En esta nueva versión "extendida" hay más coches, más pistas y nuevos retos.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta competir con amigos, con este juego te lo vas a pasar de lujo.**

Midnight Club 3 Dub Edition
Rockstar | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +12 años



Carreras nocturnas por tres ciudades con libertad de movimientos, coches reales y alucinantes opciones de tuning. Impresionante control y apartado técnico.

9 **VALORACIÓN: Si te gustan los coches y el tuning, es una de las mejores opciones del mercado.**

Moto GP 3
Namco/Sony | 19,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Una gran recreación del Campeonato de los 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.

8 **VALORACIÓN: De lo mejor en motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.**

Moto GP 4
Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años

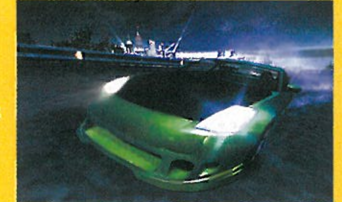


Todos los pilotos, circuitos y escuderías reales de las tres cilindradas en este impresionante simulador que además ahora es más realista que nunca.

9 **VALORACIÓN: Es el mejor simulador basado en el Mundial de Motociclismo. Así de sencillo.**

Need for Speed Underground 2
EA Games | 22,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años





Carreras de coches reales por la ciudad con mucha libertad de movimientos y grandes opciones de tuning. Espectacular, divertido y absorbente como pocos.

10 **VALORACIÓN: Si tu pasión es la velocidad y el tuning, *NFSU2* es uno de los mejores en su género.**

SCAR (Squadra Corse Alfa Romeo)
Planeta | 39,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años

Un simulador de velocidad con originales ideas y todo el encanto de la marca Alfa Romeo que nos ofrece unas exigentes carreras, aunque de desarrollo algo lineal.

7 **VALORACIÓN: No es el mejor en su género, pero tiene una relación calidad-precio realmente buena.**

TOCA Race Driver 2
Codemasters | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de velocidad tan rápido como espectacular, que ofrece excelentes sensaciones de pilotaje y además es largo, profundo y variado.

9 **VALORACIÓN: Si te apetece simulación y conducir un montón de coches reales, no lo dudes.**

WRC 4
Sony | 19,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del Mundial llega cargado de novedades, como un modo Online, y ofreciendo un acabado técnico impecable, con gráficos de lujo y gran jugabilidad.

9 **VALORACIÓN: Ofrece el realismo de la licencia (coches, pilotos y rallies...) y un asequible control.**

Vuestros favoritos

(=) **1. GTA San Andreas**
■ Aventura de acción | 64,95 €



Llegó, "vio" y "conquistó" vuestros corazones. La aventura de CJ os ha cautivado desde el primer día a casi todos gracias a su enorme calidad.

(=) **2. Formula One 05**
■ Velocidad | 59,95 €



La "Alonsomanía" sigue arrasando en todo el país, y este gran simulador de Fórmula 1 no hace sino agrandar más la leyenda. Es uno de los más votados.

(W) **3. Pro Evolution Soccer 4**
■ Deportivo | 29,95 €

Habiendo batido récords de venta, era de esperar que estuviera en los primeros puestos, votado por la mayoría de vosotros. ¡Y ahora está en Platinum!

(U) **4. Gran Turismo 4**
■ Velocidad | 64,95 €

El mejor juego de velocidad de la historia no podía faltar en vuestra lista de juegos favoritos. Ha pulverizado récords de ventas... y también de votos.

(=) **5. God of War**
■ Aventura de acción | 59,95 €



Es una de las mejores aventuras de acción que hay en PS2 y no podía pasar desapercibida ante vosotros. Seguro que poco a poco va escalando puestos en la lista.

(=) **6. Final Fantasy X**
■ Juego de rol | 19,95 €

La saga de rol por excelencia mantiene posiciones por el empuje de las potentes novedades. Pero sigue siendo uno de los títulos más "queridos" por vosotros.

(W) **7. Metal Gear Solid 3**
■ Aventura de acción | 59,95 €



Aunque ha bajado, *MGS3 Snake Eater* aguanta en vuestra lista. Su desarrollo sorprendente y su enorme calidad técnica le hacen merecedor de tal honor.

(U) **8. Killzone**
■ Shoot'em up | 19,95 €



Ha tardado en llegar a esta lista, pero al final habéis sabido apreciar la calidad de uno de los mejores shooters de PS2. Y por eso aparece en esta destacada posición.

(=) **9. NFS Underground 2**
■ Velocidad | 22,95 €



Uno de los juegos de velocidad y tuning más espectacular de todo el catálogo no podía pasar desapercibido en la lista. Y ahora está en Platinum.

(N) **10. Devil May Cry 3**
■ Capcom | 63,95 €



Ha tardado bastante en llegar, pero el regreso de Dante en su aventura más espectacular por fin es uno de los juegos más votados. Se lo merece, ¿verdad?

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mándanos tus favoritos a la dirección **playmania@hobbypress.es**



Acción en 1ª persona

Este mes recomendamos...

(=) **1. MoH European Assault**
Otro gran shoot´em up en la II Guerra Mundial.

(=) **2. TimeSplitters F. P.**
Disparos subjetivos a través del tiempo.

(N) **3. Heroes of the Pacific**
La II Guerra Mundial vista desde el aire.

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em up subjetivos o shooters. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.

Ace Combat Jefe de Escuadrón
Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de vuelo espectacular que presenta trepidantes combates con aviones reales en los que además podemos dar órdenes a otros pilotos.

8 **VALORACIÓN: No ofrece muchas novedades, pero es el mejor juego de aviones que hay para PS2.**

Area 51
Midway | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Intérnate en una base militar donde se realizan experimentos con alienígenas y enfréntate a una amenaza de otra galaxia en este intenso shooter repleto de acción.

9 **VALORACIÓN: Por su absorbente desarrollo y su gran ambientación, es una opción muy recomendable.**

Call of Duty Finest Hour
Activision | 44,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



Un alucinante shoot'em up que te traslada a las mejores batallas de la II Guerra Mundial. Largo, divertido y técnicamente impecable, está a la altura de los *MoH*.

9 **VALORACIÓN: A poco que te guste la acción bélica, vas a flipar con este shoot'em up.**

Delta Force: Black Hawk Down
Novalogic | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Inspirado en la peli, este shooter recrea fielmente las intervenciones que el ejército de EE. UU. realizó en Somalia en 1994. Eso sí, técnicamente tiene algunos defectos.

8 **VALORACIÓN: Un shoot´em up notable con una ambientación muy trabajada y distinta al resto.**

Killzone
Sony | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un emocionante shooter que nos coloca en medio de una guerra futurista. No es revolucionario, pero divierte de lo lindo tanto solos como en compañía.

9 **VALORACIÓN: Es uno de los mejores shooters para PS2. Y pueden jugar Online 12 jugadores.**

Medal of Honor: European Assault
EA Games | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



La saga *MoH* evoluciona y nos ofrece un shooter único que combina acción con toques estratégicos. Es más realista y mantiene una ambientación sublime.

9 **VALORACIÓN: Si te consideras fanático de la acción bélica, no te puedes perder el nuevo *MoH*.**



Heroes of the Pacific
Codemasters | 49,99 € | 1-8 jug. | Castellano | +12 años



Un arcade de combates aéreos que recrea batallas de la II Guerra Mundial. Presenta gran cantidad de aviones reales, un control satisfactorio y modo Multijugador Online.

8 **VALORACIÓN: Espectaculares batallas aéreas a la altura de lo ofrecido por la saga *Ace Combat*.**

Medal of Honor: Rising Sun
EA Games | 22,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Este shooter, ambientado en el frente del Pacífico durante la la Segunda Guerra Mundial, te hace sentir como si fueras un soldado. Lástima que sea corto.

9 **VALORACIÓN: Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando sólo o acompañado.**

Project Snowblind
Eidos | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



Un shoot´em up de corte futurista en el que manejaremos a un supersoldado con poderes y armas muy originales. Además, tiene un potente modo Online.

8 **VALORACIÓN: Un shoot'em up intenso y frenético como pocos aunque, eso sí, se hace algo corto.**

TimeSplitters Futuro Perfecto
EA Games | 62,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +18 años



Un shoot´em up imprescindible, tanto por su modo Historia como por su gran cantidad de opciones multijugador, incluyendo uno Online para 16 jugones.

10 **VALORACIÓN: Los fans de la acción se lo pasarán en grande, jugando solos o en compañía.**

Plataformas

Este mes recomendamos...

(=) **1. Jak 3**
Un perfecto cóctel de acción, saltos y conducción.

(=) **2. Ratchet & Clank 3**
Acción y saltos que estrenan modo Online.

(W) **3. Sonic Heroes**
Una gran opción a un precio de locura.

Juegos en los que es básico saltar con precisión. Aunque prima la habilidad, también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos, resolver pequeños puzzles o incluso conducir o usar todo tipo de armas.

Crash Twinsanity
Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Crash vuelve en su mejor aventura para PS2 formando equipo con su enemigo Cortex en una aventura muy plataformera. Lástima que el control no esté a la altura.

7 **VALORACIÓN: Un plataformas clásico y bastante entretenido. Eso sí, hay opciones mejores.**

Jak II El Renegado
Sony | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un impresionante plataformas que conjuga la acción con las aventuras, la conducción, el salto... Y todo con una realización técnica de lujo.

10 **VALORACIÓN: Divertido como pocos, el desarrollo de *Jak II* es una sorpresa continua.**

Los Increíbles
THQ | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Los protagonistas de la película de Pixar siguen repartiendo "cera" en nuestra consola, cada uno con sus propios poderes especiales. Realmente divertido.

8 **VALORACIÓN: Tan entretenido como la película y muy variado. Una buena opción en el género.**

Jak 3
Sony | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Permitiendo una enorme libertad de movimientos, *Jak 3* alterna los saltos con disparos y trepidantes fases de conducción sobre vehículos todoterreno.

9 **VALORACIÓN: Acción, saltos y conducción con un componente aventurero que te enamorará.**



Madagascar
Activision | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Basado en el último éxito de animación de Dreamworks, *Madagascar* es un juego "sencillote" que mezcla con acierto acción, saltos, puzzles y minijuegos.

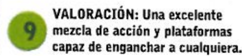
6 **VALORACIÓN: Sólo los pequeños de la casa disfrutarán con este sencillo "cóctel de géneros".**

Ratchet & Clank 2
Sony | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Muy parecido a la primera parte, pero con más acción, más armas y más minijuegos. Es aún más divertido, intenso y emocionante que antes.

9 **VALORACIÓN: Una excelente mezcla de acción y plataformas capaz de enganchar a cualquiera.**



Ratchet & Clank 3
Sony | 19,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Los héroes galácticos vuelven en otro despliegue de acción con toques "plataformeros" y minijuegos. Y ahora, con modos multijugador Online y Offline.

9 **VALORACIÓN: Una espectacular mezcla de acción y saltos a la altura de esta excelente saga.**

Sonic Heroes
Sega | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas que nos permite controlar a tres personajes para combinar sus habilidades. Un desarrollo frenético, aunque con un control durillo.

8 **VALORACIÓN: Sonic y sus amigos se estrenan en PS2 con un plataformas original y trepidante.**

Sonic Mega Collection Plus
Sega | 49,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +12 años



Un gran recopilatorio que incluye 20 juegos (14 de Megadrive y 6 de Game Gear). Una ocasión para tener títulos históricos de Sega reunidos en un DVD.

7 **VALORACIÓN: Aunque tienen ya sus añitos, es ideal si te apetece recordar joyas de los 8 y 16 bits.**

Sphinx y la Maldita Momia
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Sorprendente y divertido, en este plataformas manejamos a dos personajes con distintas habilidades en un variadísimo desarrollo.

8 **VALORACIÓN: Una aventura de calidad que no defraudará a los seguidores de las plataformas.**

→Acción en 3ª persona

Este mes recomendamos...

(=) **1. Devil May Cry 3**
■ Una nueva y espectacular aventura de Dante.

(=) **2. Star Wars Battlefront**
■ Su precio Platinum le hace aún más atractivo.

(N) **3. Total Overdose**
■ Sobredosis de acción "a la mexicana".

(N) **4. Hulk: Ultimate Destruction**
■ El mejor juego del increíble Hulk. ¡Aplasta!

(N) **5. Conflict: Global Storm**
■ Acción táctica contra el terrorismo mundial.

(U) **6. Destroy All Humans!**
■ Conquista la Tierra de la forma más divertida.

Juegos en los que la clave es acabar con los enemigos antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadazos.

Beat Down: Fists of Vengeance
Capcom | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un beat´em up de ambientación callejera con muchas buenas ideas y muy duradero. Lástima que termine resultando repetitivo y que técnicamente sea mejorable.

7 **VALORACIÓN: Si te atrae el género, es original y te puede gustar, pese a sus defectos...**

Champions: Return to Arms
UbiSoft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Nuevas aventuras en un universo de fantasía para disfrutar en solitario o compartirlas con otros 3 amigos (tanto Online como Offline). Muy espectacular.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción con toques roleros, ésta es una de las mejores opciones.**

Conflict: Global Storm
SCI | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Vuelve la acción táctica manejando a un comando de 4 soldados en misiones antiterroristas por todo el mundo. Los gráficos y el control han mejorado.

8 **VALORACIÓN: Los fans de la saga y de la acción táctica en general quedarán satisfechos.**

Destroy All Humans!
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un alien con "mala uva" debe conquistar la Tierra usando todo tipo de poderes y armas (incluido un ovni). Es divertidísimo, aunque técnicamente tiene ciertos fallos.

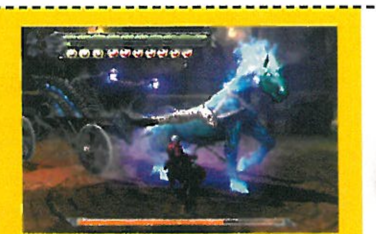
9 **VALORACIÓN: Un juego de acción diferente, variado, muy divertido y con mucho humor.**

Devil May Cry 3
Capcom | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



El cazademonios Dante vuelve por sus fueros con esta aventura de acción intensa y espectacular como pocas. Es la mejor entrega de toda la serie *DMC*.

9 **VALORACIÓN: Un verdadero derroche de acción que enamorará a los fans del género y de la saga.**

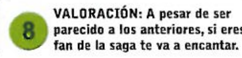


Dynasty Warriors 5
Koei | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +12 años



Vuelven los combates multitudinarios en la China feudal. Acción desbordante, algo de estrategia y posibilidad de jugar con un amigo son las bazas de esta entrega.

8 **VALORACIÓN: A pesar de ser parecido a los anteriores, si eres fan de la saga te va a encantar.**



Hulk: Ultimate Destruction
Vivendi | 44,99 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Todo el poder del increíble Hulk en un juego de acción espectacular, aunque poco variado: casi todo es pegar y destruir. Aun así, entretiene y dura.

8 **VALORACIÓN: Los fans de Hulk estarán encantados de "aplastar". Es mucho mejor que el anterior.**

Los 4 Fantásticos
Activision | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de acción en el que podrás controlar alternativamente a este grupo de superhéroes o pelear junto a un amigo. Lástima que gráficamente sea tan pobre.

7 **VALORACIÓN: Si te gusta la peli y/o estos superhéroes, te molará. Para el resto hay títulos mejores.**

Mercenarios. El arte de la destrucción
LucasArts | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años

Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de esta guerra ficticia. La acción más emocionante de los últimos meses.

8 **VALORACIÓN: Un juego de acción espectacular que ofrece gran libertad de movimientos.**

Sniper Elite
Virgin Play | 49,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +16 años



Otro juego de acción ambientado en la II Guerra Mundial en el que el sigilo y las habilidades como francotirador son vitales. Gráficamente podía estar mejor.

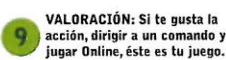


8 **VALORACIÓN: Un juego bélico diferente, en el que la puntería y el sigilo tienen un papel destacado.**

SOCOM II: U.S. Navy Seals
Sony | 19,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



El mejor juego de acción táctica de PS2. Mejora en todo a la primera parte y su modo Online es genial. La edición Platinum viene sin headset de serie.



9 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, dirigir a un comando y jugar Online, éste es tu juego.**

Spider-Man 2
Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una gran recreación de la película que nos permitirá recorrer libremente la ciudad disfrutando de los poderes de Spider-Man. Una aventura única.



9 **VALORACIÓN: Un juego que emula como ningún otro la experiencia de ser un superhéroe.**

Star Wars Battlefront
LucasArts | 29,95 € | 16 jug. | Castellano | +12 años



Podemos elegir a cualquier unidad de las 4 facciones más representativas de las 6 películas "Star Wars" para lanzarnos a espectaculares batallas.



9 **VALORACIÓN: Los fans de la acción, de "Star Wars" y del juego Online no podrán resistirse.**

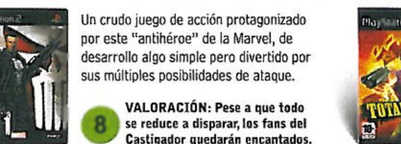


Star Wars Episodio III
LucasArts | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años

Siente la Fuerza con este beat´em up basado en la película, en el que manejas a Obi Wan y a Anakin Skywalker con sus sables láser y todos sus poderes Jedi.

8 **VALORACIÓN: Acción con todo el encanto de la saga galáctica. Es algo corto, aunque tiene extras.**

The Punisher
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



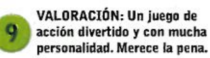
Un crudo juego de acción protagonizado por este "antihéroe" de la Marvel, de desarrollo algo simple pero divertido por sus múltiples posibilidades de ataque.

8 **VALORACIÓN: Pese a que todo se reduce a disparar, los fans del Castigador quedarán encantados.**

Total Overdose
Eidos | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un juego de acción con intensos tiroteos, genuina ambientación "mexicana" y gran sentido del humor. Eso sí, no te esperes un *GTA* porque es mucho más limitado.

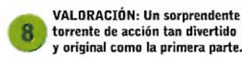


9 **VALORACIÓN: Un juego de acción divertido y con mucha personalidad. Merece la pena.**

Viewtiful Joe 2
Capcom | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Otro derroche de acción que vuelve a combinar un desarrollo en 2D con un original acabado gráfico. Lo mejor: los poderes de sus protagonistas.



8 **VALORACIÓN: Un sorprendente torrente de acción tan divertido y original como la primera parte.**

Los mejores Platinum

(=) **1. GTA Vice City**
■ Aventura de acción | 34,95 €



Si te gusta la acción subida de tono, conducir y recorrer libremente enormes ciudades, no pierdas la oportunidad de hacerte con esta genial aventura.

(=) **2. Final Fantasy X**
■ Rol | 19,95 €



Para muchos es el mejor juego de rol que hay en PS2, y su irresistible precio Platinum invita a que los que todavía no lo conocen lo prueben. Merece la pena.

(N) **3. NFS Underground 2**
■ Velocidad | 22,95 €



La segunda entrega del juego de velocidad que revolucionó el género al basarse en el tuning ya está en precio Platinum. Si no lo tienes, ésta es una gran oportunidad.

(=) **4. Pro Evolution Soccer 4**
■ Deportivo | 29,95 €

Fútbol del bueno a un precio inmejorable. Descubre las excelencias de un simulador apasionante y que además ahora incluye algunas licencias, como la Liga española.

(W) **5. Jak 3**
■ Plataformas | 19,95 €



Por su divertidísima mezcla entre acción, conducción y plataformas, la mejor aventura de Jak se merecía entrar en esta lista, ¿no? Si no lo tienes, ¿a qué esperas?

(=) **6. Kingdom Hearts**
■ Juego de rol de acción | 19,95 €

Square y Disney se dieron la mano en esta obra maestra del género, capaz de enamorar tanto por su absorbente desarrollo como por su apartado técnico.

(U) **7. Final Fantasy X-2**
■ Rol | 22,95 €



Toda la magia de la saga *Final Fantasy* en un juego de rol por turnos menos lineal y con un argumento más "ligerito". A este fenomenal precio no te lo puedes perder.

(=) **8. Star Wars Battlefront**
■ Acción | 29,95 €



Una genial recreación de las mejores batallas de la saga "Star Wars", que además cuenta con un potente modo Online. Si aún no lo has probado, ¿a qué esperas?

(=) **9. SOCOM II U.S. Navy Seals**
■ Acción | 19,95 €



Para muchos es el mejor juego de acción táctica que hay en el mercado. Además de dar órdenes por voz, permite batallas Online para hasta 16 jugadores. Muy divertido.

(=) **10. Killzone**
■ Shoot´em up | 19,95 €



Killzone es uno de los mejores shoot´em up que hay en PS2. Su llegada a la serie Platinum puede ser una buena ocasión para hacerte con él. Si es que no lo tienes ya, claro...

Lucha

Este mes recomendamos...

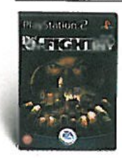
(=) **1. Tekken 5**
El rey de la lucha en PS2 ha regresado.

(=) **2. Los Caballeros del Zodiaco**
Para fanáticos de la serie de animación.

(=) **3. Guilty Gear Isuka**
Lucha en 2D con argumentos para enganchar.

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno.

Def Jam Fight for New York
EA Games | 63,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +18 años



Los raperos americanos más famosos se citan en un arcade que se desarrolla en escenarios urbanos y en el que caben desde las artes marciales hasta el boxeo.

8 **VALORACIÓN:** Espectaculares peleas y variedad de estilos que resultan diferentes y divertidos.

Dragon Ball Z Budokai III
Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de lucha "uno contra uno" que "calca" literalmente los grandiosos combates de la serie de animación. Es más largo y profundo que los anteriores.

8 **VALORACIÓN:** A poco que te guste la serie de animación, vas a alucinar con estos combates.

Guilty Gear Isuka
VirginPlay | 34,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +12 años



Un juego de lucha en 2D que ofrece combates profundos enmarcados en una espectacular estética manga. Ofrece combates para 4 jugadores simultáneos.

8 **VALORACIÓN:** Los fanáticos de la lucha 2D son los que mejor sabrán apreciar la calidad de este título.

Los Caballeros del Zodíaco
Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +7 años



Un juego de lucha que retrata con acierto la inolvidable serie de animación. Eso sí, pese a tener 24 luchadores, se hace corto y como juego de lucha es algo simple.

7 **VALORACIÓN:** Tiene sus defectos, pero si te gusta la serie merece la pena que le des una oportunidad.

Mortal Kombat Deception
Midway | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



La saga de juegos de lucha más cruel vuelve con combates aún más salvajes y espectaculares. Y con más modos de juego que nunca, incluso peleas Online.

9 **VALORACIÓN:** Por profundidad, espectacularidad y sistema de juego es uno de los mejores.

Soul Calibur II
Namco | 22,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Combates con armas blancas que son un auténtico espectáculo visual. Además, tiene alicientes para jugar durante mucho, mucho tiempo.

10 **VALORACIÓN:** Un juego de lucha accesible para todos, vibrante e impactante. Un imprescindible.

Tekken 4
Namco | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

10 **VALORACIÓN:** El más completo y espectacular del género. Con este precio es un imprescindible.

Tekken 5
Namco | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



El rey de los juegos de lucha vuelve con su entrega más completa, duradera y espectacular. Y todo con el alucinante sistema de control de siempre. Genial.

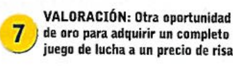
10 **VALORACIÓN:** A poco que te gusten los juegos de lucha, tienes que tener *Tekken 5*. Así de sencillo y rotundo.



The King of Fighters 2003
Virgin Play | 24,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +12 años



Más de 30 luchadores de distintas sagas de SNK pelean 3 contra 3 en este juego de lucha en 2D que sin duda fascinará a los fanáticos de esta ya mítica serie.



7 **VALORACIÓN:** Otra oportunidad de oro para adquirir un completo juego de lucha a un precio de risa.

WWE Smackdown vs Raw
THQ | 29,95 € | 1-6 jug. | Inglés | +16 años



Un espectacular juego de lucha libre con un montón de personajes y modos de juego. El sistema de control es alucinante. Eso sí, está en inglés.

8 **VALORACIÓN:** Uno de los juegos de lucha libre más completos, vistosos y entretenidos de PS2.

Varios

Este mes recomendamos...

(=) **1. EyeToy Play 2**
La cámara EyeToy sigue dando que hablar.

(W) **2. EyeToy Kinetic**
Monta tu gimnasio en casa con EyeToy.

(U) **3. Super Monkey Ball**
Una auténtica locura de lo más "mona".

Aquí encontrarás los juegos de los más variopintos temas: composición musical, arcades de pistola, baile... Un rinconcito especial para las más curiosas rarezas de PS2.

Crisis Zone
Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Otro arcade de pistola de la serie *Time Crisis* que tiene en su frenético y divertido desarrollo su gran baza. Largo, vibrante y técnicamente espectacular.

8 **VALORACIÓN:** Si te gustan los arcades de pistola, por fin tienes otro a la altura de tu G-Con 2.

Dancing Stage Fever
Konami | 41,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El juego de baile por excelencia. Demuestra tu ritmo y habilidad pulsando los botones correctos al son de la música. Si tienes alfombrilla, alucinarás.

7 **VALORACIÓN:** Ideal si quieres echarte unas risas con los amigos, y más si tienes alfombra de baile.

EyeToy Antigrav
Sony | 39,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un innovador juego de skate futurista en el que manejamos al personaje con nuestros movimientos ante la cámara EyeToy. Su pega principal es la duración.

7 **VALORACIÓN:** Si quieres probar algo distinto y muy divertido, pruébalo y no te arrepentirás.

EyeToy Kinetic
Sony | 39,95 | 1 jug. | Castellano | +3 años



Monta tu propio gimnasio en casa con Eye Toy. Incluye distintos tipos de ejercicios, intensidades, etc. para que todo el mundo pueda ponerse en forma.

9 **VALORACIÓN:** Más que un Eye Toy "festivo", está pensado para que hagamos deporte con PS2.

EyeToy Monkey Mania
Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Toda la locura de los monos de *Ape Escape* en la friolera de 50 minijuegos divertidísimos para la cámara EyeToy. Es el juego de EyeToy con más pruebas.

8 **VALORACIÓN:** Gracias a sus 50 pruebas y al humor de los monos, es uno de los mejores *EyeToy*.

EyeToy: Play + Cámara
Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



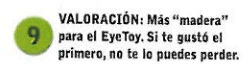
Gracias a la cámara que incluye, podrás jugar un total de doce minijuegos usando tu propio cuerpo en lugar de un pad. Diversión garantizada.

8 **VALORACIÓN:** Si quieres algo nuevo, fresco y divertido tienes que probarlo. Te va a encantar.

EyeToy Play 2
Sony | 19,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



La segunda generación de EyeToy nos trae 12 minijuegos más complejos y divertidos en los que el protagonista eres tú. Ideal para jugar en compañía.



9 **VALORACIÓN:** Más "madera" para el EyeToy. Si te gustó el primero, no te lo puedes perder.

Sega Superstars + Cámara
Sega/Atari | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Doce divertidísimos e imaginativos minijuegos para la cámara EyeToy con el sabor de los mejores clásicos de Sega: *Sonic, Space Channel 5, Virtua Fighter...*

9 **VALORACIÓN:** Por originalidad y diversión, uno de los mejores juegos que hay para EyeToy.

SingStar + 2 micrófonos
Sony | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



30 canciones de todos los géneros, dos micrófonos y un juego que no sólo te invita a emular a tus artistas favoritos, sino que además puntúa tu actuación.

9 **VALORACIÓN:** Un juego ideal para las reuniones, fans de la música y cantantes en potencia.

SingStar Party + 2 micrófonos
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



La segunda entrega de este divertido karaoke esconde nuevos retos para nuestros micrófonos. La selección de canciones es comercial y "muy española".

8 **VALORACIÓN:** Si te gustó la primera entrega, con ésta tus micrófonos van a "echar humo".

Super Monkey Ball Deluxe
Sega | 44,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



12 minijuegos y 300 niveles para un juego tan simple como entretenido, en el que controlamos a un mono que va metido en un bola. Pruébalo y verás.

8 **VALORACIÓN:** Engancha y entretiene de principio a fin, sobre todo jugando en compañía.

Trucos A-Z

Aquí tenéis, ordenados por orden alfabético, los mejores trucos para una larga lista de juegos. Buscad bien, que seguro que encontráis el truco que estáis buscando.

[A]

AREA 51

• Final secreto:
Desbloquea todos los secretos.
• Cintas secretas:
Escane los cinco objetos de bases de datos de cada escenario.
• Avatar Alien multijugador:
Supera el modo Campaña en dificultad Hard para desbloquear a un alien.

[C]

CALL OF DUTY FINEST HOUR

• Todos los niveles:
Conecta un segundo mando en la consola y, en la pantalla de selección de nivel, mantén "↑" pulsado en el segundo mando mientras en el primero introduces:
Start, Select, Select, ■.
• Munición infinita:
Pausa el juego y pulsa:
R1, ●, L1, ■, ●, R1, →, →, ●, →.

[D]

DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN

• Desbloquear medallas en el modo Online:
Tienes que realizar una serie de acciones concretas.
· Medalla al logro militar: captura 3 banderas.
· Estrella de Bronce: consigue 1.000 bajas enemigas.
· Distinción Médica en combate: salva a 3 compañeros con vida siendo médico.
· Medalla Superior del servicio de la Defensa: consigue 5 banderas
· Cruz Distinguida del Servicio: al superar las 15 horas de juego Online.
· Medalla de cazacabezas: elimina de un tiro en la cabeza a 5 enemigos.
· Medalla de la Colina Gigante: aguanta 10 Minutos en la colina.
· Distinción de infantería: consigue 300 bajas enemigas.
· Medalla de Servicios Meritorios: gana 10 de los 20 juegos.
· Corazón púrpura: tienes que ser salvado 5 veces por un médico.
· Medalla de los Soldados: Captura 5 puntos estratégicos.

DESTROY ALL HUMANS!

Para activar estos trucos, pausa el juego y, manteniedo presionado el botón **L2**, pulsa estas secuencias:
• Invencible: ■, ●, ←, ←, ●, ■.
• Munición infinita:
←, ●, R2, →, R1, ■.
• Poder mental infinito:
R1, R2, ●, →, R2, ●.
Tu barra de energía mental no bajará, pero asegúrate de que esté por encima de cero para que funcione.
• Mejoras:
Ve a la nave espacial, pausa el juego y, manteniendo **L2**, pulsa:
■, ●, ←, ←, ●, ■.
Todas las mejoras para las armas que tengas estarán ahora disponibles en el laboratorio Pox.

DEVIL MAY CRY 3

• Todos los modos, trajes y Galería:
En el menú de inicio, mantén pulsados **L1**, **L2**, **R1** y **R2** y rota el stick analógico izquierdo hasta que oigas "Devil May Cry".

DRAGON BALL Z BUDOKAI 3

• Bolas de Dragón ocultas:
En "Universo Dragón" hay siete bolas de dragón ocultas. Si las juntas podrás pedirle un deseo al dragón mágico. Podrás encontrar 2 en la saga de los Sayanos, 2 en Namek, 2 más en la saga de Célula y la última en la de Buu. Recorre el mapeado y fíjate en los lugares donde aparezca una interrogación al sobrevolarlos. A veces tendrás que vencer a algún enemigo.

[F]

FORMULA ONE 2004

• Desbloquear coches:
· Jordan 191: termina el modo Arcade en primer lugar.
· Lotus 72E: gana el Campeonato de Simulación.
· Williams FW14B: gana una carrera del modo Arcade.
• Coches legendarios:
En el nombre del perfil pon: RETROF1.

[G]

GHOST IN THE SHELL: STAND ALONE COMPLEX

COMPLETAR BONUS:
Para conseguir trajes extra, munición infinita y otros jugadores manejables, cumple los siguientes requisitos:
• 3 trajes bonus para Tachikima: termina el juego en dificultad Normal.
• 4 trajes bonus, granadas infinitas y munición de armas pequeñas infinitas: Termina el modo de un jugador en dificultad Fácil.
• Munición infinita para el lanzagranadas, el rifle de francotirador, el lanzacohetes y el lanzacohetes automático: Termina el juego sin usar "continue".
• Lanzacohetes con munición infinita, pistola láser explosiva con munición infinita: Supera el juego con todos los fans en tu poder.
• Controlar a Tachikima: termina el multijugador en dificultad Hard.
• 2 personajes nuevos y el nivel Domo: supera el modo multijugador en dificultad Fácil.

GOD OF WAR

• Un secreto revelado:
Termina el juego en modo Spartan.
• Trajes alternativos:
Supera el Desafío de los Dioses.
• El nacimiento de la Bestia:
Termina el juego una vez con cualquier dificultad.
• Desafío de los Dioses: Termina el juego con cualquier dificultad.
• Créditos: supera el juego una vez con cualquier dificultad.
• Niveles eliminados: supera el juego con cualquier dificultad.
• Modo Dios: supera el juego una vez con cualquier dificultad.
• Posibilidades heróicas: supera el juego con cualquier dificultad.
• Monstruos de Mitos: supera el juego con cualquier dificultad.
• Mensaje secreto 1: supera el juego una vez en modo Dios.
• El destino del Titán: supera el juego una vez en modo Spartan.
• Visiones de la Grecia antigua: supera el juego una vez con cualquier dificultad.
• Llaves de musa:
Hay dos de estas llaves ocultas en el juego, que se usan para desbloquear una puerta en los Anillos de Pandora. La primera está escondida en el pasillo sumergido, después de abrir la puerta de Poseidón. Encontrarás un muro que se puede romper y atravesar para llegar a un área con varios enemigos, jarrones a romper y un cofre con la primera llave.
La segunda llave la encontrarás mientras atraviesas el desafío de Poseidón, en la parte de arriba de las cornisas que tienes que escalar. Ve a la derecha cuando alcances la cima para encontrar un cofre con la llave. Cuando tengas las dos podrás entrar en la sala para encontrar dos cofres de Almas rojas y tres fuentes que incrementarán tu salud y magia al máximo, y que te otorgarán 5 barras de almas rojas.
• Mensaje secreto:
Destruye las estatuas de Ares y el Minotauro en la sala del trono en el Olimpo (usa el movimiento Lanza de las Furias: **L1+●** para tardar menos, aunque te llevará un rato). Cuando destruyas las dos saltará una secuencia de vídeo de lo más graciosa... ¡entre Kratos y el creador del juego!
• Minijuego sexual:
Al principio del Acto 2, hay dos mujeres en tu cama cuando estás dentro de la nave. Si saltas a la cama aparecerá un círculo sobre ésta, indicando un minijuego. Pulsa el botón y empezarás. Sólo verás el jarrón del lateral, pero según aprietes de rápido los botones que te indiquen se irá moviendo cada vez más (al final incluso tendrás que rotar el stick izquierdo). El objetivo del minijuego es hacer que se caiga y se rompa, lo que te reportará un montón de orbes rojos la primera vez que lo termines con éxito. Después no te dará nada.

GODZILLA SAVE THE EARTH

• Desbloquear personajes:
Para desbloquear al Godzilla del espacio, a King Gidorah y Jet Jagaur, supera el juego 2 veces con Megalon y con el Godzilla de los 90 o del 2000.
• Película del final del juego:
Acaba el juego en dificultad "Hard".

GOLDEN EYE: ROGUE AGENT

Durante el juego, pausa y pulsa:
• Poder del ojo lleno:
L1, R1, L1, L2, L2, R2, R1, L2.
• Armadura y salud llenas:
R1, R1, R2, L2, R2, R1, L1, R2.
• Desbloquear poderes del ojo:
L1, L1, R2, R2, R1, R2, L1, L2.
• Todos los niveles:
Ve al menú de extras y pulsa:
↓, →, ↓, →, ↑, ↓, ↑, ←.

GTA SAN ANDREAS

Introduce estos trucos durante el juego sin pausar. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos. Si lo haces bien te lo indicarán en pantalla.
• 250.000 dólares, 100% de salud y 100% de blindaje:
R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• Tráfico agresivo:
R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2.
• Los coches flotan en el agua:
→, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2.
• Coches saltan: R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1.
• Acelerar el tiempo: ●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.
• Coches más rápidos: →, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1.
• Coches voladores:
R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, ▲.
• Bajar el nivel de búsqueda:
R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
• Los peatones te atacan (no puede desactivarse):
↓, ↑, ↑, ↑, ✖, R2, R1, L2, L2.
• Los peatones van armados:
R2, R1, ✖, ▲, ✖, ▲, ↑, ↓.
• Conducción perfecta:
▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1.
• Coches negros:
●, L2, ↑, R1, ←, ✖, R1, L1, ←, ●.
• Coches rosas:
●, L1, ↓, L2, ←, ✖, R1, L1, →, ●.
• Siempre lloviendo:
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ●.
• Cielo nublado:
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ■.
• Siempre hace sol:
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ✖.
• Subir el nivel de búsqueda:
R1, R1, ●, R2, →, ←, →, ←, →, ←.
• Aumentar respeto:
R1, R2, L1, ✖, ←, →, ↓, ↑.
• Juego más lento:
▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1.
• Hotring Racer #101: R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖, ✖, ■, R1.
• Conseguir un tanque:
●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.
• Coche elástico:
R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.
• Coche de golf: ●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖.
• Coche Hotring Racer:
R2, L1, ●, →, ↑, ●, R2.
• Ranchera:
↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.
• Hotring Romero: ↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →.
• Camión de la basura:
●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →.
• Conjunto de armas 1 (Bate, pistola, escopeta, mini SMG, AK 47, lanzacohetes, cócteles Molotov, spray, puño americano)**: R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**
• Conjunto de armas 2 (cuchillo, pistola, recortada, Tec 9, rifle de francotirador, lanzallamas, granadas, extintor de incendios)**:**
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←.
• Conjunto de armas 3 (motosierra, pistola con silenciador, rifle de combate, M4, Bazooka, explosivo plástico)**:**
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓.

KILLER 7

• Conseguir 100 probetas de sangre en el modo Killer8:
Termina el juego y desbloquearás el modo Killer8.
En la pantalla de Press Star del modo Killer8, pulsa:
↓, R1, ↑, L1, ■, ▲, ●, ●. Oirás el sonido de recuperación confirmando el código. Pulsa Start y tendrás 100 probetas de sangre al principio de Target 00.





FORMULA ONE 2005

• Circuito secreto:
Tienes que conseguir todos los oros en las sesiones cronometradas.
• Coches secretos:
· Lotus 25: consigue todas las platas en las sesiones cronometradas.
· Williams FW08: consigue todos los bronces en las sesiones cronometradas.
· Williams FW11: tienes que vencer en un campeonato en el modo Carrera.
· Lotus 79: tienes que ganar todas las carreras.

Si estáis atascados en algún juego podéis pedirnos trucos o consejos escribiendo una carta a la dirección de la revista indicando en el sobre **"S.O.S. Trucos": Hobby Press. Play2Manía. C/Los Vascos nº 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.** También podéis mandar vuestras consultas a través del correo electrónico, enviando vuestros mensajes a: **playmania.trucos@hobbypress.es.**

☐ Contra el espectro en Tomb Raider: El Ángel de la Oscuridad

Hola amigos. Estoy jugando a *Tomb Raider: El Ángel de la Oscuridad*. Me gustaría que me dijerais cómo puedo acabar con el guardián en el nivel de la Cámara de las Estaciones. Por favor ¡que ya estoy de los nervios!

Ángel Luis Hernando Martín (Móstoles, Madrid)

Tu objetivo en este combate es conseguir la Pintura Obscura. A tu alrededor verás unas estatuas en las que aparece y desaparece una luz azul muy rápidamente. Dicho destello es el cuadro que buscas, pero al acercarte a él desaparece y aparece en otra posición. Saca cualquier arma (las pistolas son bastante efectivas) y dispara sin parar al espectro. Tras varios balazos se quedará petrificado, igual que la pintura. Guarda el arma y cógela rápidamente pulsando ✖ cuando se encuentre a tu alcance. Intenta esta técnica hasta que lo consigas, teniendo en cuenta que siempre debes estar alejado del vigilante, ya que su contacto es muy dañino, y que en las esquinas de la sala hay munición y un botiquín, por si te hacen falta. Tras el combate, corre por el mismo camino por el que llegaste.

☐ La Sección Prohibida en Harry Potter y la Cámara Secreta

¡Hola playmaníacos! Me encanta vuestra revista. Tengo un problema con el juego *Harry Potter y la Cámara Secreta*. Cuando Hermione me pide que encuentre el libro de Historia de Hogwarts, al cogerlo se cierran todas las puertas y no sé cómo salir. ¿Me ayudáis? Gracias.

Diego Méndez (A Coruña)

Diego, si ya has leído el libro se tiene que haber abierto una puerta en el centro de la sala. Entra por ella y haz retroceder a la gran estantería que sale a tu encuentro usando el hechizo Flipendo. Al llegar al final del camino se caerá permitiéndote coger el bloque de piedra y así arrastrarlo hasta el principio del camino. Sube al bloque y desde él a la siguiente estantería, después a la siguiente y así hasta que encontrar un nuevo Libro, el del hechizo Skurge. Retrocede hasta la sala principal y avanza por la izquierda hasta la puerta sellada. Utiliza Skurge para abrir la puerta y entra en el Anexo a la Sección Prohibida. Desde aquí ya te dejamos sólo, pero no te preocupes, que ya has pasado lo más difícil.

☐ El nombre del Emperador en Dark Chronicle

¡Hola amigos! Tengo un problema con el *Dark Chronicle*. En el Castillo, concretamente en la cámara del Sol, la puerta me pide el verdadero nombre del Emperador Griffon. Espero que me lo podáis decir. Gracias.

Joaquín Cruz (Carretera de Sevilla)

Pues en este punto del juego ya te lo han dicho... Bueno, el caso es que su nombre es Sirus. Colócalo en la panel y se abrirá la puerta. ¡Ah, y prepárate bien para el combate final!

☐ Buscando a Elisabeth en Primal

¡Hola amigos de Play2Manía! Necesito vuestra ayuda con el juego *Primal*. Estoy atascado en Aetha, justo en la zona de entrada al Laberinto Oscuro. Poseo la cabeza que hay encima de la puerta con Scree y la muevo en todas direcciones, pero no pasa nada. Le pregunto a él y me dice que "Hay que encontrar a Elisabeth, ella tiene la llave del laberinto". Ayudadme, por favor. Gracias.

José luis Peña Gallego (Torrevieja, Alicante)

De momento, la única utilidad de la estatua es decirte que la llave la tiene Elisabeth, la hija de los condes. La habitación de la niña está en el ala oeste, la puerta cerrada que hay dentro de la biblioteca, pero la llave la tiene un guardia en el vestíbulo del Salón de Baile. Usa la fisura astral para ahorrar tiempo cuando vayas allí. Elisabeth está en el piso más alto de sus aposentos. Habrá un guardia en la entrada y otro dentro. Una vez con la llave, vuelve a la entrada del Laberinto. Al entrar, haz que Scree posea a la estatua. De esta forma, podrás ver todo el laberinto y dirigir a Jean por la ruta correcta.

☐ Contra el Demonio Negro en Kingdom Hearts

Hola playmaníacos. En el juego *Kingdom Hearts*, en el mundo final hay una especie de Demonio Negro encima de un volcán. ¿Cómo puedo derrotarle? Muchas gracias.

Ángel Manuel Díaz Sanz (Nompela, Toledo)

Este combate lo disputas volando. Si quieres realizar alguna invocación toma tierra en algún punto del escenario o bien sobre el hombro del Demonio. Ataca a la cabeza a la vez que esquivas sus ataques de fuego y los golpes de sus alas. Simplemente permanece atento a sus movimientos y lo tendrás hecho.

[H]

HARRY POTTER Y LA CÁMARA SECRETA

- **Salud infinita:** En tu habitación, ve a tu cama y pulsa esta combinación: **✖, ●, R1, R2, L1 y L2**. Abre el baúl y encontrarás en su interior una judía. Cómetela.

HAUNTING GROUND

- **Modo Hard y sala secreta:** Termínate el juego una vez y ambos extras serán seleccionables desde el menú principal.
- **Golem bailarín:** Más que un truco es una simpática curiosidad. En la zona del mausoleo (en la mitad del juego), verás un golem que responde a los comandos que metamos en la máquina de escribir junto a él. Escribe SALTATIO y verás lo que pasa. Graba la partida antes de hacerlo, por si acaso.

[K]

KILLZONE

- **Niveles y personajes:** Empieza una partida nueva e introduce el nombre "Shooterman" en tu perfil de personaje, con la "S" mayúscula. Ahora podrás elegir nivel y personaje.

[L]

LEGO STAR WARS

Introduce estos trucos en la sección "códigos" en la cafetería de Dexter.

- **987UYR:** droide de combate.
- **EN11K5:** Comandante droide.
- **LK42U6:** Droide de Geonosis.
- **KF999A:** droide de seguridad.
- **LA811Y:** Boba Fett.
- **F8B4L6:** soldado clon.
- **ER33JN:** Clon de Episodio III.
- **BHU72T:** Piloto clon.
- **N3T6P8:** soldado clon (Episodio III pantano).
- **RS6E25:** soldado clon (Episodio III terrestre).
- **14PGMN:** conde Dooku.
- **H35TUX:** Darth Maul.
- **A32CAM:** Darth Sidious.
- **VR832U:** Clon disfrazado.
- **DH382U:** Droideka.
- **SF321Y:** general Grievous.
- **19D7NB:** geonosiano.
- **ZTY392:** guardaespaldas de Grievous.
- **U63B2A:** droide Gonk.
- **PL47NH:** Jango Fett.
- **DP55MV:** Ki-Adi Hundi.
- **CBR954:** Kit Fisto.
- **A725X4:** Luminara.
- **MS952L:** Mace Windu (Episodio III).
- **92UJ7D:** Padme.
- **R840JU:** droide PK.
- **BEQ82H:** princesa Leia.
- **L54YUK:** soldado rebelde.
- **PP43JX:** guardia imperial.
- **EUW862:** Shaak Ti.
- **XZNR21:** superdroide de asalto.
- **NR37W1:** blasters ridículos.
- **L449HD:** blasters clásicos.
- **IG72X4:** blasters gigantes.
- **SHRUB1:** perfiles.
- **PUCEAT:** los personajes llevan tazas en lugar de armas.
- **LD116B:** detector de minikits.
- **RP924W:** bigotes.
- **YD77GC:** púrpura.
- **MS999Q:** siluetas.
- **4PR28U:** invencible.

LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD

Durante el juego introduce estas combinaciones. Primero tienes que desbloquear al gnomo del primer truco.

- **Gnomo tramposo:** **● + L1 + L2 + R2 + R1.**
- **Adquirir habilidad:** **L1 + R2 + → + ■ + L3.**
- **Físico al máximo:** **L1 + R1 + ↓ + ✖ + L3.**
- **Mente al máximo:** **L1 + R1 + ✖ + ● + ↑.**
- **Arte al máximo:** **L3 + R3 + R1 + R2 + ●.**
- **Poder social:** **▲ + R2 + L1 + ✖ + ■.**

LOS 4 FANTÁSTICOS

En el menú principal pulsa:

- **Abrir la arena Barcaza y la entrevista 1 a Stan Lee:** **■, ●, ■, ↓, ↓, ●, ↑.**
- **Desbloquear el nivel extra "Infierno":** **→, →, ■, ●, ←, ↑, ↓.**

[M]

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Introduce los siguientes códigos en el menú de trucos del juego:

- **Añadir 1 dólar al dinero de Carrera:** KUBMIR
- **Todas las ciudades en modo Arcade:** ROADTRIP
- **Peatones más rápidos:** URBANSPRAWL
- **Incrementar la masa del coche en Arcade:** HYPERARGO
- **Sin daños:** ONTHEROAD.

MOVIMIENTOS ESPECIALES

- **Zone:** ALLIN
- **Roar:** RJNR
- **Argo:** DFENS

CABEZAS

- **Calabaza:** GETHEADJK
- **Muñeco de nieve:** GETHEADM
- **"Smiley" amarillo:** GETHEADJ
- **Ardiente:** TRYTHISATHOME
- **Conejo:** GETHEADL
- **Cromada:** HAVEYOUSEENTHISBOY

[N]

NBA LIVE 2005

Introduce estos passwords en la pantalla de códigos, opción "NBA Live":

- **50.000 puntos:** YISS55CZ0E
- **Zapatillas:** FHM389HU80
- **Huarache 2K4:** VNBA60230T
- **Nike Air infinito:** XVLJD9895V
- **Zoom Generation:** 234SDJF9W4
- **Nike Bg:** 0984ADF90P
- **Elite Shox:** 2388HDFCBJ

[P]

PLAYBOY THE MANSION

Desbloquear extras:

- Billar: termina la misión 1.
- Mesa de Masaje: publica la revista en la misión 2.
- Trampolín: consigue 2 novias en la misión 3.
- Bunny Back: termina la misión 3.
- Leg O Lamo: al practicar sexo con una chica en la misión 3.
- Grotto: invita al agente a la fiesta en la la misión 4.
- Olivia: termina la misión 4.
- Clubhouse: termina la misión 5.
- Mesa Regency: termina la misión 6.
- Playboy Mini: consigue una relación muy romántica entre Markus Jacobski y una chica en la misión 6.
- Llamaradas: haz una fiesta Grotto en la misión 7.
- Falda de cuadros: mantén las fiestas especiales para tu equipo, amigos y novias en la misión 7.
- Barely There Plus: contrata a Car-

HE-MAN: DEFENDER OF GRAYSKULL







Desde la pantalla de opciones, ve a "Cheats" e introduce las siguientes combinaciones como códigos. Si lo haces bien, el truco aparecerá activado en pantalla.

- **Elegir nivel en el quieres jugar:** **✖, ←, ↑, ●, ↓.**
- **Ser invencible:** **→, ●, ↑, ←, ✖**
- **Poder Grayskull infinito:** **↓, →, ✖, ●, ↓.**
- **Tus golpes causan el doble de daño:** **●, →, ✖, ↑, ✖.**



Berlín 1945, eres un francotirador que tras la Segunda Guerra Mundial ha de impedir que los soviéticos descubran los secretos nucleares de los alemanes. Tu misión marcará el inicio de la Guerra Fría.

UNA BALA PUEDE CAMBIAR LA HISTORIA

SNIPER ELITE™



DISPARA AJUSTANDO GRAVEDAD, VIENTO, RITMO CARDIACO...



TENSAS BATALLAS MULTIJUGADOR DE FRANCOTIRADOR



28 MISIONES PARA UN SOLO JUGADOR Y MODO COOPERAVITO







PlayStation 2



XBOX LIVE



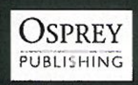






REBELLION









Contra los Hinkypunk en Harry Potter y el Prisionero de Azkaban

¡Hola Playmaníacos! Estoy jugando a *Harry Potter y el Prisionero de Azkaban*, intentando salvar a Neville del Ghoul. Ya tengo el hechizo Lumos, pero me atacan unos seres de humo. Me indican que debo usar Lumos contra ellos, y yo los ilumino pero después se vuelven invisibles otra vez. ¿Me podéis decir qué tengo que hacer, por favor? Muchísimas gracias y adiós, playmaníacos.

María Roche (Algeciras, Murcia)

Lo primero es asignar a un botón el hechizo Lumos (ya lo has hecho) y a otro el hechizo Flipendo. Ahora ilumina a uno de estos pequeños seres, llamados Hinkypunk, con el Lumos el tiempo suficiente para que se vuelva sólido, a la vez que esquivas sus ataques. Después golpéale con Flipendo antes de que se vuelva etéreo otra vez. Usa esta técnica hasta que acabes con todos.
Después, usa Lumos sobre la bola de cristal del fondo para que emita luz y mueve el espejo del centro para que la luz impacte sobre el ojo que hay sobre la reja de la puerta, que es por donde debes seguir.

La clave de la caja fuerte en Resident Evil Outbreak

¡Hola playmaníacos! Estoy jugando a *Resident Evil Outbreak* con mi hermano, ya que somos fanáticos de los "Survival Horror". Estamos en el cuarto escenario, "Inferno", y nos ha surgido un problema: hay una caja fuerte y tenemos una factura a nombre de Toby Whitman. Estamos jugando con guía, pero metemos el código que corresponde a ese nombre y no pasa nada. ¿Qué debemos hacer? Muchas gracias.

Raúl y Alejandro Ventero Borges (Madrid)

Pues es raro que tengáis problemas si jugáis con guía... El código que corresponde a Toby Whitman es GGF. Este código está en el documento Lista de Huéspedes, que ya debéis tener. Comprobadl o por si acaso.

Trucos para Los Sims toman la Calle

¿Qué tal, playmaníacos? ¿Sabéis trucos para el juego *Los Sims toman la calle*? Muchas gracias por vuestra ayuda.

Ana Pérez (e-mail)

Para sacar el menú de trucos, en la pantalla del menú principal pulsa a la vez **L1+R1+R2+L2**. Desde el menú de trucos, introduce cualquiera de estos:

- FISH EYES: En el juego, pulsa ● para cambiar las paredes. Cuando quites la vista de las paredes, pulsa ● de nuevo para pasar al modo primera persona.
- FREALL: Todos los objetos cuestan 0 simoleones.
- MIDAS: Desbloqueas el modo para dos jugadores, todos los objetos y todas las ropas.
- PARTY M: Desbloqueas el juego Motel Party para dos jugadores.
- SIMS: Desbloqueas el modo Jugar con los Sims sin tener que jugar primero el modo Consigue una vida.

Los Fatalities de Mortal Kombat: Deadly Alliance

Hola playmaníacos. Ante todo quería felicitaros con vuestra revista que sigo desde hace tiempo. Me gustaría que me ayudárais en el juego *Mortal Kombat V Deadly Alliance*, concretamente quiero saber los famosos "Fatalities". Muchas gracias y un saludo.

Alex Martínez (Pineda, Valencia)

Bueno, pues tampoco nos pides tanto... Aquí tienes la lista con el fatality de cada uno de los personajes. Suerte.
Bo Rai Cho: ←, ←, ←, ↓, ●.
Cyrax: →, →, ↑, ▲.
Drahmin: ←, →, →, ↓, ✖.
Frost: →, ←, ↑, ↓, ■.
Hsu Hao: →, ←, ↓, ↓, ▲.
Jax Briggs: ↓, →, →, ↓, ▲.
Johnny Cage: ←, →, →, ↓, ▲.
Kano: →, ↑, ↑, ↓, ■.
Kenshi: →, ←, →, ↓, ✖.
Kitana: ↓, ↑, →, →, ▲.
Kung Lao: ↓, ↑, ←, ✖.
Li Mei: →, →, ↓, →, ●.
Mavado: ←, ←, ↑, ↑, ●
Nitara: ↑, ↑, →, ■
Quan Chi: ←, ←, →, ←, ✖
Raiden: ←, →, →, →, ✖
Reptile: ↑, ↑, ↑, →, ✖
Scorpion: ←, ←, ↓, ←, ●
Shang Tsung:
↑, ↓, ↑, ↓, ▲
Sonya Blade:
←, →, →, ↓, ▲
Sub-Zero:
←, →, →, ↓, ✖



men Electra en la misión 8.
- Silla Regency: termina la misión 8.
- Cama de Metal: termina la misión 9.
- Sofá Regency: termina la misión 10.
- Alfombra Regency: termina la misión 11.

PREDATOR: CONCRETE JUNGLE

Desbloquear nuevos trajes:
- Cazador Alien: elimina a todos los francotiradores en la misión "A Night to Remember".
- Traje cazador urbano: mata a 50 aliens en la misión "Bug Hunt".
- Traje de cazador de jungla: elimina al jefe irlandés en la misión "Midsummer Night's Massacre".

[R]

ROBOTS

Pausa el juego e introduce rápidamente estos trucos. Oirás un sonido.
- **Modo Cabezón:** ↑, ↓, ↓, ↑, →, →, ←, →.
- **Salud infinita:** ↑, →, ↓, ↑, ←, ↓, →, ←.
- **Chatarra infinita:** ↓, ↓, ←, ↑, ↑, →, ↑, ↓.

[S]

SAMURAI JACK: THE SHADOW OF AKU

- **Desbloquear armas:**

Consigue los siguientes niveles de experiencia:
- Makiwari: nivel 3 de experiencia.
- Nodachi: nivel 5 de experiencia.
- Daihan Nya: nivel 7 de experiencia.
- Amatsuyu: nivel 10 de experiencia.
- Shibuki: nivel 13 de experiencia.
- Hyakki Yako: nivel 27.
- Akitsu: nivel 35 de experiencia.
- Hadarayuki: nivel 39 de experiencia.
- Hyakka Ryoran: nivel 43.
- Metsu Ryuto: nivel 59.
- Scissor61: nivel 64 de experiencia.
- Trident: nivel 67 de experiencia.
- Sobusho: nivel 75 de experiencia.
- Murasame: nivel 80 de experiencia.
- **Modos extra:**

Termina el juego en estos niveles de dificultad.
- Modo Survival: modo Normal.
- Modo Difícil: modo Normal.
- Modo Insano: modo Difícil.

STAR WARS BATTLEFRONT

- **Desbloquear todos los planetas desde el principio:**

Ve a Campañas Históricas en el modo de un jugador. Selecciona la Era en la que quieras jugar y pasarás a la pantalla de selección de Planetas. Introduce esta secuencia: ■, ●, ■, ●. Ahora podrás moverte de izquierda a derecha a través de todos los planetas de la campaña.

STAR WARS EPISODIO III: LA VENGANZA DE LOS SITH

Desde el menú principal del juego, elige "Opciones" y después "Códigos" en el nuevo menú. Desde ahí, introduce estos códigos:
- **Todas las misiones de bonificación:** NARSHADDAA
- **Ilustraciones:** AAYLASECURA.
- **Arenas de duelo:** TANTIVEIV.
- **Duelistas:** ZABRAK.
- **Todos los movimientos y poderes Jedi:** JAINA
- **Escenas de vídeo:** COMLINK.
- **Regeneración rápida de salud y fuerza:** BELSAVIS.
- **Misiones del Modo Historia:** KORRIBAN.
- **Modo Súper Sable:** SUPERSABERS.
- **Modo Droides Diminutos:** 071779.
- **Fuerza Ilimitada:** KAIBURR.
- **Salud Ilimitada:** XUCPHRA.



STREET RACING SYDICATE

Pulsa ↑, ↓, ←, → en el menú principal para abrir la pantalla de trucos. En esta pantalla, introduce cualquiera de estos códigos:
- **SICKJZA:** Supra RZ de 1996.
- **IGOTGST:** Mitsubishi Eclipse GS-T de 1999.
- **MYTCGTS:** Toyota Celica GT-S Action Package 2004.
- **RENESIS:** Mazda RX-8.
- **GORETRO:** Desbloqueas el vinilo de Pac Man.
- **GOTPOPO:** Desbloqueas el coche de policía.
- **SICKGDB:** Desbloqueas el Subaru Impreza Sti.
- **FIXITUP:** Reparación del coche gratuita.
- **LETMEGO:** Las tres primeras veces que vuelques en el modo Callejero volverás a la carrera con una advertencia.

[T]

TEKKEN 5

DESBLOQUEAR PERSONAJES:
- Anna Williams: termina 2 veces el modo Historia.
- Baek: termina 3 veces el modo Historia.
- Bruce Irvin: termina 4 veces el modo Historia.
- Devil Jin: termina el modo *Devil Within* o pelea en 200 combates.
- Eddy Gordo: es uno de los trajes extra que puedes comprarle a Christie (500.000 monedas de oro).
- Ganryu: termina el modo Story Battle o el Time Attack siete veces con un personaje distinto.
- Heihachi: termina el modo Story Battle o el Time Attack 9 veces con un personaje diferente.
- Kuma: termina el modo Story Battle o el Time Attack seis veces con un personaje diferente.
- Mokujin: termina el modo Story Battle o el Time Attack ocho veces con un personaje distinto.

THE INCREDIBLE HULK: ULTIMATE DESTRUCTION





En la sección de Extras, elige la opción "Introducir Código" y pon cualquiera de estas claves. Ten en cuenta que algunas de ellas no te dejará usarlas desde el principio, ya que tendrás que haber superado alguna misión para ello, y te avisarán con un mensaje de que no puedes activarlo todavía. Si te dice que sí, baja a la opción elegida y cambia entre "on" y "off" para activarlo o desactivarlo.
- **CABBIES:** todos los coches son taxis.
- **AMERICA:** pantalones cortos con la bandera americana para Hulk.
- **RETRO:** juego en blanco y negro.
- **OCANADA:** pantalones cortos con la bandera canadiense para Hulk.
- **CHZGUN:** los misiles son vacas.
- **DESTROY:** el doble de daño para los golpes de Hulk.
- **BRINGIT:** doble valor para los iconos de salud.
- **DEUTSCH:** pantalones cortos con la bandera alemana para Hulk.
- **SMASH10:** obtienes 10.000 puntos de destrucción (sólo funciona una vez).
- **SMASH15:** obtienes 15.000 puntos de destrucción (sólo funciona una vez).
- **SMASH5:** obtienes 5.000 puntos de destrucción (sólo funciona una vez).

Kingkng: muñecos gigantes hinchables con forma de gorila por toda la ciudad.
- **HISTORY:** modo sepia.
- **BANDERA:** pantalones cortos con la bandera española para Hulk.
- **FSHNCHP:** pantalones cortos con la bandera inglesa para Hulk.
- **DRAPEAU:** pantalones cortos con la bandera francesa para Hulk.
- **MUTANDA:** pantalones cortos con la bandera italiana para Hulk.
- **FURAGGU:** pantalones cortos con la bandera japonesa para Hulk.
- **SUITFIT:** jugar como Joe Fixit.
- **FROGGIE:** tráfico loco.
- **VILLAIN:** juegas con la Abominación.
- **PILLOWS:** gravedad baja.
- **TRANSIT:** las calles están llenas de peatones.

□ Trucos para X-Men 2 La Venganza de Lobezno

¡Hola amigos! Tengo el juego *La Venganza de Lobezno* y me gustaría saber si hay trucos para él. Muchas gracias.

Rafael Cuenca (Alcalá de Henares, Madrid)

Todas estas combinaciones debes efectuarlas en el menú principal del juego. Cuando introduzcas los códigos correctamente, oirás un sonido:

- Desbloquear el menú Debug durante el juego: **▲,▲, ●, ●, ■, ■, ●, ●, L1 + R1, L2 + R2**. Durante el juego, pausa la partida y podrás acceder al menú "Cheats", en el que podrás activar la invulnerabilidad.
- Seleccionar Nivel: **▲, ●, ▲, ■, ▲, ●, L1 + R1**
- Desbloquear todos los trajes: **▲, ●, ▲, ■, ■, ■, L1 + L2**
- Desbloquear todos los ficheros de Cerebro: En el menú principal, pulsa: **▲, ●, ▲, ■, ■, ■, R1 + R2.**

□ Contra el Prototipo M en Final Fantasy X-2

Hola playmaníacos. Tengo el *Final Fantasy X-2* y estoy atascado en el combate contra el Prototipo M en el desierto de Bikanel. ¿Cómo puedo acabar con él? Muchas gracias, amigos.

Sandra (e-mail)

En este combate es fundamental que primero asegures la defensa y la curación del equipo, y luego te centres en atacar. Primero procura que todo el equipo tenga accesorios que aumenten la defensa física. Una maga blanca debe colocar sobre todos tus personajes Coraza, Escudo y Espejo nada más empezar el combate. Así reducirás a más de la mitad los ataques de la máquina. Reserva a dos miembros siempre para curar (maga blanca y alquimista) y sólo a una para que ejecute el ataque samurai. Si rondas el nivel 70, acabarás con el Prototipo M con sólo cuatro o cinco golpes Kiai Total.

□ Las estatuillas Nobunaga en Onimusha 3

Hola playmaníacos. Tengo el juego *Onimusha 2*, que a mí me parece mejor que el primero y quiero comprarme el tercero. Pero ahora estoy atascado en un puzzle, concretamente en el estanque del Valle de la Niebla, en el que necesito tres estatuillas. Sólo tengo dos. ¿Me puedes decir dónde está la que me falta? Muchas gracias.

Ramón Heredia (e-mail)

Pues como no nos indicas qué dos estatuas has conseguido (hay que ver cómo sois chicos, que le quitamos espacio a otras respuestas), te decimos la localización de las tres: la estatua de Sabiduría Nobunaga está en el precipicio del Valle de las Nieblas, tras una puerta sellada con el poder Oni del viento. La segunda, la de la Autoridad Nobunaga, la obtienes tres derrotar a Ginghamphatts. Y la tercera y última es la Dignidad Nobunaga: sube las escaleras que hay junto al altar cerca del estanque y sigue el camino inferior. Está tras una puerta sellada con el poder Oni del Trueno.

□ Contra Delecroix en Chaos Legion

¡Hola! Estoy atascado en el combate contra un jefe final de *Chaos Legion*, concretamente Delecroix. ¿Me podéis ayudar contra él? Es que me ha costado una barbaridad llegar hasta aquí y quería acabarme el juego... Gracias.

Daniel Maceda (e-mail)

Primero, un consejo importante: en este juego viene muy bien rejugarse los niveles para ir ganando experiencia y mejorando las legiones. De hecho, si quieres pasártelo (y te quedan tres niveles antes de acabarlo), es casi obligatorio hacerlo. Así que quizá te convenga entrenar un poco más, en ese caso en concreto, a la Legión del Mal. Pero vamos con Delacroix: primero se pone a volar para después pararse y dibujar un círculo rojo en el centro de la sala. Corre hacia uno de los cuatro extremos de la sala para evitar los horrores que van a salir del suelo y usa el modo francotirador de la Legión del Mal para disparar a Delecroix. Ahora volará hacia ti: esconde las legiones y apártate todo lo rápido que puedas para evitar sus ataques, que son letales y pueden acabar contigo en apenas unos instantes. Después repetirá la técnica del Círculo Rojo, así que a ti te toca huir de nuevo a las esquinas y usar la Legión del Mal. Cuando le hayas debilitado bastante, aparecerán unos zombis y Delecroix desaparecerá unos instantes para lanzar rayos de energía desde los cuatro extremos de la sala. Corre para esquivarlos, porque de nuevo pueden acabar contigo en un instante, y sigue usando a la Legión del Mal para atacar desde lejos en cuanto puedas hasta que acabes con él.

- Roger Jr.: termina el modo Story Battle o el Time Attack una vez.
- Wang Jinrei: termina el modo Story Battle o el Time Attack cinco veces con un personaje distinto.

• Escenario final 2:
Pelea en 200 combates en modo Arcade o termina el modo *Devil Within*.

• Desbloquear aleatorio:
Cuando desbloqueas a Heihachi también desbloqueas la opción "Aleatorio" para la selección de personaje.

• Escena oculta con Anna:
En el cuarto combate del modo Historia contra Lee, déjate ganar y verás cómo Anna es insultada.

• Escena oculta con Christie:
Mientrás juegas con Christie en el modo Historia, déjate ganar por Eddy para ver un vídeo.

• Escena oculta con M. Law:
Mientras juegas con Law en el modo Historia, déjate ganar en la lucha contra Paul para ver una nueva escena al final del combate.

• Escena oculta con Yoshimitsu:
Para ver este vídeo entre Yoshimitsu y Raven, empieza una partida en el modo Historia y elige a Yoshimitsu. Cuando llegues al cuarto combate, que debería ser contra Raven, déjate ganar. Verás un vídeo muy divertido entre los dos luchadores.

• Matar a una rana:
En el escenario del jardín secreto, si miras atentamente en el suelo verás una rana. Si tú o tu oponente sois noqueados en el aire y caéis sobre la rana, ésta morirá y verás a su angelito flotando en el aire.

• Ling vestida de colegiala:
Ling tiene un quinto traje que puede ser seleccionado pulsando R1.

• Desbloquear a Devil Jin:
Completa el minijuego Devil Within. También puedes completar el modo Historia con todos los personajes y se desbloqueará igualmente. Como tercera opción, completa el juego con todos los personajes y lucha en 200 combates en el modo Historia.

• Empezar el minijuego Devil Within con dificultad Diabólica:
Termina el minijuego Devil Within en dificultad Media con todos los símbolos diabólicos conseguidos. Después empieza una nueva partida en el minijuego y en la pantalla de selección de nivel manten **L2, Select y R3** mientras lo haces.



TENCHU FATAL SHADOWS

• Desbloquear el modo "Red Blade": Obtén el ranking de maestro de maestro de asesinos en todos los niveles.

• Desbloquear trajes nuevos:
- Ayame: consigue 1600 pergaminos para desbloquear los trajes de Ayame de *Tenchu 1* y *2*. Otra forma derrotando a Juzo en el modo Pit Fight, quedándote al menos 23 minutos, habiendo derrotado a las dos Ayames.
- Rin: supera el juego una vez.

• Modo "Pit Fight": Termina el juego en dificultad Normal.

• Modo Pit Fight con peleas de jefes finales: derrota a los 6 grupos de enemigos en el modo Pit Fight.

• Habilidades especiales:
Se desbloquean consiguiendo un número determinado de pergaminos en el modo Historia. Ten en cuenta que estos pergaminos los dejan caer algunos enemigos.
- Arrow Block: Ayame 250 / Rin 30.
- Cheetah Sprint: Ayame 150.
- Crescent Moon: Ayame 30.
- Crimson: Rin 200.
- Crimson Final: Rin 550.
- Death Drop: Rin 60.
- False Wall: Ayame 500.
- Fang Guard: Rin 10.
- Inner Ear: Ayame 200.
- Hawk Eye: Ayame 60 / Rin: 150.
- Long Claw: Ayame 300 / Rin 350.
- Mimicry: Rin 500 pergaminos.
- Mind Control: Ayame 400.
- Numbing Strike: Rin 250.
- Shadow: Rin 300 pergaminos.
- Sniper: Ayame 350 / Rin 450.
- Spider's Nest: Ayame 450 / Rin 400.
- Swift Guard: Ayame 100.
- Wall Run: Ayame 10 / Rin 100.
- Wrath: Ayame 550 pergaminos.

THE BARD´S TALE

Introduce estos códigos mientras juegas, manteniendo **L1** y **R1** pulsados.

• Daño x100:
↑,↓,↑,↓,←,→,←,→.

• Modo Dios:
→,←,→,←,↑,↓,↑,↓.

• Salud y maná llenos:
←, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓.

• Abrir niveles:
→,→,←,←,↑,↓,↑,↓.

• Añadir piezas de plata y piedras preciosas:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →.

THE PUNISHER

• Activar trucos:
Crea un perfil con el nombre "V PIRATE" (dejando el espacio). Tendrás acceso a las portadas de los cómics, las retrospectivas, las películas, etc en la sección de "Extras". Si vas a "Trucos" podrás activarlos todos.

THE SIMPSONS: HIT & RUN

Desde el menú principal, ve a la pantalla de opciones. Mantén pulsados **L1+R1** e introduce estos trucos:

• Coches más rápidos: ■, ■, ■, ■.

• Todos los coches: ✖, ●, ✖, ●.

TONY HAWK´S UNDERGROUND 2

• Códigos:
Introdúcelos en el menú de trucos:
- Straightedge: balanceo infinito.
- 4-wheeler: desbloqueas a Paulie.

TRANSFORMERS

Introduce estos códigos en el cuartel general de los Autobots:

• Powerlink infinito:
↑, ↓, ↑, ↓, ●, ■, ■, ●.

• Invencible:
Pausa el juego y pulsa:
R1, ●, ●, R1, R2, L1, L1, L2.

• Todos los extras:
Desde el menú principal, selecciona "Extras" e introduce este código:
■, ■, ●, ■, ■, ●, L1, L2.

TRUE CRIME

Pausa e introduce estos trucos:

• Subir nivel de conducción:
←, →, ←, →, ✖.

• Movimientos de pelea:
↑, ↓, ↑, ↓, ✖.

• Localización: ✖, ✖, ■, ▲.

[V]

VAN HELSING

• Desbloquear películas:
Introduce los códigos durante el juego y podrás acceder desde la Galería del menú principal a las películas.
- Película Bonus 1: **↑, ↓, ↑, ↓, ←, ←, →, →, L1, L3, R3, R1.**
- Película Bonus 2: **↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →, ↑, R1, R2, R3.**
- Película Bonus 3: **L1, L2, R2, R1, R2, L2, L1, ↑, ↑, ↓, ↓, Select.**
- Película Bonus 4: **Select, L3, R3, Select, R3, L3, Select, ←, ←, ↑, →, →.**
- Película Bonus 5: **L2, R2, L1, R1, Select, Select, L1, L1, R2, R2, L3, R3.**
- Película Bonus 6: **R2, R1, R2, R1, L1, L2, L1, L2, ←, →, Select, Select.**
- Película Bonus 7: **L3, ←, R3, →, L2, ↑, R2, ↓, L1, ←, R1, →.**

[W]

WHIPLASH

En la pantalla "Abilites and Powerups", pulsa ■ para entrar en el área restringida. Después, introduce este código para activar el truco:

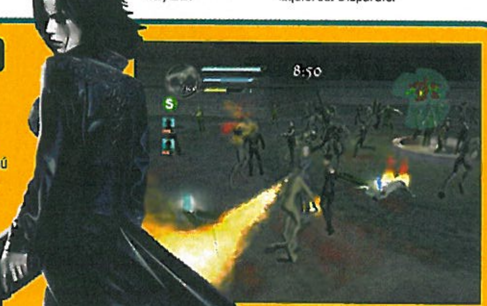
• Spanx invencible:
■, ▲, ↑, ↓, ●, ↑, ▲.

WORMS 4: MAYHEM

• 5 Huevos de Pascua en el modo Historia:
- En la misión "Carpet Capers" hay una torre con un gusano llamado Egg. Si te lanzas en paracaídas y bajas a esa torre encontrarás un agujero en la parte inferior con joyas dentro. Coge las joyas y oirás un mensaje diciendo que has encontrado un huevo de pascua. Al terminar la misión, además, conseguirás 1000 puntos adicionales.
- En la misión "Destruct and Serve", destruye el deportivo plateado y oirás un mensaje diciendo que has encontrado un huevo de pascua. Al terminar la misión conseguirás 1000 puntos.
- En la misión "Escape from Tree Rex", justo antes del T-Rex hay una plataforma con una caja que contiene el bazooka x2. Coge el arma y dispara a la garganta del T-Rex para escuchar el consabido mensaje y conseguir otros 1000 puntos al finalizar.
- En la misión "Nice to Siege You", ve al precipio donde está el profesor. Salta por el barranco y ve a la derecha para encontrar una cueva con un gusano en ella (lleva un traje de conejo puesto). Entra en la cueva y oirás el mensaje.
- En la misión "Tin Can Alley" nada más empezar gira a tu alrededor hasta ver un baño un poco escondido a tu izquierda. Disparale.

UNDERWORLD

• Jugar como un híbrido:
Si quieres probar esta divertida modalidad de juego sólo tienes que activar este sencillo truco. Ve al menú principal del juego y desde allí pulsa esta secuencia de botones:
●, ●, ▲, ▲, ■, ■, R1.
Un truco tan sencillo como interesante, ya que te dará una nueva perspectiva.



La mejor recopilación de guías para juegos de PlayStation 2

SOLUCIONES, ESTRATEGIAS Y TRUCOS

PARA LOS MEJORES JUEGOS PS2



Una fantástica recopilación de guías, desde las últimas novedades a los mejores Platinum. Y en formato PDF, para que puedas consultarlas o imprimirlas desde tu PC.

POR SÓLO 9'90 €

A la venta en tu quiosco **el 29 de septiembre**

Fahrenheit

El ritual ha comenzado, la amenaza de una era glacial se cierne sobre la Tierra. La serpiente bicéfala se mueve a ambos lados de la realidad. En medio... Tú.

Consejos

•Antes de comenzar los capítulos o durante los mismos, pulsando SELECT abrirás el menú de información sobre tu estado y respecto a las líneas generales de lo que debes hacer

•Algunas de las acciones a realizar durante el juego, causan stress a los personajes. Acciones tales como beber bebidas sin alcohol, escuchar música, bailar, tocar la guitarra o utilizar el yo-yo, por ejemplo, contribuyen a mejorar bastante el estado anímico. Realízalas cuando veas que tu personaje decae o podría hacerlo durante el capítulo.

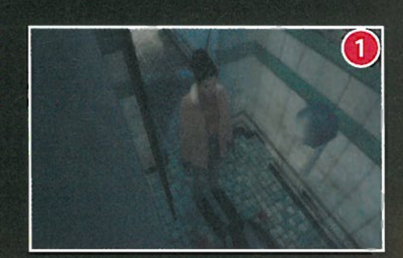
01. El asesino / Doc's Dinner





Te ves impulsado a cometer un crimen (1). Al despertar junto a la víctima, decides **borrar las posibles pruebas**. Arrastra el **cadáver** hasta un servicio y **esconde el cuchillo**. Como estás cubierto de sangre **lávate y sécate**. Antes de que llegue el policía, **sal de la Cafetería** por la puerta principal y cruzando la calle, métete en una **boca de metro** (2).
Has de evitar que el agente que se dirige al baño, sospeche de ti. Así que **no salgas corriendo con el cuchillo o te quedes en el lavabo**, ya que aunque hayas limpiado todas las pruebas, en cuanto descubra el cadáver oculto, te detendrá.
Tienes otra opción: esconder el cadáver y salir corriendo por la puerta trasera. En este caso, el personaje arrojará el cuchillo y **tropezará con la camarera**. En ambas opciones, ésta te verá y más adelante hará un retrato robot tuyo en comisara.

02. Carla y Tyler / Doc's Dinner



Como **Tyler**, ve a la mesa que ocupaba el asesino para **coger las pruebas**. Como **Carla**, **interroga a la camarera**, obteniendo información por este orden: primero sobre la víctima, segundo sobre el sospechoso y tercero sobre la relación entre ambos. Antes de acabar, **anima a la camarera**, para obtener más datos.
Cambia a **Tyler** y junto a Carla **ve al baño**. Allí, ambos han de **observar el charco de sangre** en el suelo e **inspeccionar al cadáver**. Como **Tyler** ve al **servicio a la derecha de la víctima** para encontrar el **cuchillo**. Si no lo escondiste en el primer capítulo, Tyler lo encuentra cerca del charco de sangre. Luego **ve al lavabo** donde hallarás **manchas de sangre**.
Cambia a **Carla** y ve al **servicio a la izquierda** del cadáver (1). Descubrirás otra **mancha de sangre** que mandas analizar. Sal del baño y, tras **observar el teléfono público**, ordenas al oficial verificar las llamadas hechas desde él. Mirando **debajo de la mesa** donde cenó el asesino, encontrarás el **libro** "La Tempestad" de Shakespeare y pides al oficial que **busque huellas** en él. Al mirar de cerca la comida, verás **dos tazas**, por lo que pudo haber alguien más con él. **Sírvete un café tras la barra y haz lo mismo con Tyler**. Haz que éste ponga **música** para relajarse más.
Cambia a Carla y sal al exterior. Nada más abrir la puerta, **usa el icono "Mirar" sobre una mancha de sangre** que te indica que el asesino está herido. Carla descubrirá las huellas si escapaste por la puerta principal. Sigue hasta un **taxi cercano** para comprobar los trayectos realizados de esa zona. Ve a una verja próxima y al pasar delante obtendrás un **bonus**. Ve al **callejón** de la parte trasera de la cafetería y **sonsaca a un mendigo** información. Vuelve a la cafetería, cambia a **Tyler** y sal fuera. En el callejón, **observa de cerca la ventana** que da al baño, caliéntate las manos en una hoguera a la vista e **interroga al mendigo**. Reúnete con Carla, subiros al coche y dejar la escena del crimen.

03. Lucas / Apartamento de Lucas





El objetivo es **limpiar de pruebas tu apartamento** antes de que transcurra un tiempo limitado.
Tus vecinos han oído gritos y han llamado a la policía. No está relacionado con el caso, pero **un agente hará una inspección del piso** y no debe ver nada raro.
Nada más levantarte, coge un **analgésico** de la mesilla y **cubre con la colcha** (1) las sábanas manchadas de sangre. Entra en la habitación de al lado y **responde el teléfono**. **Escucha los mensajes** del contestador y **recoge tus ropa** manchada de sangre al pie de la columna. Ve al cuarto de baño y **mete la camiseta en la lavadora**, lávate las manchas que te quedan y abre el **botiquín** para coger una **gasa** con la que vendarte las heridas de tus brazos. Vuelve al dormitorio, abre el armario y **vístete**. Date prisa y vuelve a la otra habitación. Sobre la mesilla hay una **llave**; cógela y abre con ella la puerta de la calle.
El policía te informará de los gritos que los vecinos dicen haber oído. **Escoge la respuesta "Fuiste tú"**. Esta respuesta te dará la coartada perfecta cuando te pregunte por las heridas de tus brazos. El poli dará una vuelta por la estancia y abrirá la puerta de tu dormitorio. Si cubriste las sábanas, no verá nada sospechoso y se marchará.
Ya sólo, **bebe leche** (2) (en el frigorífico) y/o **agua** (eso mejora tu estado) y abre el armario encima del grifo para coger un **bonus**. Sal a la terraza y además de ver al **cuervo** que contempló tu huida de la cafetería, hallarás otro **bonus**. **Enciende la tele** para ver la noticia del asesinato. Algo que también comprobarás en el **periódico** que hay en la puerta de entrada. Debes irte; mira por la mirilla antes de salir, para asegurarte que no hay nadie en el pasillo y sal de tu apartamento, para **reunirte en el parque con Marcus**.

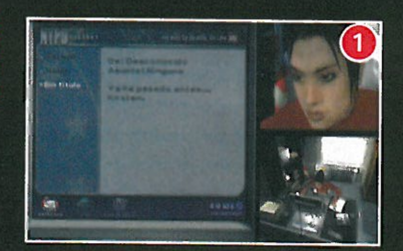
04. Lucas / Parque



Busca a **Marcus** para contarle lo sucedido. Para evitar que quiera ir a la policía, **escoge la opción "En Trance" y luego "Convencer"**. Te dará un **crucifijo** que aceptas para obtener una **vida extra**. Terminada la charla, **ves a un niño que cae al agua. Debes elegir** entre salvarlo y ser arrestado o marcharte del parque. **Elige la segunda**, ya que de elegir la primera el chico morirá (1) pese a tus esfuerzos por salvarlo y serás arrestado.

05. Carla / Comisaría

Estás en la entrada de la comisaría. A la derecha del arco de seguridad hay un **bonus**. Sube por las escaleras, cruza la puerta y **ve a tu despacho**. Una vez dentro, **llama a Tyler** para avisarle de que la camarera vendrá a realizar un retrato-robot del asesino.
Siéntate en tu escritorio, da la luz, **conecta el ordenador y comprueba tus email**. Sólo el **tercero** (sin título) llama tu atención. Este email (1) hace referencia a un expediente del pasado, el caso Kirsten. **Abre el cajón y obtén un bonus**.
Cambia a Tyler. Levántate y arréglate para salir. Claro que también cabe otra opción, ¡la hora del amor! Si te entretienes en este "tema", en un momento dado tendrás que **cambiar a Carla y llamar a Tyler** para sacarle de la cama.



Cuando éste llegue a la comisaría, ve al despacho que compartes con Carla. **Comprueba el email y reúnete con Carla** y el agente Garret (2). Al hablar con éste último, **escoge por estas opciones de diálogo:**



1º "Cuchillo" / 2º "Llamadas" / 3º "Sangre" / 4º "Taza de café" / 5º "Libro".
Aunque has averiguado cosas, es hora de conseguir más información, ya que sigue habiendo demasiados cabos sueltos.

06. Lucas / Realidad Alternativa / Banco Nasser-Jones

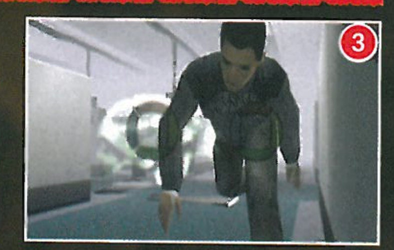
Estás en los lavabos de tu trabajo. Coge el **bonus** frente a los espejos y sal del baño. **Siguiendo el mapa** en pantalla, ve a tu destino (marcado con un **punto rojo**). Si en vez de ir directamente buscas en los **compartimentos**, hallarás **dos bonus** más.
En tu despacho **coge la llamada de Tiffany y responde "Sí"**. Abre el cajón de la derecha y tendrás otra **vida extra**.



Abre tu email. Comienzas a tener visiones. Recibes un aviso para **reparar la estación 62** (uno de los compartimentos).



Al salir del despacho, **ve al punto rojo** del mapa. En cuanto soluciones la avería, serás atacado por **insectos fantasma**.



Para escapar de ellos debes seguir las secuencias de movimiento que se te indican en pantalla (1)(2)(3).

07. Carla / Reconstrucción / Depósito de cadáveres

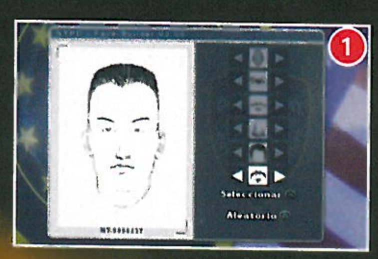
Durante este capítulo, **tendrás que seguir tres series de movimientos.**
A medida que transcurre la autopsia (1), obtienes más datos del asesinato. Cuando tienes opción de preguntar, **escoge la opción "Asesinato ritual"**. El forense recordará **un caso parecido ocurrido años atrás**, pero en eso momento no recuerda bien el nombre del expediente. Claro, que tú si lo sabes, el nombre es Kisten, el antiguo expediente que desempolvaste. Y claramente, es una pista a seguir.



08. Tyler y Camarera / Comisaría

La camarera ha acudido a la comisaría para hacer el retrato-robot del hombre que chocó contra ella en la cafetería. **Puedes hacerlo tú, o escoger la opción de "Aleatorio"**. Se trata **de conseguir un retrato lo más parecido posible a Lucas Kane**. Para ello, usando el cursor, mira los distintos tipos de cara, ojos, nariz y boca y ensambla una imagen que se parezca a Lucas (1). Cuando lo hayas hecho, pulsa sobre aceptar.
Deberías conseguir por lo menos un parecido entre 50 y 75% respecto al sujeto original (2).

Si escoges la opción de "Aleatorio" la camarera irá descartando retratos poco a poco, hasta que por fin verá uno que guarde bastante semejanza con el rostro de Lucas.





09. Lucas / Amor perdido / Apartamento

Estás en el salón. **No enciendas la tele**, ya que ver noticias del asesinato, perjudicará tu ánimo. Si deseas mejorarlo, puedes **tocar la guitarra**. Para hacer esta acción, primero conecta el amplificador, después coge la guitarra y por último, sigue la serie de movimientos que aparecerán en pantalla. **Vete a la cama.** Enseguida llegará **Tiffany** y te despertará. **Sírvele una copa** y **dale dos cajas** con sus pertenencias. La primera está junto al ordenador de tu dormitorio y la segunda, cerca del teléfono (1). Cuando llegue el momento de la despedida, **no elijas la opción "Besar"**. Te rechazará y tu estado de ánimo se resentirá mucho.

Vuelve a la cama. Pero no es tu noche para dormir. Te despiertas angustiado y ves un cuervo que te observa. Levántate, **cierra las ventanas y la puerta de la terraza, apaga la tele y el ordenador** y vuelve a la cama. Esta vez te quedarás dormido.



10. Lucas / El escondite/Cementerio

Te reunes con Marcus ante la tumba de tus padres. Antes de hacerlo, **sigue hasta el final del camino** y conseguirás una **vida extra**. Ya con Marcus, tendrás un flashback de tu infancia. Estás jugando con Marcus y otros niños. Ellos han decidido jugar al escondite en un **hangar de la base aérea** en la que vivías. Tienes una premonición, habrá una explosión. Debes **rescatar a Marcus y a los otros niños** antes de que se produzca. Para ello, avanza hasta llegar a una zona donde puedes **trepar por la pared.** Muévete sigilosamente pegado al muro y teniendo en cuenta las rutinas de movimiento de los soldados.

Protégete tras una gran roca. Cuando pase el soldado, cruza enfrente y **métete en la zanja** que hay ante la alambrada. Avanza hasta otra roca y a la vista verás un **agujero en la verja**.

Crúzalo y escóndete tras una gran piedra. Luego sigue hasta unas cajas a tu derecha. Justo enfrente está el **Hangar 4B** que buscas.

Aprovechando el recorrido del **camión militar** (1), muévete hasta la mitad del camino entre el hangar 4B y el 4A. Hazlo así para estar fuera del alcance de visión de los soldados que hacen guardia. Avanza desde tu posición hasta la grieta en el muro del hangar 4B.

Nada más llegar, **rescatas a Marcus**. Ahora con un **límite de tiempo** indicado en pantalla, **has de encontrar a los otros dos niños**. El primero de ellos, está **dentro del fuselaje de un avión** al otro lado. Al encontrarlo y hablar con él, **escoge la opción "Mentir"**, para conseguir que se vaya del hangar. Para encontrar al otro niño, **sube por una escalera que da a una pasarela de madera** y casi al final de la misma estará el segundo niño. Sin tiempo que perder, baja y sal del hangar antes de que explote.

Cuando todo ha pasado, volverás a estar con Marcus en el cementerio.





11. Carla y Tyler / Gimnasio

Nada mejor para combatir la ola de frío que sacude la ciudad que un **combate de boxeo**. Antes **has de calentar** tanto con Carla como con Tyler. Quién lleves durante el combate, dependerá de a cuál de los dos escogiste para jugar este capítulo.

Una vez empecéis, **has de conseguir diez golpes ganadores** antes que tu rival. Sigue las series de movimientos en pantalla (1). El ganador mejorará su estado anímico (el perdedor no lo empeora).





12. Carla y Tyler / El informe / Comisaría

Estáis informando a vuestro superior del estado de la investigación. **Como Carla, ante la pregunta de si se trata de un ritual, responde "Sí".**

Al salir del despacho, pide a Tyler que se ocupe de **investigar la procedencia del libro** que hallasteis en la cafetería. Por tu parte, has de **bajar al sótano** para buscar el expediente de Kirsten. Una vez ahí, a tu izquierda coge un **bonus**. Luego ve hasta la puerta que hay delante de ti y antes de entrar **conecta la caja de fusibles** que hay a la derecha.

Dado que padeces de claustrofobia, has de mantener en todo momento una **respiración constante y tranquila**. Pulsa R1 y L1 cuando tu respiración se acelere. Hay un indicador en pantalla. Si el puntero de desplaza a la derecha, pulsa una o dos veces L1 y viceversa.

Explicado esto, **gira la llave de la estantería a tu derecha**. Un pasillo se abre y sigue por hasta una **llave** (que giras) en una estantería a tu izquierda. Gira ahora la **llave** de la estantería de la derecha. Llegarás a la sala del ordenador. Tu tarea ahora será **encontrar la cinta** que contiene el expediente de Kirsten.

Para hacerlo:

- Gira la **llave** de la estantería de los años 1980-85.
- Sigue por el pasillo que se abre.
- Gira la **llave** de la segunda estantería de los años 1980-85.
- Vuelve atrás.
- Gira la **llave** de la estantería de los años 1980-85.
- Gira la **llave** de la estantería de los años 1985-90.
- Sigue por el pasillo que se abre
- Gira la **llave** de la estantería de los años 1990-2000 (1).
- Coge la **cinta** en esta misma estantería.
- Ve al **ordenador** para introducir la cinta.

Antes de que puedas ver la cinta, **se apagará la luz** o mientras buscabas se habrá apagado. Tienes que **conectar otra caja de fusibles**.



Para hacerlo:

- Gira la **llave** de la estantería de los años 1970-75.
- Gira la **llave** de la estantería de los años 1960-65.
- Gira la **llave** de la estantería de los años 1965-70.
- Ve a la **caja de fusibles** y conéctala.

Vuelve al **ordenador** e introduce la cinta. Verás que **el expediente está vacío**, pero te quedas con el nombre del policía que investigó el caso, **Robert Mitchell**.

13. Tyler / Librería / Takeo

Tyler visita a un experto en libros antiguos. Baja la escalera y **pregunta al oriental** que está haciendo un inventario. Al principio no te hace mucho caso, así que **insiste**. A cambio de información, **te propondrá un juego**, encontrar en su inmensa librería un libro que un cliente le ha solicitado. **Como única pista te dará un libro** que pertenece a la misma colección que el encargado por el cliente. Para encontrar el libro que te pide:

- **A la izquierda** de donde se encuentra Takeo, tras unas estanterías hay una **mesa alargada**.
- **Examina allí el libro**, del que obtienes esta información: **Caveo No Cadas / Editio De Gruttola.**
- **Examina ahora el libro que recogiste en la cafetería** "La Tempestad". Pasa la portada y encuentras estos datos: **Lenmark&Everett / Printed in Alabama / 1884**. Pasa esta página y **colocando la lupa en el ángulo superior izquierdo**, puedes leer: **"Para mi hermano en su 18 cumpleaños. M.K."** (1). Cierra el libro y se caerá un **marca-páginas** (un trozo de un listado) que analizarás más tarde en comisaría.





- **Sube las escaleras** y al lado de la puerta mira la lista de libros y fechas que hay a la derecha. **Fíjate en la entrada: De Gruttola 1796**.
- **Baja a la mesa que hay tras Takeo** y allí mira el libro que indica la situación de libros dependiendo de su año de publicación (2). Tu libro, se encuentra concretamente **en la sección de color blanco de la segunda planta.**
- **Dirígete a ésta, coge el libro** y entrégaselo a Takeo.

A continuación, **escoge las siguientes opciones en la conversación que mantendrás con Takeo: primero "Comprador" y después "Libro".** Con la información que obtendrás y con las pruebas que obtuviste al examinar tu libro, vuelve de nuevo a la comisaría.

14. Lucas / Casa de Ágata

Te encuentras en casa de **la adivina Ágata** por indicación de tu hermano. La puerta a tu izquierda, es una **estancia llena de jaulas de pájaros**. La puerta a tu derecha de la entrada es la **cocina**.

Teniendo esto en cuenta, avanza hasta la puerta que hay al final del pasillo. Da a un salón. **Ve al dormitorio** y allí está Ágata. Cuando te pregunte cómo has llegado a ella, **elige la opción "Marcus"**. Te pide que la lleves a la habitación de los pájaros. Antes de hacerlo coge un **rosario** de la mesilla del dormitorio (te da una **vida extra**) y un **bonus** que hay en el cuarto de baño. Ya en la estancia de las jaulas, **sigue las instrucciones que te de Ágata** y háblale de las imágenes que tienes grabadas en los antebrazos.





Vuelve con Agatha al salón para **hacer un ritual de recuerdo**. Coge **tres velas** (1) del armario cercano a la mesa y **cerillas** de la cocina. Una vez encendidas comienza la ceremonia, durante la cual revives la noche del asesinato (2). Al volver del trance quedas con Agatha para la noche siguiente.

15. Carla / Universidad Policial

Carla se reune con el Sargento Robert Mitchell. Antes de hablar, **tienes que hacer prácticas de tiro** (1). En caso de superarlas, tu estado de ánimo mejorará. Hablando con Mitchell te dará detalles del caso Kirsten. De nuevo debes hacer **prácticas de tiro**. Pregunta luego a Mitchell usando la **opción, "Casos parecidos"**, a lo que te responderá que él recuerda al menos dos casos similares. La pista de que hay un ritual de por medio queda reforzada.



16. Tyler / Patio de la Comisaría

Tyler va a jugar a continuación un **partido de baloncesto** apostando 200 dólares con un compañero de trabajo. **Para ganar el partido debes anotar diez puntos antes que tu rival.**

Para hacerlo, cuando tengas el balón en tu poder, **sigue la serie de movimientos que aparecen en pantalla** (1). Al ganar, no sólo serás el vencedor de la apuesta, sino que **mejorarás tu estado moral**.



17. Lucas / Apartamento de Lucas

Coge el teléfono. Nada más descolgar, escucharás unas **palabras mágicas** antes de que se desaten los elementos en tu propia casa.

Sigue correctamente las secuencias de movimientos que aparecen en pantalla para sobrevivir a lo que vendrá a continuación (1) (2).





18. Marcus / Apartamento de Lucas





Debes salvar a Lucas antes de que expire el límite de tiempo. Primero has de encontrar su apartamento (1). Desde donde te encuentras ve a la primera puerta a la derecha. **Coge impulso (R1+L1) y derriba la puerta**. Corre hacia la terraza y salva a Lucas (2).

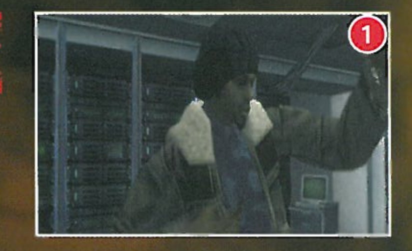
19. Carla / Piso de Carla





Estás en la ducha. **Sal a coger el teléfono.** Es Tyler, va a enviarte por fax el trozo de papel usado como marcapáginas por el asesino.
Cambia a Tyler y envía el documento por fax a Carla (1).
Vuelve a Carla, recoge el fax y **vístete** antes de abrir la puerta. Es Tommy, tu vecino. Tiene lugar una conversación trivial y un tarot, durante el cual **Tommy pronostica una serie de catastróficas desdichas**. Antes de irse, tu vecino verá el fax y lo identificará como un **documento de cotizaciones**. Para saber de qué banco lo ha emitido, es necesario **comprobar la marca de agua del documento original.**
Llama a Tyler y pídele que analice el papel. **Cambia a Tyler, enciende la luz de la lámpara de tu mesa y al trasluz observa el trozo de papel** (2). Se trata del Banco Nasser-Jones, ¿te suena de algo?

20. Lucas y Tyler / Banco Nasser Jones



Lucas "ve" venir a Tyler. Supone que será interrogado. **Abre el cajón a tu derecha y coge un bonus**. Levántate y **coge el listado de cotizaciones**, también a tu derecha (lo esconderás automáticamente). Coge también el **libro** "Ricardo III" que hay a tu izquierda. Ahora **espera la llegada de Tyler.**

Durante el interrogatorio, **no realices las secuencias de movimiento que aparezcan en pantalla, ya que incrementas tu stress;** responde con la opción "Evasiva" o dejando transcurrir el tiempo de respuesta, a excepción de las preguntas sobre la procedencia del papel, tu relación con Marcus y sobre quién tiene acceso al papel. A estas preguntas, responde la opción "Verdad". Por último, **cuando Tyler te pregunte, dónde estuviste la noche del asesinato, responde con la opción "Resistencia".**
Una vez pases el interrogatorio, irás al lavabo y Tyler se quedará en tu despacho. **Como Tyler**, coge el **bolígrafo** (1) de la mesa, mira las **fotos** y en la que están Lucas y Marcus y descubrirás las iniciales MK y LK. Abre el cajón de la izquierda y coge el **listado de papel**. Cuando Lucas regrese, terminará este capítulo.

21. Lucas / Casa de Ágata







Ve al salón. Descubres que **Ágata ha sido asesinada y alguien ha avisado a la policía**. Antes de que llegue debes recoger la **información** que viniste a buscar. Recuerdas una frase que te dijo Ágata, "¿Cuál es tu jaula?". Ve rápido a la **habitación de los pájaros**. Hay una **nota de papel** en la jaula enfrente de la puerta, pero está cerrada (1). Ve a la cocina, coge un **cuchillo** y vuelve a las jaulas. Abra la jaula, **coge el recorte de periódico** y vuelve al salón para huir por la ventana.

22. Tyler / Piso de Tyler



Presta mucha atención a la siguiente secuencia y **haz en cada momento todo lo que te pide tu novia**. De esta forma conseguirás **mejorar tu estado de ánimo al máximo** (1).

23. Carla / Comisaría





Has de encontrar **tres relaciones de pruebas concluyentes contra Lucas** Kane. Antes de hacer nada, espera a que suene el teléfono, es Garret que te remite **dos pruebas** más (1). En este momento hay dispersas por el despacho las siguientes pruebas.

En tu mesa:
- En el email, las **huellas** encontradas en el bolígrafo que cogió Tyler.
- La lista de **trayectos de taxi** que solicitaste (primer capítulo).
- La **lista de empleados** del banco Nasser-Jones (incluida la de Lucas Kane).
- **Foto** de Lucas Kane.

En el corcho:
- El **libro "La tempestad"**.
- El **retrato-robot** del asesino, elaborado por Kate, la camarera.

En la mesa de Tyler:
- **Trozo de papel usado** como marca-páginas.
- Las **huellas** del asesino en el cuchillo.
- La **lista de llamadas** desde el teléfono público de la cafetería la noche del asesinato.

Tienes que relacionar con éxito 6 de estos elementos. Primero debes ir donde se encuentran las pistas que tu crees vinculadas y **escoger las opciones, "Examinar" y "Memorizar"**. Una vez se encuentren de forma simultánea en la parte derecha de la pantalla, selecciona "Relacionar". **Si guardan relación tu personaje experimentará una mejoría en su ánimo**, si no, empeorará drásticamente. **Dos fracasos seguidos llevan a tu dimisión.**

Éstas son las relaciones a establecer:
- **1ª prueba:** Huellas en el bolígrafo y Huellas en el cuchillo (2).
- **2ª prueba:** Retrato robot y Lista de empleados del Banco. Antes de utilizar la lista, coge e incluye la foto de Lucas Kane en la misma
- **3ª prueba:** Listado de cotizaciones y Trozo de papel usado como marca-páginas.

Terminado este proceso, **llamas a Tyler** e interrumpes su sesión de amor. Acto seguido verás cómo Lucas tiene una visión sobre un asesinato en una lavandería.

24. Carla y Tyler / Apartartamento de Lucas



A continuación tiene lugar una breve investigación del apartamento de Lucas por parte de la policía, es decir, Tyler y Carla (1), pero el sospechoso de la ola de asesinatos no se encuentra dentro en ese preciso momento, sino que está a punto de llegar al edificio. De momento no se puede hacer nada más aquí, aunque si quieres puedes echar un vistazo al piso, pero ya te avisamos que será perder el tiempo hasta que termine el capítulo en cuestión.

25. Lucas / Exterior edificio





Eres Lucas y estás rodeado por la policía (1). Parece que no hay escapatoria posible, pero sí que la hay. Para conseguirlo, debes realizar todas las secuencias de movimiento que vayan apareciendo en pantalla de forma correcta y lo lograrás (2). Eso sí, ya te avisamos que será un poco difícil hacerlo.

26. Carla y Tyler / Comisaría



Ambos recibís una bronca total por haber permitido que Lucas Kane se haya escapado de vuestro cerco policial (1). Al salir del despacho de vuestro jefe, **un agente os informará a ambos que tienen las huellas de Kane por toda la casa de una anciana que ha sido asesinada**. También os comunica que se ha cometido un **nuevo crimen** siguiendo el mismo patrón, esta vez, en una lavandería de la zona.

27. Lucas / Iglesia de San Pablo





En tu huida te has refugiado en esta Iglesia. **Agatha entra en contacto contigo. A la hora de preguntarle, elige por este orden, las opciones, "¿Quién?" y ¿Porqué?".** Sabrás por boca de Agatha que un individuo llamado **el Oráculo**, induce a otros a realizar un crimen ritual, con objeto de provocar el fin de la civilización en beneficio de sus amos.

Antes de desaparecer de allí, **Agatha te hablará acerca de unas ruinas maya**. En ese momento, unas estatuas van a cobrar a vida dispuestas a matarte (1). Para salir vivo de sus ataques, **has de seguir las series de movimiento que se indican en pantalla** (2). Si consigues superar el ataque (algo bastante difícil incluso a estas alturas del juego), Marcus te despertará de lo que parece ha sido una simple aunque aterradora pesadilla; **habla con él y elige las opciones, "Agatha" y "Poderes".**

28. Carla y Tyler / La lavandería



Como Carla, habla con Garret y **pregúntale por las huellas encontradas**. Te dirá que no son de Lucas Kane. Entra en la lavandería y al **mirar el primer cadáver** descubrirás unas incisiones en las muñecas, cuya imagen es similar a una serpiente bicéfala. **Sigue unas huellas de sangre** que te hacen suponer que el asesino sangraba antes de matar a su víctima. **Inspecciona el cadáver** de ésta (1) y verás que el modus operandi es el mismo al del asesinato de la cafetería. **Examina una caja de herramientas** y unas **manchas de sangre** cercanas. **Cambia a Tyler.** Fíjate en la **llave echada** de la cerradura, lo que te hace plantearte que hubo un asesinato y un suicidio posterior. **Mira a la mujer muerta** para extraer alguna conclusión más. Antes de irte **observa el teléfono y una lavadora** cerca de la víctima, aunque no obtendrás pruebas relevantes. Tanto Carla como Tyler, ven que los asesinatos están relacionados.



29. Lucas / Piso de Tiffany



La policía vigila el piso de Tiffany, , por lo que has de proceder con cautela.
Ve a la derecha hasta un **callejón**. Trepa por la verja, recorre un tramo muy corto y sube por otra verja. Al bajar, **no mires al cuervo** sobre la valla, ya que empeorará tu estado anímico. No puedes entrar por la puerta trasera, hay agentes vigilándola. Camina pegado a la pared por la sombra hasta llegar a una **tubería** por la que subir. Alcanza una cornisa (1) y sigue moviéndote por ella, al mismo tiempo que realizas **tres series de movimientos**. Al llegar al final de ésta, baja por la **tubería**, deja atrás otra verja y entra por una **ventana abierta** al piso de Tiffany.
Una vez dentro, sal del dormitorio y en el salón, **abre el frigorífico para comer y beber algo**. **Escucha el contestador y mira la tele**. Llegará Tiffany y le contarás la verdad. **Tyler** llama a la puerta. Ve al dormitorio, métete en el armario y **sigue las secuencias de movimiento**. Al marcharse Tyler, concluye el capítulo.



30. Carla / Manicomio



Carla va a ver a **un asesino llamado Janos** (1). Se encuentra en una celda en el segundo pasillo a la derecha, después del control de entrada.
Cuando estés con Janos, **sigue esta secuencia de diálogo:**

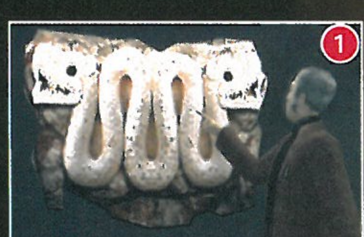
- **"Kirsten".**
- **"Loco No".**
- **"¿Quién?".**
- **"¿Porqué?".**
- **"¿Porqué han de morir?".**
- **"Relaciones".**

Termina el interrogatorio y sal de la celda.
Se producirá **un corte de luz**. Mantén la calma controlando tu respiración al igual que hiciste en el sótano de la comisaría, mientras buscas la salida. Avanza recto. **Si ves algún recluso detente y espera a que pase**. Después de cruzar la puerta del pasillo, gira a la izquierda y (ya con luz) corre hacia la puerta de entrada.



31. Lucas / Museo

Habla con Kuriakin y **dile que eres periodista del NY Times.** Después de que te enseñe un relieve del dios maya Quecnilan (1), **usa estas opciones de diálogo, "Otro Mundo" y "Oráculos"**. Sus respuestas te irán aclarando muchas de las cosas.
Cuando las sospechas de Kuriakin vayan en aumento, **elige "Verdad" y "Mostrar los antebrazos"**. Sal por al puerta de emergencia y reúnete con Kuriakin en el garaje, donde intentarán mataros. Para salvar la vida, **sigue las series de movimientos**. Antes de morir Kuriakin, te habla de **una niña** que tiene todas las respuestas y te advierte que el Oráculo también va detrás de ella.





32. Lucas / Lugar desconocido

Has sido transportado a una realidad astral (1). Enseguida serás atacado por una pantera. Repite una vez más las distintas series de movimientos que aparecerán en pantalla para sortear los obstáculos al mismo tiempo que huyes del peligroso animal. Una vez a salvo, **Agatha se te aparecerá momentáneamente y te instará a encontrar a la niña de tus visiones** (y de la que te habló Kuriakin en el capítulo anterior) antes de que lo haga el diabólico Oráculo.





33. Oráculo / Lugar desconocido



El **Oráculo** (1) responde por haber fallado a la hora de eliminar a Lucas y encontrar a la niña índigo ante sus superiores. Tienes que volver a **superar las series de secuencias de movimientos** que aparecerán en pantalla. Si lo consigues hacer bien, finalmente, el clan le dará otra oportunidad para redimirte. Realmente este capítulo es más una secuencia de transición entre un capítulo y otro

34. Lucas, Marcus, Carla y Tyler / Hotel



Carla y Tyler van en busca de Lucas, que se encuentra en la **habitación 369**.
Como **Lucas**, tienes un mal presentimiento sobre Marcus. Llámalo.
Como **Marcus**, cuando atiendas a un misterioso recién llegado, escoge la **opción de diálogo, "Teléfono"**. Responde al mismo.
Como **Lucas**, cuando Marcus te pida explicaciones, responde, **"Sin Tiempo"**.
Controlando a **Marcus**, **cierra con llave la puerta de la sacristía** (1).
Con **Carla**, busca la habitación donde está Lucas. Tyler te indica una puerta. La derribas y comprobarás que es la puerta equivocada. Debes ir a la **puerta situada al final del pasillo**.
Vuelve a tirar la puerta abajo, pero no hay nadie . Cuando Carla y Tyler se hayan ido, Tyffany te llamará aterrorizada. Ha sido capturada por el Oráculo. Si quieres recuperarla, tendrás que ir al viejo parque de atracciones.

35. Lucas y Tiffany / Parque de atracciones



Tiffany está en lo alto de la **montaña rusa**. Entra en la caseta de la atracción, **conecta la energía** y un coche de la montaña rusa se parará justo delante de ti. Sube al mismo.
Al llegar a lo más alto, **cruza (equilibrándote con R1 y L1)** la viga (1) hasta el poste donde Tiffany está atada. Al llegar a ella, desátala.
De la nada surgirá el Oráculo que, haciendo uso de sus poderes, derribará la plataforma donde os encontráis.

36. Lucas / Lugar desconocido

Baja de la litera y **despierta a Marcus**. Pegados a la pared, id al primer barracón. Cuando el soldado del ángulo inferior izquierdo no gire la cabeza, cruzad al 2º barracón. Dejando atrás un jeep, avanzad hasta que el soldado a la vista comience su patrulla. **Retroceded y esconderos en un lateral del barracón** de al lado. Cuando pase, moveros hasta el puesto que ocupaba.
Otro soldado más. **Uno ha de volver atrás y lanzar una piedra** para distraerlo. Vuelve a donde está Lucas/Marcus e id al **jeep** en medio del área. Cruzad a los barracones de enfrente y sortead el barracón a la izquierda. Colocaros detrás del soldado que hay delante de un poste. Marcus ha de volver a un **cubo de basura** que había en el barracón anterior. Allí, tira el cubo para atraer al soldado. Mientras éste se ocupa de Marcus, trepa por el **poste** y avanza por los cables evitando los focos. Al final, baja y avanza todo recto, muy cerca de la pared del hangar a tu derecha. Cruza enfrente y sigue sin problemas hasta la puerta. Después de abrir una **puerta corrediza**, termina el capítulo.

37. Carla y Lucas / Cementerio



Carla se reune con Lucas delante de la tumba de Tiffany (1). En tu conversación con Lucas, sigue estas opciones de diálogo. **Primero "Se fía" y luego, "Oráculo"**. Después de contrastar la información que tenéis, **Lucas le pedirá ayuda a la detective para encontrar a la niña indigo** antes de que lo haga el diabólico Oráculo y el mundo sufra una nueva era glacial.

38. Lucas / Lugar desconocido y Carla y Tyler / Comisaría

Tras una animación muy breve de Lucas y la niña indigo, **ambos detectives están en la comisaría**. La radio alerta sobre la dramática situación debido al frío. **Al hablar con Tyler, elige "Admitir"** para confesarle que te reuniste con Lucas Kane y que has decidido ayudarle.
Entonces aparece la novia de Tyler. **Samantha te preguntará si te vas con ella a Florida o te quedas**. Si eliges la opción "Quedarte", te abandonará y el estado anímico de tu personaje se desplomará (aunque ya no es importante, dado que el peso la acción a partir de entonces recae en Carla y Lucas).

39. Lucas / El Orfanato

Tienes que encontrar a la niña índigo antes que el Oráculo y en un tiempo límite. Está tras la cuarta puerta a la izquierda del pasillo. Llegará del Oráculo. **Escapa por la puerta de emergencia.** Y, en el tejado, supera una **secuencia de movimientos** muy larga

(1) Sigue otra secuencia de movimientos para huir de la policía. Cuando estés oculto, **Agatha** aparecerá. Usa estas opciones de diálogo:
- **"Porqué es importante la niña?".**
- **"Manipular".**
- **"¿Después de la caída?".**
- **"Muerto".**
- **"Rechazar"**

Después de escoger esta opción,





Agatha se transformará (2) y te atacará. Escapa rompiendo la pared (R1 y L1). En la calle, te ayudará un vagabundo.

40. Carla y Lucas / Base Subterránea

Sigue a Carla por el **pasadizo subterráneo**. Te encontrarás con **Marcus** en el campamento de los invisibles. Hablando con el jefe, usa estas opciones:
- **"Invisibles".**
- **"Kirsten".**
- **"Niña índigo".**
- **"¿Porqué la busca el Clan?".**
- **"¿Ahora qué?".**

La respuesta a esta pregunta te indica tu siguiente tarea. Lucas se irá a dormir. Cambia a **Carla**. Junto a dos barriles hay una **radio**, pero no tiene pilas ni antena. Entra en el **vagón** más cercano para coger las **pilas** de una **linterna** y ve luego a la **entrada del campamento**, hay una valla de la que arrancas una **varilla de hierro** que podrás utilizar como antena. Vuelve a donde estaba la radio y hazla funcionar. Las noticias no pueden ser más desalentadoras. Debes descansar, **ve al último vagón**. Allí está Lucas. Hay que dormir, pero antes, un besito de buenas noches (y las escenas tórridas (1) que siguen a continuación).



41. Lucas (niño) / Base Militar de Wichita



Vuelves a ser pequeño una vez más y te encuentras en la base militar de Wichita. Allí, **escucharás una conversación a lo lejos.**

Lo que tienes que hacer a continuación es salir de tu cuarto y **ponerte a escuchar detrás de la puerta** (1). De esta forma descubrirás que has sido afectado por unas extrañas radiaciones emitidas por el artefacto que descubriste anteriormente en el Hangar.



42. Lucas / Base Militar de Wichita



Coge a la niña y **ábrete paso hasta la puerta** (pulsando R1 y L1). Entra en el Hangar. El Oráculo y hombres armados te rodean. Te enfrentas al primero. Para vencerle **has de cargarte de energía** (R1 y L1) **y seguir unas series de movimientos** (1).

Una vez derrotado, debes **terminar con los francotiradores**. Tienes que **ejecutar series cortas pero muy seguidas de movimientos.**

El último enemigo a vencer, será el cyborg (2) **que emergió de Agatha**, siguiendo las **secuencias de movimientos** que aparezcan en pantalla.

Dependiendo del resultado de tu combate **hay dos finales:**

•FINAL 1: Si fuiste derrotado, las máquinas obtendrán el poder de la niña índigo y controlarán el planeta. Carla, Lucas y núcleos reducidos de población resisten. Carla está embarazada de ti y dado que fuiste irradiado, vuestro hijo podría ser el siguiente niño índigo.

•FINAL 2: Si ganaste, protegerás a la niña índigo, que con su poder restaurará el orden natural. La ola de frío glacial cederá y junto a Carla vivirás en paz.

Así ¿termina? la conspiración. Esta guía, elaborada por el Clan Naranja, se autodestruirá al alcanzar los 451 grados Fahrenheit.







Bonus

Al terminar el juego y pasar los títulos de crédito, recibes un bonus de 100.000 puntos, con los que podrás desbloquear todas las bonificaciones.

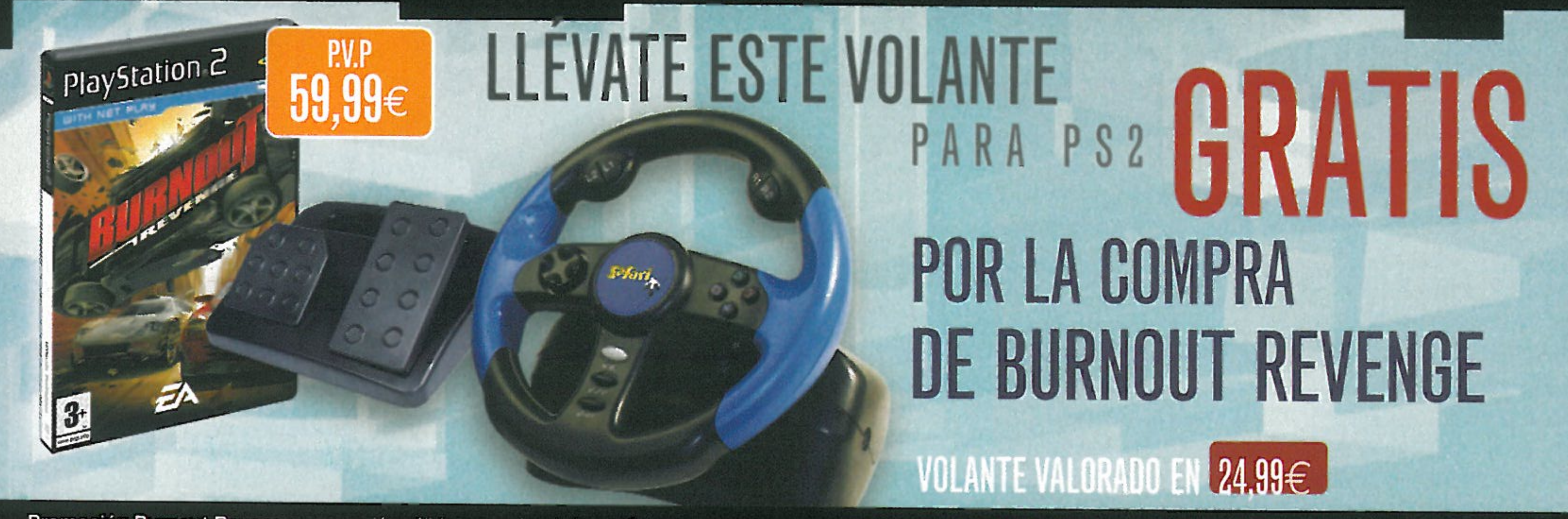
- **Secuencias: hay dos ocultas, pista de baile y pista de patinaje.**
- **Galería: Ilustraciones, layouts de los personajes y escenarios del juego**
- **Películas: animaciones de los personajes**
- **Banda sonora: temas de música que aparecen durante el juego.**



Promoción válida en península hasta fin de existencias (900 uds.) a partir de las fechas de estreno: *Heroes Pacific*: 9/9/05. *Total Overdose*: 16/9/05 y *Conflict Global Storm*: 30/9/05. Fechas de estreno y precios de los títulos sujetos a cambios por parte de la compañía distribuidora. No acumulable a otras promociones. Disponibilidad según tienda.



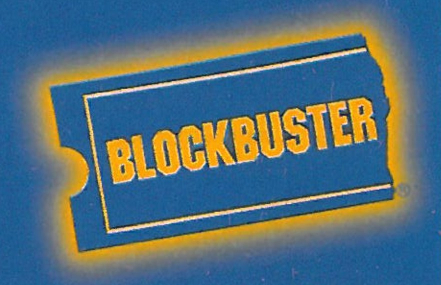
Promoción Hulk: promoción válida en península hasta fin de existencias (300 uds.) y a partir del 9/9/05. Fecha de estreno y precio sujetos a cambios por parte de la compañía distribuidora. Disponibilidad según tienda. No acumulable a otras promociones.



Promoción Burnout Revenge: promoción válida en península hasta fin de existencias (300 uds.) y a partir del 14/9/05. Fecha de estreno y precio sujetos a cambios por parte de la compañía distribuidora. Disponibilidad según tienda. No acumulable a otras promociones.



TODO lo que necesitas para
JUGAR sin LÍMITES



RESERVA YA FIFA 06



Y TE LLEVARÁS DE REGALO...



VALORADO EN 9,99€

Promoción válida sólo en península hasta fin de existencias (1.000 uds.). Fecha de estreno (28/9/05) y precio del título sujetos a cambios por parte de la compañía distribuidora. Disponibilidad según tienda. No acumulable a otras promociones.



TODO lo que necesitas para
JUGAR sin LÍMITES





Pro Evolution Soccer 5 volverá a emocionarnos con unos partidos realistas y muy emocionantes, en los que puede pasar de todo (como en los de verdad).





→ Así se jugará



REALISTA SISTEMA DE JUEGO. *PES5* apostará por un sistema de control similar al de anteriores entregas. Es exigente, pero permite hacer de todo con la pelota.



DIVERSIÓN OFFLINE Y ONLINE. *PES5* ofrecerá los modos de juego de siempre (Liga Master incluida) pero con una gran novedad en Europa: los partidos Online.



AMBIENTACIÓN MÁS AUTÉNTICA. Además, ofrecerá un montón de detalles nuevos que mejorarán la ambientación. Aquí tenéis a Ronaldo celebrando un gol como en la vida real.

Vuelve el simulador de fútbol más apasionante

Pro Evolution Soccer 5

■ Compañía **Konami** ■ Género **Deportivo** ■ Fecha prevista **28 de octubre**

La serie *Pro Evolution Soccer* es, para muchos, el juego de fútbol por excelencia. Y esta quinta entrega será sin duda la mejor de la serie.

Termina el verano, empieza la temporada de fútbol y con ella llega, puntual a su cita, la nueva edición de *Pro Evolution Soccer*. Este título de Konami es, para muchos, el simulador de fútbol por excelencia, el juego que mejor retrata toda la grandeza de este deporte. Y este año no va a decepcionar a ninguno de sus fans, ya que los chicos de KCET se están empleando a fondo para redondear todavía más su sistema de juego, logrando unos partidos aún más realistas y emocionantes si cabe.

Lo primero que hay que decir es que *PES5* no va a suponer ninguna revolución con respecto a anteriores entregas (como era de esperar). Y es que, si algo funciona bien, ¿para qué cambiarlo? Por ello, Konami sigue apostando por su particular estilo que tan buenos resultados le está dando y ha pulido aún más su realista sistema de juego, mejorando la respuesta de los jugadores y añadiendo nuevos movimientos.

TRAS DISPUTAR LOS PRIMEROS PARTIDOS os daréis cuenta de que el juego está más equilibrado que nunca y tendréis que "sudar" aún más cada jugada, cada regate, cada gol. Además, esta edición va a poner especial hincapié en mejorar el contacto físico de los jugadores, haciendo que sea



El sistema de juego será similar al de anteriores entregas, aunque se están mejorando algunos aspectos.

El apartado gráfico también está siendo optimizado, con nuevas animaciones y mucho más detalle.



Estarán licenciadas las Ligas española, italiana y holandesa, así como algunos clubes sueltos. El resto de equipos no serán oficiales.



Los comentaristas en castellano volverán a ser los periodistas deportivos Juan Carlos Rivero e Iñaki Cano. Parecen haber mejorado.



Los porteros han mejorado bastante, junto con la IA de los rivales. Son dos de las razones por las que es más complicado marcar.

más complicado robar un balón al tener que medir muy bien el "tempo" de cada entrada. Y mucho ojo con los porteros, que van a mejorar mucho respecto al año pasado.

HABLANDO YA DE LAS LICENCIAS, la asignatura "pendiente" de la serie *PES*, en esta quinta entrega volveremos a contar con las ligas española, italiana y holandesa. En cuanto a la inglesa, en la beta que hemos podido probar sólo estaban licenciados dos equipos: Arsenal y Chelsea. Eso mismo ocurrirá con la selección de clubes de otras ligas menores (unos serán reales, como el Galatasaray turco, y otros no). Las ligas francesa y alemana, por su parte, estarán completas pero no licenciadas. Y también habrá un total de 57 selecciones nacionales.

Los modos de juego, por su parte, sí ofrecerán una gran novedad: los partidos Online (por ahora sólo se han confirmado uno contra uno). Por lo demás, encontraremos los típicos torneos de Copa y la conocida Liga Master, que tendrá más opciones.

Otra de las mejoras de *PES5* tiene que ver con su apartado técnico. Nuevas animaciones, más secuencias de vídeo intercaladas en los partidos que contribuyen a forjar una buena ambientación y, sobre todo, la eliminación de las molestas ralentizaciones aisladas que sufríamos en la edición anterior convertirán a *PES5* en el más impresionante de la serie.

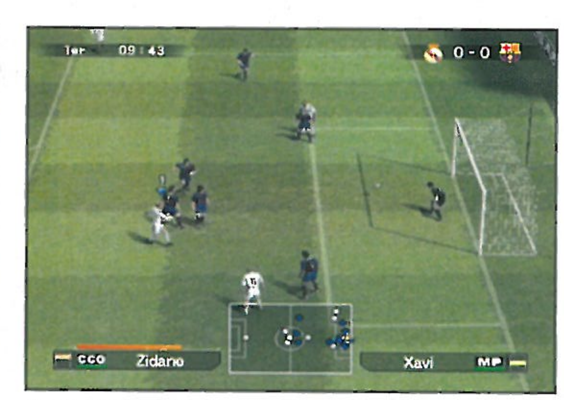
Así que ya lo sabéis, si os gusta este deporte y sois fans de la serie, el mes que viene tenéis una cita con un título que volverá a superarse a sí mismo y dejará el listón muy, muy alto.

■ PRIMERA IMPRESIÓN E

Con sutiles novedades y mejoras, el nuevo *PES* enamorará a los fanáticos de la serie y del fútbol en general.



Las jugadas a balón parado no han sufrido demasiadas modificaciones, aunque ya nos parecían bastante completas en la edición anterior.



Los partidos de *PES5* serán más físicos, aunque tendremos que tener más cuidado a la hora de entrar a los rivales. El árbitro no nos pasará ni una...

→ ¡Ya hemos jugado a PES5 en PSP!

Poco antes de terminar la revista que estás leyendo, hemos recibido la beta de *PES5* para PSP. Tras probarlo, os aseguramos que es tan genial como el de PS2 (al que se conectará para transferir datos). Eso sí, ni comentaristas ni Liga Máster...



PES5 en PSP será igual de jugable y realista.



Sus gráficos serán muy similares a los de PS2.



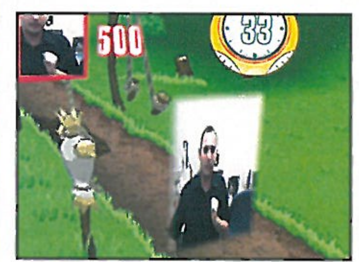
En el próximo número os lo contaremos todo.



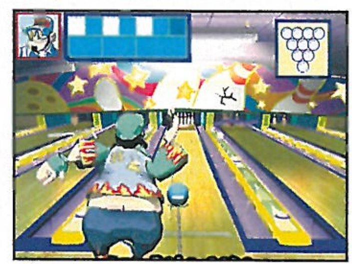
Al igual que anteriores entregas, *EyeToy Play 3* presenta sencillos pero divertidos minijuegos que pondrán a prueba nuestra habilidad frente a la cámara.



→ Así se jugará



EN LA VARIEDAD ESTÁ EL GUSTO. Gracias al sistema de reconocimiento de movimientos, nos "meteremos" en 50 originales minijuegos llenos de humor.



SÓLO O CON AMIGOS. Hasta cuatro jugadores pueden participar a la vez y, además, podemos ponerle nuestra cara a los personajes gracias a la cámara EyeToy.



DIVERSIÓN ASEGURADA. Los juegos son de lo más variado: jugar a los bolos, atrapar fantasmas, entrenar en un campamento militar, dirigir una orquesta...

Una vez más, la estrella del juego vas a ser tú

EyeToy Play 3

■ Compañía **Sony** ■ Género **Party Game** ■ Fecha prevista **Noviembre**

Más de 50 hilarantes minijuegos se dan cita en la última entrega del divertidísimo *EyeToy Play*, un título que te convierte en el auténtico protagonista.

Fiel a su cita anual, Sony nos va a sorprender de nuevo con otra entrega más de *EyeToy Play*, el popular juego en el que nos "metemos" dentro de minijuegos y participamos en ellos gracias a la cámara EyeToy. Ya sea jugando solos o con nuestra familia o amigos (hasta cuatro jugadores a la vez disfrutarán y se "picarán" con sus divertidas propuestas), esta tercera entrega ofrecerá la friolera de 50 minijuegos de todas clases: voleibol playero, un partido de bolos en el que nosotros somos la bola; dirigir una orquesta clásica (que pueden ser otros jugadores), hacer de DJ en una fiesta; arreglar y cortar el pelo o crear estilo para tus clientes; entrenamientos en un campo militar con divertidos retos... Y muchos otros más que van a hacer las delicias de todos los que quieran asegurar la diversión en cualquier reunión o fiesta. Además, también podremos "digitalizar" las caras de los participantes e incluirlas en personajes del juego.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Puede convertirse en el alma de cualquier reunión gracias a sus divertidos juegos para hasta 4 jugadores.



Spider-Man y el peligroso Veneno protagonizarán una aventura en la que se reflejarán fielmente tanto sus poderes como la estética de los cómics.





→ Así se jugará



EL BUENO Y EL MALO. Durante el juego alternaremos el control de Spider-Man, muy ágil y diestro con su telaraña, con el de su enemigo Veneno, más fuerte.



NUEVA YORK, NUEVA YORK. Como en *Spider-Man 2*, nos balancearemos libremente por una reproducción de Nueva York, que ahora incluirá el barrio de Queens.



IDÉNTICO AL MEJOR CÓMIC. La trama, creada por el guionista Brian Bendis, incluirá la aparición de villanos como Electro, el Rino, el Conmocionador o el Escarabajo.



Tras cada gran superhéroe hay un gran supervillano

Ultimate Spider-Man

■ Compañía **Activision** ■ Género **Aventura de Acción** ■ Fecha prevista **Octubre**

Un malvado puede ser tan popular como un héroe. Y la prueba es que en su próximo juego Spider-Man compartirá protagonismo con su rival Veneno.

La serie de cómics "Ultimate Spider-Man", que presenta una nueva versión de la historia del héroe adaptada al público actual, inspira esta aventura de acción en la que controlaremos a Spider-Man y a su letal enemigo Veneno.

La aventura se desarrollará en una gran reproducción de Nueva York por la que nos moveremos con total libertad, y que además de Manhattan incluirá el barrio de Queens. Cada protagonista tendrá su propia manera de luchar: las principales armas de Spider-Man serán su agilidad y su polivalente telaraña, mientras que Veneno demostrará una fuerza demoledora gracias al ser alienígena que recubre su cuerpo.

Con los dos haremos frente a variadas misiones principales y también a tareas secundarias, como detener los crímenes que se producirán en la ciudad. Todo con una estética calcada a la de los cómics gracias al uso de la técnica "cel-shaded" y a recursos como la aparición de viñetas en pantalla.

■ PRIMERA IMPRESIÓN E

Spider-Man quiere triunfar de nuevo en PS2 con su juego más completo y fiel al cómic en todos los aspectos.



Darkwatch será un shoot'em up subjetivo muy original que nos pondrá en la piel de Jericho Cross, un pistolero fuera de la ley y, además, medio vampiro.





→ Así se jugará



TERROR EN PRIMERA PERSONA. Salvo momentos puntuales, el juego se desarrolla bajo una perspectiva subjetiva. Así nos meteremos de lleno en la acción...



AMBIENTADO EN EL SALVAJE OESTE. La ambientación es muy original, mezclando el salvaje Oeste con vampiros, fantasmas y demás monstruos y seres de ultratumba.



NIVELES MONTANDO A CABALLO. Salpicadas en el desarrollo encontraremos varias fases montados a caballo. Son tan frenéticas como el resto del juego.

Bienvenido al "western" más espeluznante, forastero

Darkwatch

■ Compañía **Sammy/UbiSoft** ■ Género **Shoot'em up** ■ Fecha prevista **25 de octubre**

El salvaje Oeste ha sido invadido por criaturas de ultratumba y sólo un duro pistolero con poderes sobrenaturales será capaz de poner fin a este caos.

El lejano Oeste siempre ha sido un lugar peligroso, y más ahora que los muertos se levantan de sus tumbas. Ante este panorama, el pistolero Jericho Cross deberá usar todo su arsenal para devolver al infierno a estas criaturas. Podremos empuñar armas convencionales (pistolas, escopetas...), y otras no tan típicas, como una ballesta que lanza dinamita. Además, como Jericho es medio vampiro, lograremos ciertos poderes sobrenaturales (dar miedo o "esclavizar" a los enemigos, por ejemplo) en función de las decisiones que tomemos en momentos puntuales del juego. Un correcto apartado técnico (donde destacará la física) y la opción de disfrutarlo con otro amigo en plan cooperativo serán otras virtudes de un shoot'em up subjetivo terrorífico.

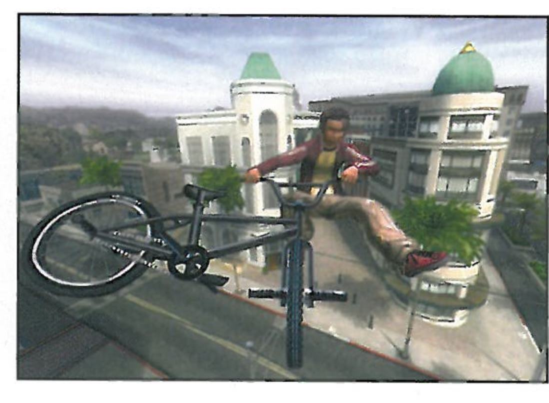
■ PRIMERA IMPRESIÓN 

Un divertido shoot'em up cuya mejor baza es su original ambientación, mezcla de terror y salvaje Oeste.



Esta nueva aventura de skate se desarrollará en Los Angeles, y en ella podremos montar en bicis, hacer pintadas y cumplir todo tipo de objetivos.





→ Así se jugará



SKATE EN LA GRAN CIUDAD. La trama nos llevará a Los Angeles, donde aprenderemos cientos de movimientos de skate para convertirnos en profesional.



NUEVAS HABILIDADES Y DESTREZAS. La novedad es que podremos montar en BMX y realizar un montón de piruetas, sin olvidarnos de andar y trepar (visto en *TH Underground*).



NOS VAMOS DE "COMPRITAS"... Para estar a la última, tendremos que ir de tiendas y comprar nuevas vestimentas, arreglarnos el pelo, comprar nuevas tablas...

Aventuras y desventuras de un skater en Los Angeles

Tony Hawk's American Wasteland

■ Compañía **Activision** ■ Género **Deportivo** ■ Fecha prevista **Noviembre**

En los años 80, el skate encontró su cuna en Los Angeles y hasta allí viajarás para convertirte en uno de los mitos de este deporte urbano.

Cansado de la rutina de su pueblo, el protagonista de esta nueva entrega de la saga *Tony Hawk's*, dejará atrás su vida para intentar convertirse en un profesional del skate. Pero las cosas no le serán nada fáciles, ya que nada más llegar a Los Angeles le quitarán sus escasas posesiones... y se verá sólo y tirado en la calle. Pero pronto conocerá a una chica que le empezará a introducir en la vida urbana de la ciudad, le llevará de compras y le presentará a los skaters locales, con los que empezaremos a aprender nuevas técnicas e incluso a ser unos astros del BMX. Lo mejor de todo es que no habrá niveles y podremos recorrer una genial recreación de Los Angeles con plena libertad, al tiempo que compramos ropa, accesorios y nos rapamos el pelo. Sin duda, unos nuevos bríos que prometen mejorar aún más esta divertida saga.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Puede que no tenga la misma frescura que las primeras entregas, pero ésta promete ser diferente.

Play2Manía Guías & trucos

¡Completa tu colección!

Play2Manía Guías Platinum

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS Y PLAY2MANÍA GUÍAS PLATINUM

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio al precio de 4,99€ + gastos de envío*



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- Harry Potter: La Piedra Filosofal
- Harry Potter: La Cámara Secreta
- Harry Potter: El Prisionero de Azkaban
- 007 Todo o Nada
- Hitman Contracts
- Dragon Ball Z Budokai 2



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- Spider-man 2
- Formula 1 2004
- Driv3r
- Syphon Filter The Omega Strain
- The X Files: Resist or Serve
- Rainbow Six 3



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- Silent Hill 4 The Room
- Jak 3
- Burnout 3
- Pro Evolution Soccer 2004
- FIFA Football 2005
- Van Helsing
- Second Sight
- Psi-Ops



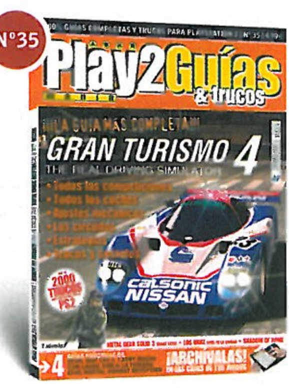
GUÍAS COMPLETAS PARA:

- GTA San Andreas
- The Getaway Black Monday



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- Prince of Persia El Alma del Guerrero
- NFS Underground 2
- Resident Evil Outbreak
- ESDLA La Tercera Edad
- Mortal Kombat Deception
- Call of Duty
- Obscure



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- Gran Turismo 4
- Metal Gear Solid 3 Snake Eater
- Los Urbz Sims en la Ciudad
- Shadow of Rome



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- Final Fantasy X-2
- 007 Todo o Nada
- Midnight Club II



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- Driv3r
- Onimusha 3
- SOCOM II
- Spider-Man 2
- Harry Potter y el Prisionero de Azkaban
- Soul Calibur II
- Hulk
- Burnout 2



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- God Of War
- Formula One 2004
- Killzone
- Jak 3
- Star Wars Episodio III
- Area 51

¡Y AHORA PIDE TU ARCHIVADOR POR SÓLO 9 EUROS!



Si quieres tener tus ejemplares de Play2Manía Guías y Trucos a mano, consigue tu archivador por sólo 9€, gastos de envío incluidos.

Sólo están disponibles los últimos 8 números de cada revista • *Gastos de envío: 1€ x ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias



Curse of Drakness es la segunda incursión de la saga *Castlevania* en PS2 y será una aventura de acción con toques de rol y repleta de vibrantes combates.





→ Así se jugará



ACCIÓN CON AMBIENTACIÓN GÓTICA. En este juego de acción 3D tendremos que combatir a cientos de terroríficas criaturas. Y todo con una lograda ambientación gótica.



INFERNALES ALIADOS. A lo largo del juego podremos invocar a diversos demonios para que nos ayuden mediante poderosos hechizos mágicos.



UNOS TOQUES DE ROL. Según vayamos eliminando enemigos, iremos subiendo de nivel y adquiriendo nuevos poderes imprescindibles contra jefes finales.



Un vampiro en busca de venganza

Castlevania Curse Of Darkness

■ Compañía **Konami** ■ Género **Aventura de acción** ■ Fecha prevista **Noviembre**

La saga *Castlevania* tiene un nuevo héroe: Héctor, un poderoso vampiro con increíbles poderes mágicos y con la misión de derrotar a las fuerzas del Mal.

Una de las sagas más emblemáticas de los videojuegos, *Castlevania*, realizará su segunda incursión en PS2 con un título de acción 3D que mantendrá los vibrantes combates y la gótica ambientación de la serie. Nosotros asumiremos el papel de Héctor, un antiguo aprendiz de Drácula que, para vengarse del asesinato de su novia, se enfrentará a cientos de enemigos (orcos, esqueletos vivientes, minotauros y toda clase de criaturas fantásticas) haciendo uso de un sinfín de armas diferentes. Por suerte, también contaremos con la ayuda de varios demonios, que nos ayudarán con poderosos hechizos que podremos ir mejorando gracias a los elementos "roleros" que incorporará el juego. Y todo arropado por un gran apartado gráfico y una banda sonora de impresión. La que merece esta saga clásica.

■ PRIMERA IMPRESIÓN E

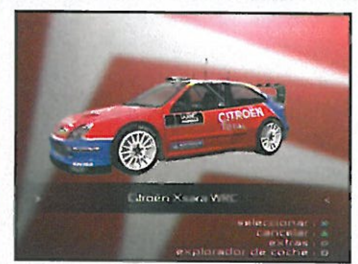
Toda la magia de la saga *Castlevania* en un juego que rebosa diversión gracias a su intensa acción con toques de rol.

WRC Rally Evolution nos ofrecerá los rallys más intensos cargados de emoción, tensión, realismo y exigencia al límite. No apto para cardíacos...





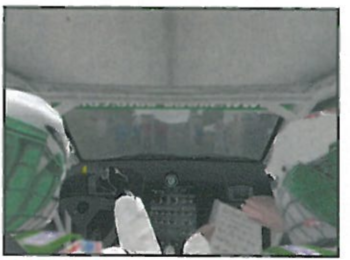
→ Así se jugará



MÁXIMO REALISMO.
***WRC Rally Evolution* contará con todas las licencias oficiales, así que primero tendremos que elegir qué marca defendemos.**



CUIDADO CON LOS "IMPREVISTOS".
La concentración ha de ser máxima, ya que nos sorprenderán derrumbamientos de rocas, árboles, accidentes en mitad de la carretera...



¡OJO, LLUVIA!
Será vital escuchar los consejos de nuestro copiloto, más imprescindible y vivo que nunca en esta nueva entrega.

El rally más exigente y emocionante retará a tu habilidad al volante

WRC: Rally Evolution



■ Compañía **Sony** ■ Género **Velocidad** ■ Fecha prevista **Octubre**

La saga *WRC* dará un nuevo salto de calidad y diversión con su quinta entrega y ofrecerá carreras más realistas, llenas de sorpresas y novedades.

Que se preparen los amantes de los rallys. La nueva entrega de la saga *WRC* promete crear escuela gracias a sus numerosas virtudes: 40 coches reales, pilotos como Sebastian Loeb o Marcus Gronholm entre otros, accidentes en carretera, derrumbamientos de piedras o árboles, efectos climatológicos en tiempo real, un nuevo sistema de colisión que recrea a la perfección los daños en nuestro vehículo, un copiloto "más vivo" que nunca (que nos ayudará y criticará durante las carreras), poder "tunear" nuestro coche o un modo Online hasta para 15 jugadores para que demuestres quién es el mejor. ¿Quieres más? Pues tendrás que esperar a la review del mes que viene...

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

***WRC Rally Evolution* promete seguir la "evolución" de la saga y subir una vez más el listón en el género.**



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



especialistas en video juegos
WWW.GAMESHOP.ES

SONY DUALSHOCK 2
EN VARIOS COLORES

29.00€

MEMORY CARD 8Mb
EN PLATA Y NEGRO

29.00€

MANDO DVD PS2
EN PLATA Y NEGRO

20.00€

STAND VERTICAL

13.00€

MULTITAP SONY PSTWO
COMPATIBLE 100% 20€

49.00€

CÁMARA EYETOY PS2

39.00€

VOLANTE SPEEDSTER 3
FORCE SHOCK

99.00€

BOLSA PSTWO SONY

29.95€

BOLSA SONY EYETOY

19.95€

S. SONIDO BIGBEN 2.1

29.00€

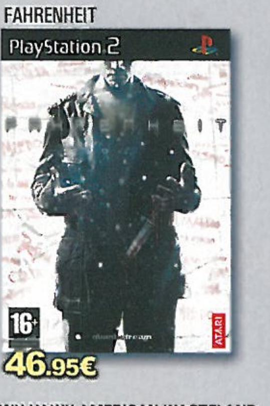
TRIPLE PACK SONY
DUALSHOCK 2 + MEMORY + MANDO DVD
46.95€

DOBLE PACK SONY
DUALSHOCK 2 + MEMORY CARD

42.95€

DRAGON BALL Z 3

Platinum
29.95€

FAHRENHEIT

46.95€

FIFA FOOTBALL 2006

42.95€

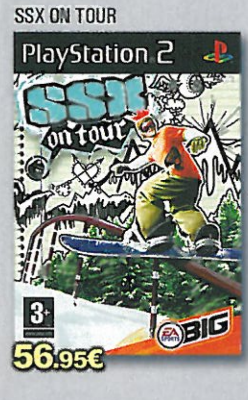
GENJI

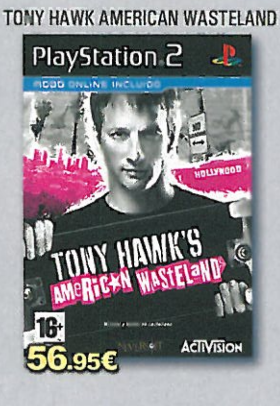
49.95€

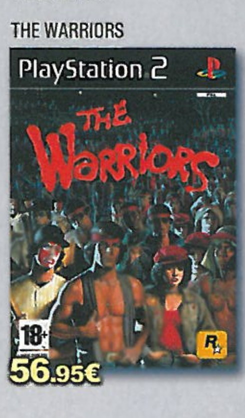
KILLER 7
42.95€

NBA LIVE 2006

56.95€

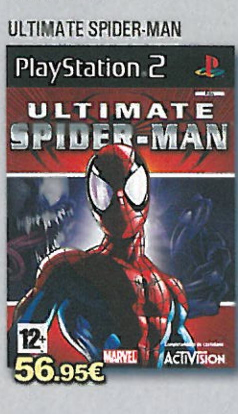
SSX ON TOUR

56.95€

TONY HAWK AMERICAN WASTELAND

56.95€

THE WARRIORS

56.95€

TOP SPIN

29.95€

ULTIMATE SPIDER-MAN

56.95€

XENOSAGA EPISODE 2

56.95€

CONFLICT VIETNAM

29.95€

DARKWATCH

56.95€

DEAD TO RIGHTS 2
56.95€

DF BLACK HAWK DOWN

46.95€

DIGIMON WORLD 4

29.95€

EVERYBODY'S GOLF

49.95€

EVIL DEAD REGEN.

37.95€

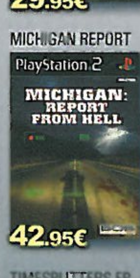
EYETOY KINETIC
+CÁMARA:56.95€

37.95€

FORMULA 1 05
56.95€

HEROES OF PACIFIC

42.95€

MICHIGAN REPORT

42.95€

MOTO GP4

56.95€

METAL SLUG 4

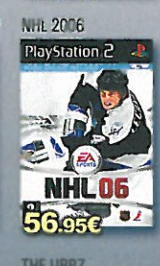
29.95€

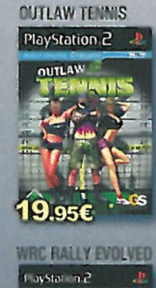
MUSASHI

46.95€

NFS UNDERGROUND 2

22.95€

NHL 2006

56.95€

OUTLAW TENNIS

19.95€

VIEWTIFUL JOE 2

19.95€

PESADILLA ANTES NAVI.

42.95€

PRINCE OF PERSIA 2

19.95€

TIMESPLITTERS FP

19.95€

THE POLAR EXPRESS

29.95€

TIGER WOODS 06

56.95€

TOCA RACE DRIVER 2

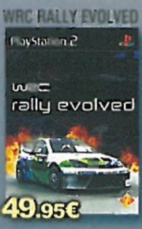
19.95€

TOTAL OVERDOSE

46.95€

THE URBZ

22.95€

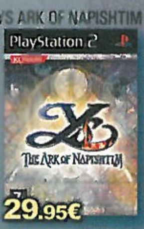
WRC RALLY EVOLVED

49.95€

WITHOUT WARNING

46.95€

XMEN LEGENDS 2

56.95€

YS ARK OF NAPISHTIM

29.95€



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



especialistas en video juego

WWW.GAMESHOP.E

SONY PSP VALUE PACK

SONY PSP + MEMORY STICK 32Mb + BATTERY PACK + HEADPHONES + AC ADAPTOR + BOLSA Y CORREA

249.95€



MEMORY STICK PRO DUO 512MB



CONSULTAR PRECIO

MEMORY STICK PRO DUO 1Gb



CONSULTAR PRECIO

psp sound system 2.1



CONSOLA NO INCLUÍDA **79.90€**

silicon case +screen guard



14.90€

psp leather case



14.90€

cargador solar +bateria



49.90€

Juego	Precio
APE ACADEMY	46.95€
BURNOUT LEGENDS	46.95€
CODED ARMS	46.95€
UNTOLD LEGENDS	56.95€
COLIN McRAE 2005	46.95€
CRASH TAG TEAM R. (HAZ TU RESERVA)	CONS.
DARKSTALKERS	42.95€
DYNASTY WARRIORS	46.95€
EVERYBODY'S GOL	46.95€
FIFA 2006 (HAZ TU RESERVA)	46.95€
FIRED UP	46.95€
F1 GRAND PRIX	46.95€
GTA LIBERTY CITY (HAZ TU RESERVA)	CONS.
H.POTTER CALIZ FUEGO (HAZ TU RESERVA)	46.95€
GHOST IN THE SHELL (HAZ TU RESERVA)	CONS.
LUMINES	46.95€
MARVEL NEMESIS (HAZ TU RESERVA)	46.95€
MEDIEVIL	46.95€
MERCURY	46.95€
METAL GEAR ACID	46.95€
MC3 DUB EDITION	46.95€
POCKET NAMCO (HAZ TU RESERVA)	CONS.
NBA STREET SHOW	46.95€
NFS UNDER. RIVALS	46.95€
P.EVOLUTION SOCCER 5 (HAZ TU RESERVA)	CONS.
PURSUIT FORCE (HAZ TU RESERVA)	46.95€
RIDGE RACER	46.95€
SPIDER-MAN 2	56.95€
SW BATTLEFRONT 2 (HAZ TU RESERVA)	56.95€
TONY HAWK UND. 2 RMX	56.95€
TOCA RACE D. 2	46.95€
VIRTUA TENNIS	46.95€
WIPEOUT PURE	46.95€
RENGOKU (HAZ TU RESERVA)	42.95€
WORLD TOUR SOCCER	46.95€
WRC (HAZ TU RESERVA)	46.95€









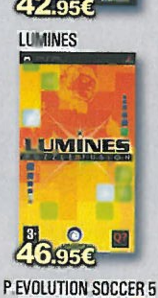










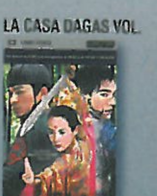


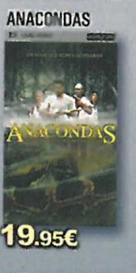


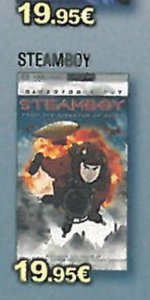


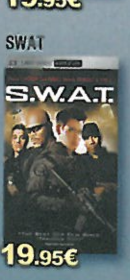

UMD VIDEO

Película	Precio
2 POLIS REBELDES	19.95€
7 SEGUNDOS	19.95€
ANACONDAS	19.95€
DESTINO CABALLERO	19.95€
HOMBRE SIN SOMBRA	19.95€
EL MEXICANO	19.95€
EL SUEÑO DE MI VIDA	19.95€
EL ÚNICO	19.95€
HELLBOY	19.95€
HITCH	19.95€
LA CASA DAGAS VOL.	19.95€
ANGELES CHARLIE	19.95€
CAZAFANTASMAS	19.95€
RESIDENT EVIL 2	19.95€
STEAMBOY	19.95€
SWAT	19.95€
THE PUNISHER	19.95€
XXX	19.95€
XXX 2	19.95€
YOU GOT SERVED	19.95€

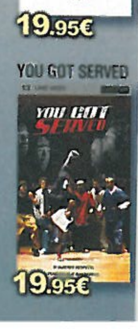










¡¡LA SOLUCION PERFECTA!!

No más charlas por acaparar la tele del salón

¡¡Qué pasada!! jugar en alta resolución y con mis 5.1

¡una TV* de alta definición en mi cuarto!







PVP. 45,90 €



Real GAME BOX

Podrás ver el vídeo, DVD o juegos de consola en tu monitor CRT o LCD, con el PC apagado. Alta Resolución (1280 x 1024). Función OSD. No requiere Software ni drivers.



PVP. 69,95 €

*Real LCD TV & GAME BOX

Verás la TV, DVD y juegos de consola en tu monitor TFT, CRT o LCD, con el PC apagado. Su Alta Resolución (1280 x1024), convertirá tu monitor TFT/LCD en una TV plana de Alta Calidad. Función total de control remoto.



PVP. 42,90 €

*Real TV & GAME BOX

Verás la TV y juegos de consola en tu monitor CRT sin conectar el PC. Resolución VGA (640X480). Entrada de Video Compuesto, S-Video. Salida VGA DB15. Soporta monitor LCD usando el sistema NTSC de TV.



PVP. 61,90 €

Real PC / TV CONVERTER V2.0

Convertidor de PC a TV. Excelente compatibilidad. Salidas de video: Video compuesto, S-Video y RGB (bypass). Exhibición simultánea en monitor y TV. Controles de posición de la imagen. Menú en pantalla (OSD). No requiere software.



MAS PRODUCTOS E INFORMACIÓN:

P. G. Technology, S.A.

Tel. 902 50 14 06 - sales@npgtech.com - www.npgtech.com

PVP recomendado. IVA incluido. Precios y especificaciones pueden variar sin previo aviso. Consulta puntos de venta.

¡Completa tu colección!

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAY2MANÍA

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees.
3. Recíbelos en tu domicilio a precio de 2,99 € + gastos de envío*.



Guía coleccionable: *Splinter Cell Pandora Tomorrow*
Guías: *Van Helsing* y *Syphon Filter Omega Strain.*
Comparativa: *Resident Evil Outbreak* vs. *Silent Hill 4.*
Suplemento: Más de 5000 trucos de la A a la Z.



Guía coleccionable: *Silent Hill 4 The Room*
Guías: *Resident Evil Outbreak* y *Formula One 2004.*
Suplemento: Los Bombazos de esta Navidad.
Regalo: *Vídeo CD* con los mejores juegos de Navidad.



Guía coleccionable: *ESDLA La Tercera Edad*
Guía: *Resident Evil Outbreak (2ª parte)*
Comparativa: Juegos de Rol.
Suplemento: *GTA San Andreas (1ª entrega).*



Guía coleccionable: *POP: El Alma del Guerrero*
Guías: *RE Outbreak (3ª y última parte)* y *PES 4*
Comparativa: Acción en Primera Persona.
Suplemento: *GTA San Andreas (2ª y última parte).*



Guía coleccionable: *Ratchet & Clank 3*
Guías: *NFS Underground 2 y Mortal Kombat Deception*
Comparativa: Plataformas.
Suplemento: Más de 5000 trucos de la A a la Z.



Guía coleccionable: *Killzone*
Guía: *Call of Duty Finest Hour*
Comparativa: Simuladores de velocidad.
Suplemento: Más de 50 juegos Platinum comentados.



Guía coleccionable: *Metal Gear Solid 3 Snake Eater*
Guías: *Dragon Ball Z Budokai 3* y *Shadow of Rome*
Comparativa: *Metal Gear Solid 3 vs. Splinter Cell 3*
Suplemento: *Gran Turismo 4 (1ª entrega).*



Guía coleccionable: *Devil May Cry 3*
Guía: *Leisure Suit Larry Magna Cum Laude*
Comparativa: *Todos los juegos de EyeToy*
Suplemento: *Gran Turismo 4 (2ª entrega).*



Guía coleccionable: *Splinter Cell Chaos Theory*
Guía: *TimeSplitters: Futuro Perfecto*
Comparativa: Juegos de Tuning
Suplemento: Más de 5000 trucos de la A a la Z.



Guía coleccionable: *Moto GP 4*
Guía: *Star Wars Episodio III*
Comparativa: Acción Online
Suplemento: Los videojuegos del futuro



Guía coleccionable: *Tekken 5*
Guía: *Formula One 05*
Comparativa: Aventuras de Acción Fantástica
Suplemento: 52 Fichas de Trucos



Guía coleccionable: *Medal of Honor European Assault*
Guía: *Caballeros del Zodíaco*
Comparativa: Aventuras de Terror
Suplemento: PSPManía (Número 1)

¡Y AHORA PIDE TU ARCHIVADOR POR SÓLO 9 EUROS!



¡También puedes pedir tus números atrasados de **Play2Manía Guías & Trucos** y **Guías Play2Manía**





Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ x ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu pedido. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.



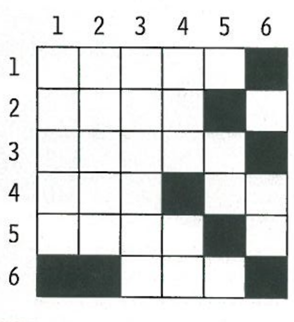
¡Sorteamos 10 juegos Resident Evil Outbreak 2!

¡Envía un SMS con tu móvil al número 5354!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5354 escribiendo: "Play81 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *RE Outbreak 2* para PS2 que Electronic Arts y Play2Manía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

CRUCIGRAMA

TÚ ELIGES, HUIR DE ZOMBIS HAMBRIENTOS O ENFRENTARTE A NUESTRO CRUCIGRAMA. Dos opciones para amantes de las emociones fuertes...





HORIZONTALES

1. Símbolo ortográfico con el que se da por finalizada una frase.
2. Sinónimo de zona. Cuarta letra del abecedario.
3. Aves de corral típicas de Navidad.
4. Letra que sucede a la "m". Artículo que indica unidad de algo.
5. Ave parlanchina. Símbolo químico del oxígeno.
6. Nombre propio femenino.

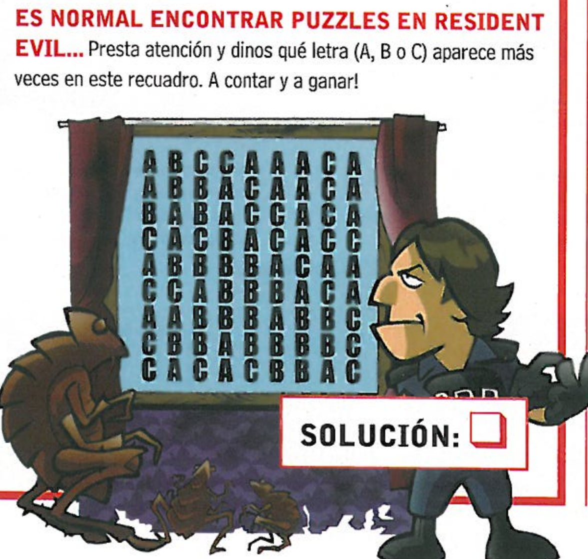
VERTICALES

1. Material vegetal con el que se hace esta revista.
2. Planeta del sistema solar.
3. Frigorífico.
4. Principio filosófico chino que expresa el orden y la unidad del universo. En inglés, encendido.
5. Letra que simboliza el oeste. Abreviación de suyo. Primera vocal.
6. Cifra romana que vale quinientos. Negación.

PASATIEMPO CONCURSO

CUENTA Y GANA

ES NORMAL ENCONTRAR PUZZLES EN RESIDENT EVIL... Presta atención y dinos qué letra (A, B o C) aparece más veces en este recuadro. A contar y a ganar!



HUMOR

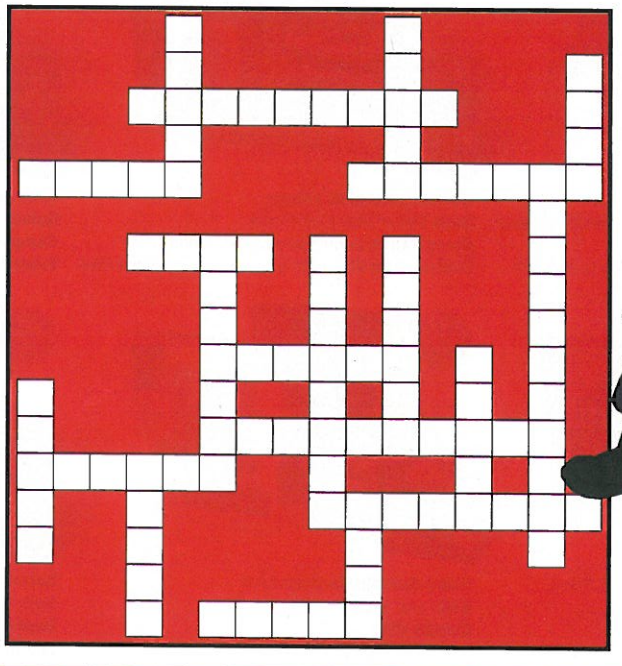


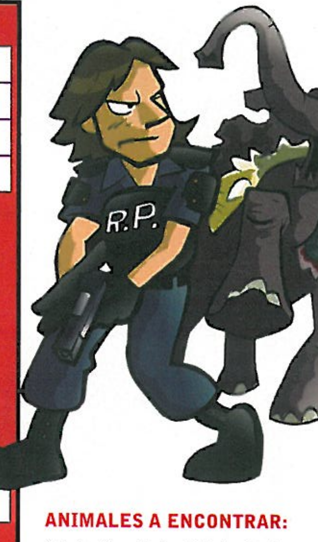




CRUZADA ANIMAL

YA SABEMOS QUE EL ZOO DE RACCOON CITY NO ES EL MEJOR SITIO PARA PASAR UN RATO AGRADABLE CON LA FAMILIA, por eso en nuestra cruzada de letras encontrarás los nombres de 20 animales típicos de cualquier zoológico.





ANIMALES A ENCONTRAR:

Caimán- Tigre- Tucán- Elefante- Panda- León- Koala- Búfalo- Rinoceronte- Puma- Canguro- Águila- Serpiente- Mono- Mapache- Cebra- Hiena- Antílope- Hipopótamo- Buitre

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo: play 81 respuesta correcta tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play81 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de septiembre al 16 de octubre de 2005.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.

SUSCRÍBETE A



Y LLÉVATE ESTE ORGANIZADOR 4 EN 1 PARA PS2*

¡GRATIS!

PVP. 35 € ¡¡GRATIS!!

Consigue 12 números de tu revista favorita + 12 suplementos + 12 miniguías por 32,30€ (10% de descuento) y este organizador de regalo.

***No válido para la nueva PlayStation2 (modelo pequeño)**

ORGANIZADOR 4 EN 1:
- Mando DVD con receptor (incluido)
- Multitap para 4 mandos y 4 tarjetas
- Soporte vertical
- Archivador de juegos y tarjetas de memoria

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

Envía CUPÓN por correo
HOBBY PRESS - Apdo. 34FD
20080 San Sebastián
(Guipúzcoa)

Envía cupón por FAX 902 540 111
E-MAIL suscripcion@axelspringer.es
INTERNET
www.suscripciones-play2mania.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en ***www.axelspringer.es/atrasados***

PARA SUSCRIBIRTE:

❑ Sí, deseo suscribirme a Play2manía por 12 números por sólo 32,30 € (10% de descuento) más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo un organizador para PlayStation 2.

FORMA DE PAGO **(Elige una de las 2 opciones)**



Nombre y Apellidos del Titular ....

❑ **DOMICILIACIÓN BANCARIA:** Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.

Cuenta Corriente ENTIDAD | AGENCIA | DC | Nº DE CUENTA

❑ **TARJETA DE CRÉDITO:**
○VISA ○MASTER CARD ○4B ○EUROCARD ○6000

NÚMERO **CADUCIDAD** /

Nombre/ Apellidos.................... Fecha de Nacimiento.................... Teléfono ....

Domicilio .... C. Postal (imprescindible).................... Localidad.................... Provincia ....

E-Mail: ....

FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)

- Por razones de operatividad, el número de teléfono está reservado exclusivamente para suscripciones.
- De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

EN EL PRÓXIMO NÚMERO

A LA VENTA EL 14 DE OCTUBRE

REPORTAJE
→ UNA NAVIDAD DE AVENTURA
Te adelantamos las mejores aventuras de estas Navidades: *Prince of Persia 3*, *Gun*, *True Crime*...

COMPARATIVA
→ FIFA 06 VS PES 5
Con las mejoras de *FIFA* de este año, la elección será más difícil que nunca...

MINIGUÍA COLECCIONABLE
→ RE OUTBREAK FILE 2
No te quedes sin la guía especial de esta terrorífica aventura y guárdala en la caja del juego.

Si quieres estar al tanto de las últimas noticias y lanzamientos relacionados con PS2, no puedes perderte el próximo Play2Manía.

→ NOVEDADES
Analizaremos los juegos más esperados para PS2: *PES5*, *Mortal Kombat Shaolin Monks*, *Resident Evil 4*, *Ultimate Spider-Man*, *The Suffering 2*...

→ PREVIEWS
Y os daremos nuestras primeras impresiones sobre: *Desde Rusia con Amor*, *Harry Potter y el Cáliz de fuego*, *Need For Speed Most Wanted*, *Battlefield 2 Modern Combat*...

NOVEDAD
→ DBZ BUDOKAI TENKAICHI
El juego más completo y espectacular de la saga adelanta su lanzamiento. ¡¡No te pierdas la review!!



→ PERIFÉRICOS
Daremos un repaso a los mejores complementos y periféricos para PS2, como volantes, pads, equipos de sonido 5.1, cables, pistolas, multitaps, mandos DVD, bolsas de transporte, kits de limpieza...

→ GUÍAS Y TRUCOS
Tampoco pierdas de vista nuestra completa sección de trucos, ni las guías completas de *Burnout Revenge* y *The Hulk: Ultimate Destruction*.



→ SUPLEMENTO GRATUITO
¡Sigue la PSPManía!

Nuevos juegos, más posibilidades para disfrutar de tu PSP. Si el suplemento de este mes te ha gustado, no pierdas el del próximo número. Seguiremos desvelando nuevos detalles sobre la portátil.

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección
Rubén Guzmán Redacción.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Mercedes Abengoza Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcone Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Rubén Herrero, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Miguel Fernández, Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General: Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos Amalio Gómez.
Subdirector General Económico-financie José Aristondo.
Director de Producción: Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benit
Directora de Distribución: Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas: Javier del Va

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefes de Publicidad: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona, Rosa Juá
Coordinación de Publicidad: Mónica Salda
C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 540 777
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental.

TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madr
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 12/2005

Printed in Spain

Publicación controlada por OJD
Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

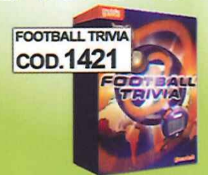


Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.
axel springer

MOVILGAMES

ENVÍA **JUEGOS32** + UN ESPACIO Y EL CODIGO DEL JUEGO AL **7494**

O SI LO PREFIERES LLAMA AL **806 52 60 83**






THE CROW COD. 1836
NEW YORK NIGHTS COD. 1418
FOOTBALL TRIVIA COD. 1421
2005 R. FOOTBALL COD. 1419
50X15 COD. 1836
SR. Y SRA. SMITH COD. 1865
BLOCK 2 COD. 1323
EL REINO DE LOS CIELOS COD. 1860
R.SIX LOCKDOWN COD. 1420
MONOPOLY TYCOON COD. 167641
TOMB RAIDER 2 COD. 1566
PRINCE OF PERSIA COD. 1005
RAYMAN 3 COD. 1018
CARLOS SAINZ COD. 1600
TRIVIAL PURSUIT COD. 1180

Y MUCHOS MAS

1565 Jordan Uncovered
1410 Tragacocos
1235 Monopoly Tycoon
1563 Solitaire
1717 Paul Tracy Kart
1011 Siberian Strike
1833 Adidas All Star Football
2503 King of Troy
1301 Prince of Persia EADG
1555 Pamela Anderson
1272 Blocks
1574 My Mobile Pocket People
1865 Sr. y Sra. Smith
1562 Port Royale 2
1651 ACB
1422 Platinum Solitaire
1321 Asphalt:Urban GT
1013 Solitaire
1653 Zipi y Zape
2231 Surprise! Jelly
2505 Real F1 All Stars
1423 La Guerra de los Mundos
1281 Prince of Persia LADT
2506 Real Soccer 2004 Champ.
1230 Ducati Extreme
1325 Vans Skate and Slam
2504 Mahjong the Maya
1263 Invaders
1320 Might and Magic
1505 Gem Jam
1508 Chicks with Bricks
1090 Real Football 2004
1416 Splinter Cell Chaos Theory
2261 Girls Everywhere
1851 Quest for Alliance II
1564 Miami Vice - Corrupción en M.

MOVILTEMA

ENVÍA **TEMA91** + UN ESPACIO Y EL COD. DEL MENU AL **7494**



3548
2252

Y MUCHOS MAS !!

2246 Horóscopo
2120 Duende
2118 Chicas
3765 Chicos
2200 Chicas dibujos
2113 Perros
2254 Gatos
2131 Delfines
2122 Osos
2130 Monos
2225 Bebes

SONIBROMAS

ENVÍA **POL74** + UN ESPACIO Y EL CODIGO DEL SONIDO AL **7808**

O si lo prefieres puedes llamar al 806 52 60 87*
*solo para códigos numéricos

TOP SONIBROMAS

77166 Doctor Maligno
77251 Mensajeeeeeeeeeeeee
77257 Manolo cabeza webo
torrente Torrente
77258 Coge el puto telefono cabron!
77299 Cogelo Jesus que es tu cuñaaao
77325 Nos hacemos unas pajillas
77479 Risa bebe
77639 Ir para nada es tonteria..
77762 Como el luisma no se entera

SONIBROMAS

78186 Torrente
78187 Presentador Bricomania
77339 Tienes un mensaje nuevooooooo
77148 Te llama la guardia civil
77176 Españoles Franco ha muerto
77894 Richard coge el teléfono que viene el payo...
77281 Cogelo que es tu camello
77018 Teléfono antiguo
77435 Osea te cojo el telefono

SONIDOS REALES

77217 Gatito
77113 Rana
77064 Caballo relinchando
77098 Perro gruñiendo y ladrando
77063 Burro
77068 Chimpance excitado
77114 Vacas
77093 Lobo

CONECTA Y EMPIEZA A BAJAR CONTENIDOS YA!
Envía CONFIG2 AL 7808
HTTP://WAP.MOVILUNIVERSO.COM

www.moviluniverso.com

LA MARCA QUE TE DA CALIDAD Y SERVICIO PARA TU MOVIL



POLIFONICOS

o si lo prefieres puedes llamar al 806 52 60 87

ENVÍA **TONOS49** + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU TONO AL **7494**

Buscatonos: envía TONOS49 MAS UN ESPACIO Y UNA PALABRA PARA TU BUSQUEDA AL 7494

TOP

83731 metal Gear Solid 2
84064 Darth Vader Marcha imperial
84362 Champions League
83754 Kingdom Hearts
80125 Mortal Kombat
85378 ¡Qué pasa neng!
85439 Axel F
84937 Kill Bill - Silbido
83738 Metal Gear Solid
80044 Rocky
85351 Zapatillas
83711 Super Mario 1
82172 Barcelona
83658 Star Wars
83705 Zelda

NOVEDADES

85538 We be burning
85539 Con solo una sonrisa
85540 Don´t lie
85533 Oompa Loompa
85534 Black horse & The cherry tree
85535 Someday I will Understand
85531 Cuando cuando cuando
85532 Amar sin ser amada
85509 Loba
85511 Cronicas marcianas
85512 I got that (boom boom)
85513 Hermanita
85524 Must get out
85525 King for a day
85526 Shot you down
85501 Voy paya
85499 Sientelo
85498 Agitalo
85497 Metele sazón

CINE Y TV

85508 Pasión de gavilanes
84724 El bueno, el malo y el feo
84067 El Exorcista
80143 La Pantera rosa
80017 Mision Imposible
83883 Fraggle Rock
84207 El Padrino
84231 Bar coyote
80096 Pulp Fiction
84759 Gladiator
83834 La abeja maya
84940 Sexo en Nueva York
84440 El señor de los anillos
80108 Benny Hill
80025 Los Simpsons
85219 Volkswagen Golf
80498 El fantasma de la opera
80194 Dirty Dancing Time of Life
84560 Curro Jimenez
83687 This is halloween
85441 Verano azul
80065 Friends
85440 Psychedelic Sally
80074 El equipo A
80048 El coche fantastico
85083 Aqui no hay quien viva
80174 Expediente X
84697 CSI Las Vegas
80131 Buffy Cazavampiros
85461 Everything burns
84692 Rasca y pica
85529 el último mohicano
83884 El principe de Bel air
84966 24 - Serie TV
83648 La familia Munster
84233 La historia interminble
80285 Angeles de Charlie
80023 Austin Powers
84437 Shin Chan
83901 Zorba el griego
84660 SWAT-Hombres de Harrelson
80051 Top Gun

DISCO TECNO

85048 Enjoy the silence 2004
85288 Four to the floor
80056 Insomnia
84226 Cafe del mar
85037 Flashdance
84860 Fly on the wings of love
85212 The world is mine
80153 I Will Survive
84680 Dragostea din tei
85172 The sound of San Francisco
84203 Dos gardenias
85285 Adagio for strings
81664 Children
84605 Shin chan dance
84973 Call on me
85188 Hey boy, hey girl
85137 Galvanize

ESPAÑOLAS

85317 Nada fue un error
85290 La camisa negra
85378 ¡Qué pasa neng!
85265 Esto es pá ti
82935 Noches de bohemia
82652 Fiesta Pagana
85342 Devuelveme la vida
84997 Valio la pena
85303 Caminando por la vida
82247 Cannabis
82364 Chiquilla
85119 Buscate un hombre que te...
85514 Te regalo
85161 Perdoname
84428 Asturias
85670 Eres un enfermo
85662 A toda mecha
85430 A tontas y a lokas
85069 Antes muerta que sencilla
82886 Ni más, ni menos
85503 So payaso
85462 Enamorame
85252 Nunca volvera

HIMNOS FUTBOL

83188 Real Madrid
82123 Athletic De Bilbao
82124 Atletico De Madrid
84094 Himno de riego
82190 Betis
84494 La internacional
84490 Asturias patria querida
84492 Himno de Galicia
83258 Sevilla F.C.
85333 You´ll never walk alone
84487 We are the champions
84896 A las barricadas
84987 Real Zaragoza
84793 A por ellos
84855 Amunt Valencia

POP ROCK

80217 Satisfaction
84976 American idiot
80239 Final Countdown
80472 Every breath you take
85352 Speed of sound
85329 Don´t phunk with my heart
84943 Accidentally in love - Shrek 2
83885 Numb
85341 Incomplete
80293 It´s my life
84779 Mariacaipirinha

REGGAETON

85145 Pobre diabla
85629 Gasolina
85632 Yo no soy tu marido
85448 Lo que pasó pasó
85249 Hasta cuando
85343 Noche de travesura
85103 Baila morena
84760 Obsesion
84826 Dale don dale
85628 Culo
85150 La gata (palante)
85113 Dile

FONDOS

o si lo prefieres puedes llamar al 806 52 60 87

ENVÍA **WAP54** + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU IMAGEN AL **7494**

ej: WAP54 37030 (imagen Shin Chan) al 7494

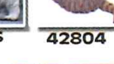
TOP









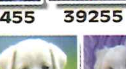


35559 43129 45478 36170 36648 41545 42804

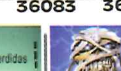
35427 36455 39255 41084 42655 36264 36083 36215

...Y MUCHOS MÁS










42206 42907 37604 37489 45015 41922

NOVEDADES





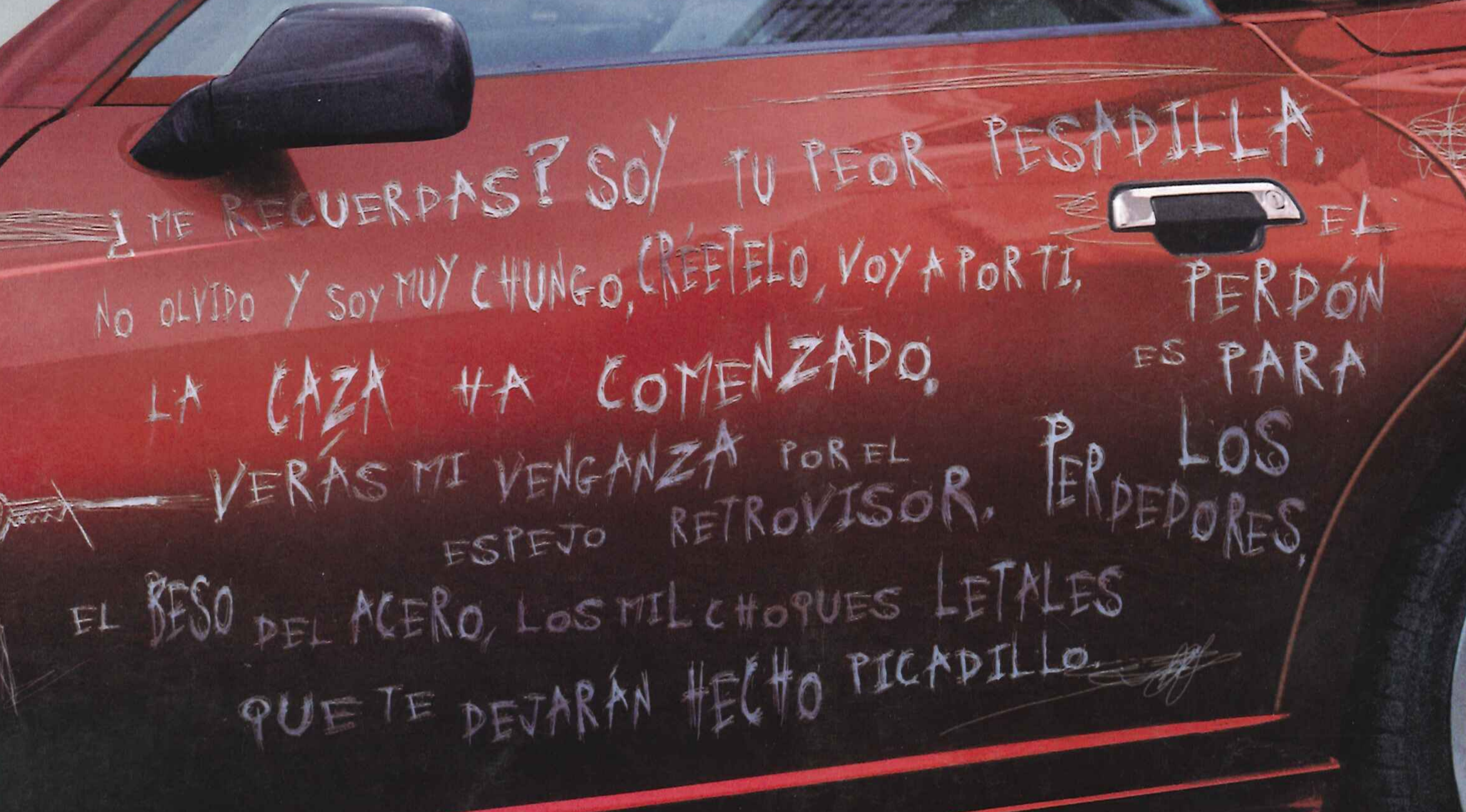




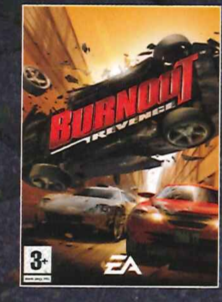
42813 45518 45534 45535 45536 45537 45518



Llamanos!!!
Atención al cliente
Telf: 902 01 30 16
Horario de atención al cliente de lunes a viernes de 10h. a 17h.











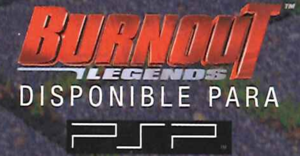




PlayStation 2







www.burnout.ea.com



RACING GAME
OF THE YEAR 2005

